

Дверь открылась с длинным, протяжным и тревожным скрипом, и я увидела комнату, в которой я сразу почувствовала себя крошечной.

Это была гостиная, которая могла принадлежать любому из домов, которые я недавно исследовала в Трёх Колодцах. На земле лежал гниющий ковер, вокруг каменного камина стояли стулья с отсутствующими ножками. Ещё было несколько столов и полок, покрытых пылью, а по углам угрюмо хмурились груды гниющего мусора.

...И пахли, да.

Все стало как-то чудесато, когда я вошла и по-настоящему всё оценила. Я могла бы разместить три Брокколи Банч рядом на любом из стульев, потолок был на пять метров выше, чем нужно - и даже самый низенький столик был вровень с моими плечами.

...Я почувствовала себя мышкой, забравшейся в медвежью берлогу.

Кто сидел на моём стуле, и от страха поскуливал?

И кто обедал из моей миски? Уверяю, это была не Брокколи, мистер!

Медленно, осторожно я опустила рюкзак рядом с дверью и вошла внутрь. Со мной был нож, хотя я действительно не знала, как - или даже не хотела - использовать его, а в другой руке покалывало: очищающая магия только и ждёт, чтобы её выпустили.

Я миновала вход в спальню: дверь оставалась приоткрытой, когда входная дверь позади меня захлопнулась.

Это уже становится привычным...

...Привычно-пугающим.

Я икнула, подпрыгнула на пять футов и чуть не потеряла сердце от испуга. Я присела, отчаянно надеясь, что ничто не выскочит, чтобы меня съесть.

Моему сердцу потребовалось время, чтобы решить, что оно всё же хочет остаться в моей груди.

В спальне было чисто, хотя сама кровать была достаточно большой, чтобы на ней могла спать вся семья - и я могла легко залезть под неё на четвереньках, если бы захотела.

Не то, чтобы я этого хотела.

Для меня там ничего не было, поэтому я двинулась дальше.

...Я нашла Шизо, шизумного скелета... ээ... скелетоншу, сидевшую в столовой. Только её голова и плечи выступали над высоким столом, а её ступни свисали, не доставая до пола целый фут, когда она сидела на краю огромного стула.

За столом сидело ещё три зомби.

Рыжая лисица, больная коза и большая ящерица с раздвоенным языком.

Шизо тщетно пыталась поднять чайник размером со своё туловище, когда увидела, что я вошла.

- Привет, Шизо... - неловко поздоровалась я.

Здесь не было дверей, и Шизо некуда было сбежать.

...Что-то подсказало мне, что это был конец пути для одного из нас.

Скелет вскочила на стул, а затем забралась на стол с гораздо большей стремительностью, на которую, как я искренне полагала, могли быть способны скелеты.

Она сорвала с себя шляпу и вытащила из её глубины ещё три шляпы.

- Ну не наааадо! - проскулила я, уже начав бежать.

...Большой, напудренный и завитый парик упал на голову лисы-зомби, когда я добралась до существа и дернула его за хвост.

Лиса с грохотом рухнула на пол, из её пасти вылетел резкий выдох, когда я грибанула жутика, прыгнув сверху в коронном прыжке Марио.

Дзинь! Поздравляем, вы вынесли окончательный приговор Зомби-Лисосудье 2-го уровня!

Два других зомби приземлились на пол, стукнув копытами/лапами и... сделав танцевальное движение?

Я повернулась и выпалила в них два быстрых Прозрения, прежде чем осмотреть их собственными глазами.

Зомби-Козовикинг, второй уровень.

Зомби-Ящероклоун, второй уровень.

На козе был большой красный шлем: два больших рога, которые явно не были козлиными, торчали по бокам, а на её спине был закреплён круглый щит.

А ящерица...

Я смотрела на клоунский грим, нанесенный, скорее, с энтузиазмом, чем с умением, на зелёную чешую ящерицы и большой красный нос на конце её морды... На её голове сидел красный парик, безумно раскачиваясь взад и вперед, пока ящерица балансировала на задних лапах на большом разноцветном шаре.

- Послушайте, но в этом же нет никакого смысла! - простонала я.

Они бросились в атаку. Здесь не было никаких уловок, никаких хитростей: коза просто опустила голову и бросилась прямо на меня, а ящерица последовала её примеру.

Я развернулась на пятках и бросилась обратно в гостиную, едва избежав брошенного ножа, который с глухим стуком вонзился в дверной проём, когда я пробегала мимо.

Ящерица жонглировала ножами, и это было несправедливо!

