

"Ничто не укрепляет власть так сильно, как молчание."

- Леонардо Да Винчи



Когда фейерверк медленно подошел к концу, мы обнаружили, что готовы выслушать то, что должен сказать этот посланник, в третий раз.

-Теперь, когда мы снова на верном пути, самое время рассказать вам обзор, правила и технику, - воскликнул Гермес.

-Вы все-официальные делегаты игры. Но...-бесполезно называть это игрой, это война. Азартная игра. И ваши жизни поставлены на карту, как и провидение человечества."

- А? Что это значит?"

- Провидение? человечество? Просто дай нам уже магию!"

Каждый начал шептать свое собственное мнение человеку рядом с ними. Это сбивает с толку когда я слышу это, и, черт возьми, я все еще смущен некоторыми вещами, но я точно знаю, что это будет медленно раскрыто.

- Успокойтесь, я еще не закончил. Позвольте мне немного объяснить вам... Это событие, как я уже говорил ранее, называется "Война судеб", та самая арена, на которой мы устанавливаем существование вашего рода. Будь то провидение Миража или Пандемониума. Будь то судьба спасения или проклятия. О, и прямо сейчас я прошу всех внимательно слушать, включая Херршеров. Теперь это послание адресовано всем.- Уточнил Гермес.

-Что это за херршеры, о которых он говорит?"

"Я не знаю, это первый раз, когда я слышу о них."

- Я тоже."

Трое впереди начали перешептываться, мало ли они знали, что Гермес, вероятно, может слушать даже на своей высоте. Мы не можем недооценивать их способности, это точно.

-Хмм. Херршеры? О, хороший вопрос, друзья. Простите, что я забыл упомянуть о них. Херршер-это тот, кто играет неотъемлемую роль в этой игре. Они и есть хмм... единственные предполагаемые участники игры. И все же, к сожалению, вас потащило за собой это падшее

божество, настоящая заноза в заднице. Мы могли бы просто отправить вас домой, но до тех пор, пока игра продолжается, запрещено покидать арену. Это означало бы дисквалификацию, а следствием было бы ... ..Ой, я слишком сильно отклонился от темы. Это не моя работа."

- Какие последствия?- Кто-то из толпы вдруг снова заговорил...

- О, ничего."

-Давай, расскажи нам про это ничего! Мы оставляем за собой право знать! Ты притащил нас сюда и не собираешься дать нам недостающую информацию?"

"\*Вздых\*...А тут я подумал, что вы все умственно способные творения. Разве это не очевидно?... Это смерть! Аид сожрет вас заживо!"

А вот и кульминационный момент, который, как я знал, должен был наступить, хотя и не ожидал, что это будет Аид. В тот момент, когда они услышали это, они, вероятно, подумали: "во что я ввязался?". Я знаю, каково это, хотя мне потребовалось несколько лет, чтобы наконец узнать, и так же, в затруднительном положении, в котором я нахожусь, они, конечно, не могут отступить.

"Ааааа. Пожалуйста, не вмешивайтесь, чтобы мы могли закончить все это раньше. - Пожалуйста, просто позвольте мне уже делать свою работу! Позвольте мне перезапустить, дав вам знать основы игры, а также терминологию. Затем последует разъяснение правил. О, и я больше не буду развлекаться никакими вопросами, хорошо? Не раньше, чем я закончу свою работу. Надеюсь, все ясно. Иначе..."

Хмм... Что за умение угрожать, но да, мы ждем, и, наконец, теперь все готово для того, чтобы он передал сообщение.

"Первое. Позвольте мне все прояснить. Вы находитесь в игре, победитель получает возможность решить судьбу человечества и загадать желание для себя. Первоначально, единственными участниками были те, кого мы называли "Херршеры", но простые люди были втянуты и теперь должны также играть свою роль в игре. Херршеры-это просто те люди, которые имеют непосредственный контакт с божеством, и они обнажат свою волю, если это божество хочет, чтобы человечество имело проклятие или спасение. Конечно, само собой разумеется, что они несколько особенные, так как они были выбраны самими божествами, чтобы быть их представителями в игре. Но также я могу сказать, что это справедливо для тех, кто не получает прямых указаний от Бога или богини, поскольку Херршеры одержимы адским стремлением следовать божеству, независимо от того, насколько они опрометчивы и глупы. Однако те, кто не подчиняется божеству, могут свободно передвигаться самостоятельно, не беспокоясь о внешних решениях."

