

- Тот, кто хочет достичь малого, должен пожертвовать малым. Тот, кто хочет многого достичь, должен многим пожертвовать. Тот, кто хочет достичь высокого, должен принести большую жертву. "

- Джеймс Аллен

_____ □ _____

- Итак, теперь мы видим вопросительные знаки. Что же нам делать дальше?"

Все написали один и тот же вопрос NPC act-a-like Anima, Amadea Mozart, когда они щелкнули по базе данных Re: Характеристики...и все же, к моему удивлению, у меня вышло немного необычно. Здесь нет никаких вопросительных знаков, но все заполнено до краев... У меня написано вот это:

□—————□—————□

Повторно: Полная Характеристика

База данных:

Парадигма Имя: Реквием Аранея

Тип: Темный

Определение: контролируйте все темное, черное или мрачное, будь то через воображение или физический контакт

Сдвиг Парадигмы: Темнота По Умолчанию

Ограничение: один раз в три дня

Следствие: продолжительность жизни -100 дней

Нарушение использования: - срок 1 год

□—————□—————□

Как будто я знаю, что что-то не так, я должен действовать так же как и все, иначе я обнаружу себя тем, что выставлю поверхностные профили, которые я хочу сохранить в тайне и отделить

от публичности. Я буду действовать так, как обычные и случайные.

"Как вы можете видеть в новом появившемся слое, есть такая подсказка: "Re: Характеристики: In Progress". Это означает, что все вы должны пройти через этот упомянутый прогресс, всеми правдами и неправдами. - Воскликнула Амадея Моцарт...

Как я и думал. Это то, что должно быть сделано "только" в этот день. Более того, у меня все по-другому. Он говорит снова: полная характеристика. Нет места для какого-либо прогресса вообще.

-Так что же с этим делать?"Почувствовав импульс быстро закончить упомянутый процесс, все начали действовать в спешке с нарастанием любопытства о том, что же это за процесс на самом деле.

- Сначала в базе данных. Вы могли видеть там "Парадигма", за которым следовали вопросительные знаки. Это относится к доблести, которой вы все должны достичь в этой войне. Проще говоря, в этом мире это не называется алхимией, магией, колдовством или даже волшебством...это слишком слабо, чтобы сравниться с этим... к тому, что мы называем "парадигмами" -наиболее высокому типу естественных манипуляций, какими бы они ни были. Если вы доказали, что готовы, то, пожалуйста, нажмите на вопросительные знаки."

Итак, моя парадигма - "Реквием Аранеа"? Я не помню, чтобы знал, что это значит. Или они дали моей избранной силе собственное имя. Хотя это соответствует определению моей силы, я не могу не задаться вопросом, как это имя попало сюда, если только это не авто... Ну, если это так, я должен быть благодарен. Если они автоматически назовут ее как-то иначе, например "xxJosephhxx123", мне придется подать в суд на того, кто создал эту программу... но я думаю, что это не так.

-И в этот момент я бы хотела, чтобы вы потратили час или два, или даже полдня, чтобы подумать об этом. Потому что в ваших парадигмах заложено ваше выживание. Это ваша сюрреалистическая способность против этого сюрреалистического царства, его окружения, о котором вы еще не знаете, и, конечно же, против ваших врагов. При выборе нет никаких обязательных ограничений, но знайте, что у него есть границы использования. Пожалуйста, выбирайте мудро, после этого она останется "неотчуждаема", то есть никакие внешние ссылки никогда не изменят того, что вы выбрали. Это будет ваша сила до последнего вздоха.

Как будто услышав самое важное замечание, все начали думать о том, какую "парадигму" они хотят иметь. Они проводят мозговой штурм для наиболее правдоподобного элемента, который подходит им. Они не могут испортить это сейчас, выбрав силу, которая слишком слаба или неподконтрольна.

- Теперь нажмите на вопросительные знаки.- Опять же, наставляла анима музыки всем собравшимся.

"Там вы можете увидеть меню вариантов того, какую парадигму вы хотите иметь. Сначала вы

должны выбрать тип, после чего появится другое меню, в котором вы выберете главный атрибут парадигмы...и в последней части вас попросят собственный ввод того, каким будет ваш сдвиг парадигмы."

Как только она произнесла эти, казалось бы, знакомые слова, "сдвиг парадигмы", все начали поворачивать головы от своего персонального интерфейса к аниме, дающей инструкции.

- Смена Парадигмы?"

"Да. Это умение, которое уникально для каждого из вас. Навык, который на время изменяет естественные законы Вселенной. Это самая сильная атака в вашем арсенале."