Копыта козы со скрежетом заскользили по полу, когда она повернула за угол, потеряв сцепление с поверхностью, и ящерица настигла Козовикинга на своём огромном мяче.

Я бросилась в спальню, затем нырнула за дверь. Мгновение спустя Клоуноящерица влетела в комнату, балансируя на своём шаре.

- Попалась! - торжествующе сказала я, когда выпрыгнула из комнаты, закрывая за собой дверь и чувствуя, как волна удовлетворения захлестнула меня, когда она захлопнулась.

...Удовлетворение испарилось, когда в меня врезалась твёрдая голова, с не менее твёрдыми рогами - и отправила в полет.

Я приземлилась, кувыркнувшись на полу, кашляя изо всех сил, краем глаза видя, как коза топнула копытом, как бык, готовящийся бежать за матадором.

Здоровье 93/110

Это отняло у меня приличный кусок здоровья.

Я не была уверена, смогу ли я снова стоять, и где-то потеряла нож после того, как меня отбросили.

...Стук копыт по дереву возвестил о следующей атаке козы.

Я перекатилась, едва избежав атаки, из-за которой зомби замедлился, снова поворачиваясь ко мне рогами.

- Вы сделали одну ошибку, миссис Коза, - сказала я, вставая на дрожащие ноги, - Вы оставили свои ворота открытыми!

Круганувшись, я побежала обратно в столовую.

Коза последовала за мной.

Когда я услышала, что Козовикинг близко, я нырнула в сторону и, увидев, как она пролетела мимо, помчалась дальше в столовую.

Это был мой шанс!

Я бросилась в столовую, подбежала к одному из стульев и, схватив его обеими руками за край, запрыгнула на него.

Я приземлилась на краешек стула и только успела восстановить равновесие, как коза протаранила одну из ножек. Раздался хруст гнилого дерева, вся платформа задрожала и начала крениться в сторону.

Я побежала, набирая обороты, прежде чем прыгнуть - и, ухватившись за край, сумела перекатиться на стол, а затем встать на ноги.

Шизо стояла напротив меня, на её скелетном лице было что-то вроде удивления.

- И что теперь? - пропыхтела я.

Коза внизу сердито мемекнула, и я услышала, как она поцокала к другому стулу. Возможно, она сможет взобраться наверх, что не оставляло мне много времени...

Пришла моя очередь атаковать противника.

Шизо полезла в свою шляпу и вытащила все виды шляп, которые эта модница стала швырять в меня. Киверы, ковбойские шляпы и полицейские кепки... От всех я уклонялась или отбивалась, пока, наконец, не оказалась перед шизанутой шляпницей и сильно шлёпнула её по груди.

- Зачистка! - крикнула я.

Магия - вся магия, которая у меня оставалась, излилась в скелета.

Я сделала пару шагов назад, настороженная и неуверенная.

Шляпница снова надела цилиндр и учтиво кивнула мне за мгновение до того, как она и её шляпы начали растворяться в пятнах света.

Дзиинь! Поздравляем, вы уничтожили трёх противников ("Зомби-Козовикинг", уровень 2, "Зомби-Ящероклоун", уровень 2, "Шизо-Шляпница, модный скелет", уровень 4)! Бонус к опыту даётся за зачистку монстров выше вашего уровня!

- Хех, всех сразу! - я счастливо захлопала, когда Шляпница полностью исчезла.

Там, где она упала, приземлились чашка с чайником.

Бинг Бонг! Поздравляем, ваш класс Булочки с Корицей достиг уровня 3!

Выносливость +10

Гибкость +5

Вы получили: Одно очко Класса

- Вуху!

Я обрадовалась, когда чудесные короткие покалывания пробежали по моему позвоночнику и заставили меня почувствовать себя лёгкой, как пёрышко.

Я всё ещё была уставшей, постоянная борьба и адреналин сказывались на мне, но я была полна энергии от победы. Это было странное чувство, но я его приветствовала.

Оповещение Подземелья:

Босс первого этажа побеждён. 24 часа до возрождения.

Второй этаж открыт.

- Ещё лучше!

Поздравляем! Благодаря повторяющимся действиям, ваш навык Прыжки улучшился, и теперь вы можете повысить его ранг!

Ранг D - это бесплатный ранг!

Прыжки

Ранг D - 00%

Умение прыгать. Ваши рефлексы и время прыжков увеличились. Теперь вы можете прыгать выше и дальше.

И головокружение только усиливалось, когда на меня сыпалось всё больше подарков. Спустя мгновение я успокоилась, усталость настигла меня.

То, что Шизо была просто частью подземелья, очень помогло.

Полагаю, это означало, что я могла уйти, вернуться и снова и снова сражаться с одними и теми же монстрами.