- Кто эти божества, спросите вы? То же, что и я. Мы-те, кто управляет естественными законами Вселенной. Те самые, которые сохранили вам жизнь и по сей день. Те, которые сейчас так раздражены тем, что поддерживают вас, помогают восстать из пепла. И мы здесь для того, чтобы закончить вашу бесстрастную историю. Но, к сожалению, ваше существование стоило

нам нашего разделения. Сейчас мы тоже находимся в состоянии войны - точнее, войны по доверенности, используя вас и наших ХЕРРШЕРОВ в качестве пешек. Это не безумная история, как Киба или Король Шаманов, где персонажи получают возможность использовать духов по воле владельца для достижения своих целей. Здесь все наоборот, мы будем использовать вас для достижения наших целей и мотивов. "

-И все же, что это за игра? Как я уже сказал, для нас в этой игре есть только две первичные воли. Пусть человечество получит спасение и продолжит свои греховные усилия, надеясь, что однажды, возможно, оно примет полное раскаяние? Или позволить вам иметь проклятие, отказавшись от всякой надежды на это, что также имеет возможность, которую мы не можем просто игнорировать. Итак, эта азартная игра и ее концепция возникли из ниоткуда, когда две команды противостояли друг другу и где должен остаться один человек. Этот индивид будет тем, кто сможет заявить о своем желании. "

О, так он говорит им это сейчас? Уже немного поздно, не так ли? Сказать им, что только один может загадать желание, и не каждый сможет выжить.

-ТАК ТЫ ГОВОРИШЬ, ЧТО ТОЛЬКО ОДИН ИЗ НАС ВЫЙДЕТ ЖИВЫМ?- мужчина лет тридцати пяти в двух метрах от меня, хотя и с запоздалым осознанием, закричал в отчаянии, в то время как все лица тоже посинели. Они, вероятно, думают: "Почему я этого не понял? А теперь я подписал этот контракт! Если я уйду, я умру, и если я буду сражаться, меня ждет то же самое? Что это такое?". Как я и предсказывал ранее. В тот момент, они осознают ошибочность своей логики принятия решений, это в конечном итоге произойдет.

-Разве я не говорил этого раньше? О, да, похоже на то... Я не. НАНАНАНАНАН, простите меня. Но, знаешь, сказал я, оставь вопросы на потом, и ты снова осмелишься быть назойливым? Более того, это был неотъемлемый вопрос, так что я думаю, что могу позволить тебе умереть безболезненной смертью.- Ответил Гермес, и глаза его наполнились безумием. Я быстро прикрыл глаза Широ, так как знаю, что следующий образ, вероятно, будет не очень хорош.

И затем следующее, что мы видели, это то, что мужчина, который вторгся и нарушил правило, не позволив божеству закончить свою задачу... теперь он мертв. Гигантские острые лезвия, похожие на удлиненные иглы, внезапно появились под ним, пронзая все его тело, поднимая его высоко над нами, в то время как его кровь продолжала капать на тех, кто был рядом с ним, вызывая очень быструю смерть. Теперь он мертв и это не подлежит сомнению. Все, особенно женщины, впали в глубокую истерику и испугались, увидев это.

Это публичная казнь, только не по телевизору, а прямо у нас на глазах. Когда я созерцал такой пейзаж, жестокость и недвусмысленную свирепость, дьявольские воспоминания о том, как убили мою семью, вернулись, заставляя мою голову болеть так сильно, что я едва мог контролировать ее.

Селес тоже нигде не было видно, в то время как маленькая девочка, Широ, крепко обняла меня, услышав дьявольские крики тех, кто не сумел угадать свои ужасные вовремя закрыть глаза. В то время как большинство было в ужасе, они чувствовали, изо всех сил стараясь не

реагировать, что то же самое произойдет и с ними.

<http://tl.rulate.ru/book/39468/1002206>