

Очистка

Ранг D - 44%

Я довольно улыбнулась результатам, вытерла лоб от пота и потянулась, пока моя спина не щёлкнула самым удовлетворительным образом.

Солнце уже начало садиться.

Казалось сумасшествием то, как много веселья и удовольствия можно получить от простого исследования.

Пока что я накрыла Полем Очистительного Любопытства два дома рядом с гостиницей, оба они намного больше, чем дома на другой стороне гостиницы.

В них было достаточно спален и места для больших семей, а качество мебели было намного лучше. Мне даже удалось найти веники получше и швабру, которая выглядела почти новой и, казалось, оставалась свежей независимо от того, сколько я её использовала.

Волшебная швабра!

...Ну или просто та, которая сделана действительно хорошо.

У меня было еще три дома, над которыми нужно было работать в этом углу города - участок, который, как я подозревала, был зарезервирован для более богатых жителей. Затем я перебиралась на другой конец в более бедном районе, где я могла видеть остроконечные вершины - крышу церкви.

Кивнув себе, я вышла из последнего дома. Кося ворчал в моём ведре для стирки, а швабра и метла были перекинуты через мое плечо.

...Мне следовало быть более внимательной.

Белая рука щёлкнула когтями перед моим лицом, и я взвизгнула, наклонившись назад, чтобы избежать удара, направленного прямо в меня.

Я упала на свои булочки, а затем откатилась в сторону, когда коготь проткнул землю в том месте, куда я упала - и хорошо, что меня там уже не было.

Моя рука взлетела, я схватила Косю, взмахнув оголовьем, чтобы разрезать следующий удар призрака, нацеленный в мое лицо.

Это сработало, заставив призрачную руку на мгновение исчезнуть, прежде чем она восстановилась.

Это был достаточно большой промежуток времени, чтобы я снова могла перекатиться, а затем и вскочить на ноги. Моя юбка и блузка были мокрыми там, где они прокатились по траве, и мои волосы растрепались, но всё это было вторичным по отношению к призраку, который повернулся и снова попытался меня схватить.

- Не в этот раз, парниша, - молвила я, взмахнув Косей раз, потом другой, а затем с воплем - который вот совсем-совсем не был писком - я провела головой скелета сквозь призрака сверху вниз.

Я задыхалась, когда призрак исчез в никуда, оставив после себя лишь светящуюся пыль, которая вскоре рассеялась во тьме.

- О, божечки! - выдохнула я, пытаюсь успокоить бьющееся сердце.

Мой взгляд метнулся по сторонам, осматривая дома вокруг - и вообще всё осматривая.

Это было близко.

Слишком близко.

И так легко было этого избежать.

Всё, что мне нужно было сделать, это высунуть голову из двери и осмотреться, и всё было бы в порядке. Это было, не как дома - я должна был напомнить себе - где ничто не пытается убить тебя весь день и каждый день.

Моя хватка вокруг Коси сжалась крепче, и я вздрогнула.

Дзинь! Поздравляем, вы закопали при помощи своей палки "Призрачного стража Трёх Колодцев из Мрачного Леса", уровень 1!

Я уставилась на подсказку.

- Это был каламбур? - удивилась я.

Было ясно, что все системные меню в этом мире были довольно злыми.

Это было чем-то, что отвлекло меня от моего последнего почти-смертельного опыта... и теперь

надо мной шутят.

Я застонала и посмотрела в небо, разглядывая огромное синее пространство с редкими далекими птицами - и странным воздушным шаром в отдалении.

Я моргнула и сосредоточилась на том, что выглядело как крошечный - или очень, очень далекий - продолговатый шарик. Он был коричневато-серого цвета с большой красной отметиной на боку и слабым следом дыма позади него.

Не что-то органическое, и не то, что просто неподвижно висело в небе.

- Что это такое? - задумчиво поинтересовалась я сама у себя.

Дзинь! За повторение специального действия достаточное количество раз вы разблокировали общий навык: Прозрение!

- Пресвятые тряпочки! - и я огляделась.

Я не забыла о том, что призрак почти-съел-мое-лицо, но это, безусловно, было хорошим отвлечением.

- Прозрение! - торжественно огласила я, поднимая Косю.

Голова скелета (уровня?), прикрепленная к палке.

- Да ты же... Капитан Прозрение!

Я засмеялась, затем зажала рот рукой, чтобы звук был тихим. Подняв глаза, я уставилась на крошечную далекую фигуру и изо всех сил подумала "Прозрение".

Дирижабль.

