

Тренировка Юн Сока закончилась через четыре дня. Ему было достаточно привыкнуть к двойным мечам и иметь смутное представление о {Небесном Теле}.

'Жизненная сила матери-природы'.

Сколько бы он ни двигался в течение этих четырех дней, он никогда не чувствовал голода, жажды или усталости. Более того, его выносливость всегда была на максимуме. И последствия были не только физическими.

- Моя магическая сила почти не иссякает.

Скорость восстановления магии Юн Сока абсурдно увеличилась. Он не был бесконечным, но увеличился более чем в десять раз. Таким образом, у него не было проблем с использованием {Улучшения оружия } и {умножения} в течение нескольких часов.

Стук-!

"О ... думаю, на этот раз я ударил тебя слишком сильно".

Юн Сок с сожалением облизнул губы. Он думал, что сможет выжать еще несколько дней тренировок, но Зверь-Воин, казалось, достиг своего предела.

"Этот... проклятый... человек".

Зверь закрыл глаза и больше не мог их открыть.

"Победа".

"Вы получите 32 000 AP в качестве награды".

"Активирован уникальный навык "Хищничество". □

"Приобретите один из навыков вашего противника случайным образом. □

"Приобрели навык Боевой Топот (ранг F+)".

"Случайным образом разграбьте одно из снаряжения вашего противника. □

"Приобрели обоюдоострый топор Великого воина (ранг E+)".

"Вы получите 1 монету в качестве награды за повышение. □

"Идите в зал ожидания на 4-м этаже. □

"Пожалуйста, приготовьтесь к следующей дуэли".

Юн Сок, который неустанно работал над улучшением своих навыков, оказался на 4-м этаже. Ему было любопытно, на что похожа комната чата на этом уровне, но прежде всего, он должен был организовать свои награды.

"Кроме AP, на этот раз смотреть особо не на что".

Впервые { Хищничество } принесло ему общий навык, а не уникальный навык. Юн Сок знал, что когда-нибудь это произойдет, потому что он приобретал навыки случайным образом. Все

на нижних этажах сосредоточились на снаряжении и способностях, поэтому их количество навыков было низким. Но чем выше он поднимался, тем большими навыками обладали его противники. Теперь у него было четыре общих навыка, хотя все они были F-ранговыми.

Юн Сок сожалеет, что он даже не познакомился с уникальным навыком Воина-Зверя, потому что они не могли сражаться должным образом. Более того, оборудование, которое он награл, было тем, что он не мог использовать.

‘Я бы предпочел получить его доспехи. Это выглядело довольно хорошо.’

Юн Сок тяжело вздохнул и начал осматривать магазин. Вскоре он нашел то, что видел раньше.

* Женьшень Чолпо (ранг E+) – техника тренировки тела, разработанная кузнецом. Вы можете поглощать снаряжение, чтобы увеличить свою прочность.

Значение роста фиксировано на уровне 50% от AP снаряжения.

Цена продажи: 6000 фунтов стерлингов

Для Юн Сока это был неплохой навык. Это дополнило его { Хищничество }, дав ему возможность использовать ненужное снаряжение, которое он получил. Однако у него не было намерения изучать этот навык сразу, потому что это не было чем-то срочным.

Затем он обратился к своему недавно приобретенному навыку "Боевой топот". Эффект оглушения на большой площади был довольно привлекательным. Однако против противника с антимагией это было совершенно бесполезно. Даже без антимагии, этого можно было легко избежать, просто отпрыгнув от эха топота. Итак, его окончательная оценка была:

‘Я не думаю, что это сильно поможет. Слишком много слабостей.’

Юн Сок продолжала обыскивать магазин придирчивым взглядом.

‘Чем выше я поднимаюсь, тем осторожнее я должен быть’.

Его количество AP росло экспоненциально, и разрыв между ним и другими претендентами зависел от того, как он его использовал.

‘Это заставляет меня беспокоиться’.

После долгих размышлений у него было два основных варианта. Должен ли он инвестировать в долгосрочную перспективу, обновив { Хищничество } еще раз, на этот раз стоимостью 30 000 AP? Или он должен инвестировать в атрибуты и навыки, чтобы сразу добиться существенного роста в бою?

Юн Сок некоторое время взвешивал свои варианты, прежде чем выбрать последнее. Хотя его последний противник был совсем не похож на Небесного Дьявола, не может быть, чтобы в будущем не было другого такого монстра, как она. Ему нужно было быть сильнее своего уровня, чтобы сразиться с ними.

* Эликсир мастерства (ранг F) – При приеме ранг одного общего навыка меньше ранга E увеличивается на одну ступень.

Цена продажи: 1500 AP

После принятия решения Юн Сок, не колеблясь, купил три бутылки с эликсиром и вылил их себе в рот.

"Ранг антимагии (ранг F-) повышается. □

"Ранг антимагии (ранг F) повышается. □

"Ранг антимагии (ранг F+) повышается. □

Он достиг E-ранга, но на этом изменения не закончились.

"Вы можете выбрать характеристики антимагии (E-)".

После достижения E-ранга появилась новая развилка на дороге. Перед ним появилось в общей сложности два выбираемых атрибута.

—Талант 1: Разрушение заклинаний - Антимагия в 1,5 раза эффективнее для навыков магического типа.

—Талант 2: Барьер разума - магия Сопротивления для сопротивления всем типам техник ментального вмешательства.

‘Я не слышал ничего подобного в чате’.

После некоторых размышлений Юн Сок выбрал функцию "Барьер разума". Он еще не подвергался никакому ментальному вмешательству, но это звучало очень устрашающе. Кроме того, он не чувствовал необходимости иметь в 1,5 раза более эффективную антимагию, когда не был уверен, что его следующий противник будет магом.