Как я могла припомнить в книгах про подземелья, в следующий раз были бы новые уловки и ловушки, а излишняя самоуверенность могла привести к тому, что я попала бы прямо в кучу неприятностей.

Кроме того, шляпы Шляпницы казались... рандомными: случайными и непредсказуемыми.

Может быть, в следующий раз у меня будет действительно плохой подбор противников.

Наверное, лучше всего было понять, когда стоит бросить, а когда двигаться дальше.

Затем я проверила свою добычу.

Зачарованная чашка, новая

Зачарованный заварник, новый

Не так полезно, как моя потрясающая новая шляпа, но они могут оказаться ценными.

И чашка, и чайничек были бежевого цвета с выгравированными на боках крошечными животными. Они выглядели... ну, это были крошечные зомби, но, возможно, кто-то, кто не знает, подумает, что они просто плохо нарисованы...

Я прижала свои призы к груди и направилась к двери, когда всё закружилось и задрожало, и мир закрутился.

Затем, в короткий миг между одним морганием и другим, я уже была перемещена и стояла у входа на уровень, возле двери, на которой всё ещё была табличка Шизо, и была лицом к провалу посреди подземелья.

- Оу... - сказала я.

Взглянув вниз, я увидела свой рюкзак, бесцеремонно брошенный рядом со мной, а чашка и чайник всё ещё были прижаты к моей груди.

Мне даже ножик вернули, оставив его на земле у моей ноги.

- Это было любезно. Спасибо, подземелье! - кивнула я.

...Подземелье промолчало.

Я решила, что перерыв не помешает, и устроилась у стены, прислонившись к ней. Вытащив банку с мёдом и ложку, вскоре я начала лизь-лизить вкусное и заслуженное угощение.

Имя: Брокколи Банч

Раса: Человек (Путешественница-по-Разломам)

Первый Класс: Булочка с Корицей

Уровень Первого Класса: 3

Возраст: 16

Здоровье: 110

Выносливость: 125

Мана: 105

Устойчивость: 20

Гибкость: 25

Магия: 10

Ранг навыков

Навыки Булочки с Корицей:

Очистка С - 76%

Прыжки D - 00%

Общие навыки:

Прозрение D - 48%

Мастерство самодельного оружия F - 72%

Археология F - 35%

- Хм, мой навык Очистки приближается к рангу В. Это может быть удобно. И прыжки, на самом деле, довольно изящны... Я с нетерпением жду возможности довести навык до С, чтобы узнать, что он делает! Как вы думаете, мистер Меню? - спросила я.

Меню ничего мне не ответило, но мне нравится думать, что оно оценило внимание.

Затем мой взгляд остановился на моей расе, и я удивленно воззрилась на эту строчку.

- Что ж, это что-то новенькое, - сказала я.

Или это давно уже было?

Неужели в прошлый раз я просто не обращала внимания?

Это вообще важно?

Мне нужно было спросить кого-нибудь, когда в следующий раз я окажусь в более цивилизованном месте.

Я долизала свой мёд-на-ложечке через несколько минут и вытащила бутылку тёплой воды, чтобы запить лакомство, а затем просто откинулась назад и расслабилась.

Я начала разбираться в жизни приключенца.

...По крайней мере, я на это надеялась.

У будущего так много припасено для меня! Я собиралась стать суперсильной и уважаемой, я собиралась завести кучу друзей - и однажды я буду ездить на драконе.

Я улыбнулась, прислонившись головой к стене и позволив своему воображению разыграться...

Далекий шёпот ветра разбудил меня, и я огляделась мутными со сна глазами. Вокруг никого не было, только огромное пустое подземелье.

Я снова поднялась на ноги, ноги немного затекли из-за того, что я сидела. Я потянулась, пытаюсь заставить мою застоявшуюся кровь снова течь.

Здоровье: 110/110

Выносливость: 125/125

Мана: 105/105

- По крайней мере, я не очень долго дремала, а? - спросила я своё меню статуса, воспитанно пряча зевок за ладонью.

Должно быть, оно было застенчивым, потому что вскоре исчезло. Стесняшка.

На этот раз, моё путешествие по грибной тропинке было проще простого.

Я чувствовала разницу в повышении ранга с моим обновленным навыком Прыжков. Было намного проще угадать, когда наступит точный момент для приземления, а также, когда и как

согнуть колени и как перенести свой вес.

...Я приземлилась на ярус с широкой улыбкой на лице и подскочила ко второй двери Подземелья.

Пришло время перейти к следующей части приключения!

<http://tl.rulate.ru/book/39598/1066780>