- Вот прям летающий дирижабль? - я тихо ахнула.

Вокруг были волшебные дирижабли!

Мир только что стал в миллион раз круче. Но это были вещи, которые я никогда не увижу, если останусь в этом городе-призраке ...

- О, нет! Каламбур догоняет меня...

Я покачала головой, собрала всё свое снаряжение и двинулась к следующему дому. У этого входная дверь была заперта, но окно было полностью выбито. Было довольно легко залезть и отпереть дверь изнутри.

В этом доме осталось немного больше мебели, чем в других. Я сделала круг, проверив кухню на предмет чего-нибудь хорошего, затем кладовую, спальню и ванную комнату на первом этаже.

Ничего.

Я нашла какую-то странную комнату на втором этаже с большими тренировочными манекенами - которые были грустными и раздавленными - и я тоже погрустнела, глядя на те прорехи в манекенах, из которых стыдливо выглядывала соломенная подгнившая набивка.

А ещё в комнате был стеллаж с несколькими ржавыми короткими мечами на нём. Вероятно, они были не очень ещё до того, как время взяло свое. Тем не менее, я заменила свою кочергу на один из мечей, и посчитала, что мне повезло.

В соседней комнате, на этот раз в деловом кабинете с разбитым окном, пропускавшим... э... пропускавшим всё и всех, я обнаружила небольшую вмятину на столе, и там странно лежала пыль. Немного любопытства, несколько трогательных движений - и обнаружилось потайное отделение. Но в нем были только серебристый ключ и кусок сгнившей ленты. Я сунула всё в мешок и продолжала искать, но безрезультатно.

Как только я закончила с верхним этажом, я начала монотонно grindить навик.

- Прозрение.

Манекен для тренировок.

- Прозрение!

Меч.

- Прозрение?

Тренировочный шест.

...Итак, Прозрение не был таким полезным навыком, по крайней мере, на этом уровне. Но всё же, не стоило смотреть на Прозрение с презрением.

Да ладно, это просто означало, что теперь у меня есть два навыка, которые я могу

использовать!

Прозрение, казалось, увеличивалась на процентный пункт с каждым предметом, на котором я его использовала, что было достаточно просто. Но я не хотела забрасывать Очистку ради него.

Примерно через час я осторожно, много раз шмыгая от окна к двери, и многократно выглядывая, вышла из дома и объявила, что дело сделано.

Очистка

Ранг D - 68%

Прозрение

Ранг F - 89%

Улыбаясь, я перешла к следующему дому, затем к следующему. На полпути к первому дому у меня в затылке раздался громкий звук, и я подпрыгнула от радости и развернулась с метлой - на которой я вот совсем-совсем не гарцевала.

Поздравляем! Благодаря скучным повторяющимся действиям ваш навык Прозрение улучшился и теперь имеет право на повышение!

Ранг E - это бесплатный ранг!

- Вуууу!

Я подбадривала себя, подпрыгивая на месте, но остановилась только тогда, когда ручка моей метлы ударилась о крышу, и мне на голову упала кучка пыли. Я кашляла, задыхалась и чихала - и почти потеряла то хорошее настроение, которое только что нафармилось.

Я согласилась взять ранг и проверила свой новый безумный навык.

Прозрение

Ранг E - 00%

Способность что-то узнать. Увеличивает количество информации, которую вы получаете.

- Вау! - сказала я, прежде чем сосредоточиться на Косе, который сидел в углу и смотрел, как я

убираюсь.

Эээ... Или Кося лежал в углу? Если у черепа нет ног и спины - он лежит, сидит или стоит? Или всё вместе?

Голова скелета (уровня?), плохо прикрепленная к палке.

- Это было... не ошеломительно.

Ни одна из других вещей, для которых я использовала Прозрение, не показала ничего больше, чем то, что они теперь были с одним словом, описывающим их качество или возраст.

Я вроде уже знаю, что мой короткий меч заржавел... Но это был ранг E! Может, я стану настоящим Шерлоком Холмсом, когда получу ранг SS+!

Моя уборка продолжалась, мои навыки уборки домов в мёртвом городе улучшились до такой степени, что я могла вычистить весь дом менее, чем за час или около того. Ну, я полагаю, что за час.

В какой-то момент мне понадобятся часы.

Если часы здесь существуют.

Но если есть дирижабли, почему не быть часам?

Я собирала полезности, которые находила.