"Антимагии придается свойство ментального барьера. □

Затем Юн Сок обратился к улучшению другого навыка.

"Ранг владения мечом (ранг F-) увеличится. □

"Ранг владения мечом (ранг F) увеличится. □

"Ранг владения мечом (ранг F+) увеличится. □

Мастерство владения мечом, основное умение фехтовальщика, также выросло до E-ранга. Теперь его скорость атаки увеличилась в 2,25 раза, и окно выбора атрибутов появилось еще раз.

—Талант 1: Берсерк - Скорость атаки увеличивается в 3 раза пропорционально потерянному HP.

—Талант 2: Мастер неожиданности - Скорость атаки увеличивается в 1,5 раза при выполнении колющей атаки.

Это был более сложный выбор по сравнению с его вариантами в Антимагии. Поколебавшись некоторое время, Юн Сок принял решение.

"Мастерству владения мечом присваивается атрибут Берсерка. □

Это была характеристика, которая была бы полезна во времена кризиса. В то время как Мастер неожиданности может помочь ему быстро покончить с легким врагом, Берсеркер даст ему шанс против врагов, которых он обычно не смог бы победить. Кроме того, Берсеркер будет хорошо сочетаться с его {Кровавый пакт}. Теперь у Юн Сока осталось в общей сложности 23 000 очков.

‘Это все еще много’.

Сначала он купил две бутылки эликсира за 1500 AP, чтобы увеличить свою силу и выносливость до E-, а затем сосредоточился на своей главной способности, Ловкости.

* Эликсир ловкости (ранг E) – При приеме значение ловкости ниже D-ранга увеличивается на один ранг.

Цена продажи: 6000 фунтов стерлингов

‘Наконец, атрибут D-ранга’.

Ловкость D-ранга была достигнута, потратив колоссальные 18 000 AP. Увеличенная ловкость в сочетании со скоростью атаки его мастерства владения мечом была огромным преимуществом. Но теперь все, что у него осталось, - это 2000 AP. Он решил сделать перерыв и сначала заглянуть в чат. Теперь, когда он был на четвертом этаже, было важно проверить атмосферу.

[Войдите в комнату чата на 4-м этаже.]

[В настоящее время участвует 791/2,847]

На третьем этаже было 9000 человек, поэтому вместимость была уменьшена до трети. Тем не менее, текущий уровень участия был очень высоким. Атмосфера отличалась от нижних этажей. Во-первых, никто не хвастался своими способностями. Уменьшающейся мощности было достаточно, чтобы соперники почувствовали, что все остальные были конкурентами.

Внезапно в комнате чата началась битва на клавиатуре.

-Красный Призрак Теневых островов: Ищу женщину, которая будет готовить для меня. Права на выдвижение - ваша ответственность.

-Император Железной Крови: Отвратительный ублюдок. Если вы так голодны, почему бы вам не купить билет и не вернуться в свой мир?

-Красный Призрак Теневых островов: Почему ты сражаешься со мной? В конце концов, ты находишься в той же ситуации, что и я.

-Император Железной Крови: Причина, по которой я не возвращаюсь в королевский дворец, заключается в том, что у меня здесь есть миссия.

-Красный Призрак Теневых островов: Миссия? Чушь собачья. Тебя называли безумным тираном?

-Повелитель Бездны: Ах, наблюдать за тем, как дерутся люди, - это весело. С моей точки зрения, Император Железной Крови здесь в проигрыше.

Глядя на их прозвища, Юн Сок почувствовал, что они похожи на учеников средней школы. Другой претендент опубликовал похожее впечатление.

-Виноградное варенье: Железная кровь? Красный призрак? Повелитель Бездны?

-Повелитель Бездны: Что плохого в том, чтобы использовать имя, которое все дали тебе из благоговения?

-Виноградный джем: трепет, хахахахахахахахахаха

-Император железной Крови: Хотя я знаю, что это имя, мой титул - это то, что история и люди дали мне. Кто ты такой, чтобы быть таким грубым?

-Виноградное варенье: Хах аха

-Красный Призрак с Теневых островов: Откуда ты? Мурим? Сехеранбад? Киллиан? Я думаю, ты новичок, так что просто подойди и посмотри. Подожди, и я выпишу для тебя номинационный билет.

-Виноградное варенье: О, о, о, верно? Наш Красный Призрак, кажется, расстроен, хахахаха

Кем бы ни был Грейп Джем, он очень преуспел в том, чтобы досаждать другим. Красный Призрак, казалось, колебался, так как некоторое время не отвечал.

-Рыцарь Мэй: Вау, ты знаешь, что это за люди? Это не шутка, не так ли?

-Ура Гильдии воров: судя по фильтру, они с Земли. Какая у них уверенность?

-Архимаг 8-го круга: Я рассматриваю любой вариант. Либо он не знает, что такое право выбора, либо он идиот, слишком уверенный в своих навыках.

-Калопа: Что такое номинация правильно?

- Архимаг 8-го круга: предмет, который можно использовать для поединка с желаемым противником. У обеих сторон должен быть одинаковый общий счет

Внезапно Юн Сок, который развлекался, наблюдая за чатом, вздрогнул. Это было не потому, что он был удивлен существованием права на номинацию. Это было потому, что он увидел знакомое имя.

-Калопа: О, верно. Спасибо за информацию!

‘Калопа’.

Это было имя игрового персонажа, которого Хен Ву заставлял его играть каждую ночь.

‘Это просто совпадение?’

<http://tl.rulate.ru/book/39342/2623625>