Затем все стали усерднее обдумывать свои решения, даже отвлекаясь от того факта, что всего несколько минут назад они чувствовали давление. Я впервые вижу их такими. Это освежающий упорядоченный взгляд, не прибегающий к опрометчивым действиям, которые могли бы вызвать некоторые неудачи в дальнейшей игре. Они прилагали каждую частичку своего интеллекта, пот стекал по их лицам, когда они прокручивали варианты в появляющихся меню... И все же я здесь, делаю все возможное, чтобы никто не заметил, что моя база данных Re: Характеристика уже была заполнена без предварительного подтверждения.

"Сделано... Мы выбрали. Но каково же здесь это следствие? - спросил любопытный паренек человека, стоявшего в стороне от меня и выглядевшего относительно моложе... Я должен сказать ему спасибо позже. Хотя у меня есть изюминка того, что означает это "следствие", я надеюсь, что это что-то другое.

- Именно это я и имею в виду... Следствие изменения естественного закона. Это будет решать сама система."

Не берите в голову.

-Неужели ты действительно думал, что простой человек может пойти и изменить одного из них и уйти невредимым? К счастью, нет. Даже мы - духи или даже сами божества получают санкции после этого. Во-первых, одна инкрустация в качестве "следствия" - это в основном цена, которую вы должны заплатить в тот момент, когда вы используете свой сдвиг парадигмы.- Добавила Анима.

-А как насчет нарушения правил пользования?"

-Это одно и то же. Более того, это относится к "максимальному" наказанию, которое вы должны заплатить в обмен на несоблюдение лимита. Другими словами, если установленный лимит составляет один раз в день, и вы используете его дважды, вам придется заплатить, "нарушение использования", если вы используете его трижды, вам придется заплатить два нарушения использования и так далее. О, и вы, конечно, не должны беспокоиться. Под "платой" мы подразумеваем не "материальное", а нечто "равноценное".

-Значит, в принципе, даже если мы будем придерживаться лимита, у нас все равно будет что заплатить, просто используя его?"

"Да. Перехитрить естественные законы в вашем масштабе немыслимо, и для того, чтобы позволить вам сделать именно это, компенсация просто необходима. Хотя все вы отличаетесь друг от друга, нет никаких сомнений, что некоторые из вас получили более мягкое наказание. Более того, это не означает, что вы освобождены от уплаты причитающегося. Перехитрить естественный закон - значит принести великую жертву... даже для нас, духов, больше для человека? И имейте в виду, что не вы будете решать последствия. Это сама эфирная парадигма. Все, что вам нужно сделать, это ввести то, что спрашивается, просто представив себе это..."

Все лица превратились в разочарованные, в то время как другие тоже были спокойны.

... однако здесь божества любят называть это "сдвигом парадигмы". Средство перехитрить естественные законы, учитывая, что нечто из упомянутой эквивалентности должно быть возмещено.

Так вот оно что, ха...и опять же, почему моя уже заполнена? Здесь говорится, что мой сдвиг парадигмы "темный по умолчанию", без какой-либо дополнительной информации, чтобы быть более конкретным. Не говоря уже о том, что последствия использования-это 100 дней минус к моей продолжительности жизни, и если я нарушу этот предел одного использования в три дня, у меня будет 1 год отнято от моего времени как биологически мыслящей сущности. По сути, это просто опасно.. но не кажется ли вам, что минус в продолжительности жизни-это просто жестоко. Ну, дух сказал, что это имеет равную ценность, поэтому я предполагаю, что мой сдвиг парадигмы должен быть чем-то приемлемым. Я просто должен проверить это позже...

Интересно, что было у всех остальных?..Но это что-то нехорошее, судя по их противоречивым взглядам. Будь я на их месте, я бы не строил таких рож перед другими.

Затем, когда вся толпа начала стучать зубами, видя информацию о последствиях, в то время как некоторые смотрели глупо, вне себя от радости, увидев, что какая-то "система видеоигр" ожила, кто-то из толпы встал, чья фигура знакома всем нам...

- Леди Амадея, для Херршеров. Вы упускаете какую-то важную информацию, верно?- Та самая Морена, которая первой вышла на городской мост, задала этот вопрос, который, как мне кажется, мог бы ответить на мой. Она была первой, кто не боялся того, что ждет впереди, даже в ее хрупком на вид теле.

- Ах да... Для Херршеров процесс Re: Характеристика был завершен сразу после того, как вы подписали контракт со своими соответствующими божествами. Так что вам нет необходимости проходить его. Извините, я забыла эту важную часть."

Так что у Амадеи тоже есть своя неуклюжая сторона. Ну, лучше, если это будет сравнено с той жалобой богини, которую я должен встретить как можно скорее, придерживаясь плана.

Более того, при этом слове все поворачиваются лицом от одного человека к другому, ища в Армаде так называемых "Херршеров", любопытствуя, что кто-то может скрываться вместе с ними, а тут еще я, притворяющийся ничем иным, как несущественным планктоном, плывущим по течению в этом огромном неведомом море.

<http://tl.rulate.ru/book/39468/1015935>