Красивый серебряный подсвечник с зеркальным отражателем, который не пропускал бы свет в глаза того, кто держит подсвечник, потом симпатичная картина лодки на реке с летящим на заднем плане драконом в красивой рамке, несколько ложек и столовые ножи из серебра - я собрала всё это, и бросила в грубый мешок, в котором не было дыр. Это было моё маленькое богатство.

Когда я обнаружу цивилизацию, моей первой остановкой был бы антикварный магазин, где я могла продать все вещи и заработать достаточно для самофинансирования любых будущих приключений!

Я вытащила свою карту и проверила её. Казалось, что я очистила и исследовала западную - я собиралась называть её западной - часть города.

Злая Дыра Великого Зла находилась к востоку от того места, где я находилась, что было

абсолютно не очень, потому что я была почти уверена, что единственное возрождение, которое я получу - это Брокколи-призрак, который будет преследовать следующего бедного авантюриста, и это было нехорошо.

Мне было бы очень стыдно перед авантюристом...

Больше монотонного оттачивания навыков! Это же так... нужно.

Я должна был признать, что уборка ещё никогда не была такой веселой для меня. Или шлифование навыка, если уж на то пошло. Всё это приносило реально ощутимую пользу, и мне нравилось каждое мгновение - за исключением моментов, когда я чуть не умирала.

Вот без них я точно могла бы обойтись.

Я прибыла в южную часть города и поняла, что мне нужно будет добавить на карту много пометок.

Но перед этим придётся много красться!

Перемещаясь между двумя домами, я держалась очень низко к земле, а мой рюкзак, чистящие средства и вещи, оставались рядом с домом позади, чтобы уменьшить шум, который я издавала при перемещении.

Казалось, что в какой-то момент дорога, ведущая в город, разветвлялась и никогда больше не соединялась, так что дорога, которую я исследовала в течение последнего дня, была немного в стороне от той, которую я нашла сейчас.

Эта дорога заканчивалась у больших ворот, которые были оставлены приоткрытыми, чтобы кто-то мог пройти... если бы не огромная куча веток, забившая вход.

Был еще один колодец, всего три! Насчет названия я была права!

Мои безмолвные аплодисменты по поводу моего открытия замерли, когда я выглянула из-за угла и нашла старую церковь, которую видела недавно.

Это было большое здание с двумя колокольнями и небольшим кладбищем за ним. Которое было полно привидений. Быстрый поиск показал пять светящихся фигур, блуждающих по кругу.

Пять многовато.

Я ещё немного огляделась.

Ближайшие к церкви здания выглядели как ремесленные. Кузнечная мастерская, какой-то магазин товаров, лавка с символом в виде палки перед ней. Я обратила внимание на то, что я смогла увидеть, затем вернулась назад.

Слишком много для меня, чтобы справиться на моем уровне.

Может, мне лучше... прошмыгнуть дальше. Но тогда мой квест оставался невыполненным, и что-то меня беспокоило. У него точно не было таймера, но я могла сказать, что чем дольше я ждала, тем труднее станет его выполнить.

Нет. Лучше всего было остаться и хотя бы попытаться увидеть, что я могу сделать. В дальнем конце города нужно было посетить ещё одну башню. Близко к злему привидению, но не совсем.

Наверное, где-то были ещё призраки, с которыми я могла бы поболтать...

И, разумеется, целая куча вещей, ждущая, пока я их не изучу!

Я выбрала дом как можно дальше от церкви, и проделала свою обычную очевидно-прозревательную и очистную рутину.

Затем, почти через час, когда солнце садилось, я использовала последние лучи, чтобы обновить свою карту, вычистив ошибки слюной и яростным растиранием, и проверила, растут ли мои навыки.

Прозрение

Ранг E - 14%

Очистка

Ранг D - 84%

К утру я бы получила ранг Очистки C и, вероятно, ранг Прозрения D. Два полезных навыка, но ни один из них не основывается на сражениях.

Тем не менее, у меня не было вариантов.

Я могу попытаться приманить несколько призраков поближе к себе и уничтожить их с помощью Коси. Прозрение, которое пока вовсе не про, усиливалось от повторяющихся действий. Очистка зависела от меньшего количества действий, но это был Классовый навык.

"Булочка с Корицей", очевидно, явно не была боевым классом, поэтому для получения боевого навыка мне нужно было намного больше повторений.

Я могу сделать это! Я знаю, что смогу!

- Я верю в себя! - уверила я себя.

- Рррр, - согласился Кося.

С этими словами я собралась и прокралась обратно к тому месту, где спала прошлой ночью.

<http://tl.rulate.ru/book/39598/1066753>