Первый раз я встретила Роба, который отказывается назвать свое имя, когда я только что умерла. Как я умер? Не важный. Во всяком случае, когда я впервые встретила Роба, он сказал мне, что собирается отправить меня на прыжковую цепь, но с несколькими поворотами.

Первая состояла в том, что если я выберу для себя фон в мире, который у меня был бы, я должен не только спроектировать его жизнь до канона, но и прожить ее без моих воспоминаний о прыжковой цепи и каноне до года, прежде чем канон начнет работать. Например, в приюте Аркхэм мне пришлось фактически жить как гражданину Готэма из угасающей семьи высокого класса, прежде чем меня усыновил Брюс и обучил он. Только в середине тренировки я вспомнил о предстоящих канонических событиях.

Второй поворот состоял в том, что я должен был действительно заработать свои навыки через обучение. Я не мог просто купить навык и освоить его, когда я зайду. Единственное, что делает покупка навыка, - это делает меня супер-гением, когда дело доходит до конкретного навыка, а не овладевает им мгновенно.

Последний поворот заключается в том, что для некоторых навыков я не смогу взять их с собой, если это не соотносится с миром. Это означает, что если в мире нет магии, то я не могу взять свои магические силы с собой в этот мир. Однако, если в этом мире есть какая-то магическая система, чакра, Мана, ки и т. д., то я могу забрать всю свою магию с собой. Это означает, что я определенно могу использовать изгиб из Аватара в Наруто. От металла, сгибающего снаряжение моего противника, крови, сгибающей самих моих врагов, до перенаправления Кирина Саске. Однако это не мешает мне использовать свои более приземленные навыки, полученные от Бэтмена, чтобы взбодрить людей.

-Ты убил Джокера.- говорит Роб.

-Вы не только убили его, но и сделали это таким образом, что даже если люди заподозрят нечестную игру, вы будете последним человеком, которого они заподозрят. Мне это нравится. Так что вы можете попросить у меня один разумный подарок."

Я даже не задумываюсь, прежде чем стоически ответить: "я хочу личный ИИ, который так же хорош, как Кортана из Halo, и подчиняется мне, несмотря ни на что."

- Неужели? И это все? Где ты вообще собираешься ее держать?"

- Вот увидишь.- Отвечаю я.

- Тогда ладно. Теперь выберите свой следующий прыжок и создайте свою сборку."

Общая Сборка 2

Имя: Амброзий Мальфас

Пол: Мужской

Возраст: 17 лет

Высота: 5'8

Цвет Волос: Черный

Цвет Глаз: Золотой

Внешность: Озимандиас

Телосложение: Среднее

Тип Телосложения: Спортсмен

Статистика

Прочность: 1→ 2

Выносливость: 1→ 2

Скорость: 2→ 4

Ловкость: 2→ 4

Апелляция: 0

Форма: 0

Смысл: 2→ 4

Metavore: сохраняйте физическую форму тела независимо от того, сколько или что вы едите, пока этого достаточно, чтобы не стать недоедающим

Космический Склад:

Пояс с инструментами: Бэтмен любезно одолжил вам пояс с инструментами, которые он будет использовать для этого приключения. Это включает в себя такие вещи, как дистанционно применяемая взрывчатка, способная разрушать стены (хотя, похоже, никогда не убивает, когда взрывается рядом с чьими-то ногами), криптографический секвенсор, способный отслеживать сигналы, взламывать терминалы и слушать прямые радиопередачи. ...Как он узнал, что тебе понадобятся эти вещи?

Костюм животного: высокотехнологичный набор бронежилетов, тематически выполненный в честь животного по вашему выбору (костюм Дэмиана Уэйна Робина DCAU). Головной убор содержит современное электронное оборудование, которое сканирует окружающую среду в поисках информации и подсказок, имеющих отношение к ситуации. Он может уловить все, что угодно, от молекул газообразного алкоголя, которые приведут вас к Кривому охраннику, до следов табака на Земле, которые приведут вас к заложнику. Вы также можете импортировать набор брони, который у вас уже есть, чтобы получить эти качества.

Крыло летучей мыши: Хм, похоже, вы подобрали одну из запасных машин Бэтмена. Летучая мышь-это сверхзвуковой самолет, более быстрый, чем многие реактивные истребители, обладающий передовыми стелс-системами, которые делают его невидимым для радаров, и может управляться дистанционно или работать автономно.

Пещера летучих мышей: ряд платформ и мостов, расположенных внутри небольшой пещеры. Содержит компьютер с огромными аналитическими способностями, посадочную платформу для любых летательных аппаратов, которые у вас есть, и несколько мастерских для работы с гаджетами и вещицами. После прыжка это может быть либо прикреплено к складу, либо появится где-то поблизости.

Сборка Mass Effect

https://imgur.com/r/makeyourchoice/Z5s9b

1000 cp, чтобы потратить

Раса: Человек

Возраст: 23 года

Местонахождение: Eden Prime

Происхождение: морской пехотинец (-100 cp) - сын Калеба Мальфаса, Амброзий был воспитан на Земле своим отцом-одиночкой, где он вырос, слушая, как его отец рассказывает о обширной истории их семьи как морских пехотинцев. В конце концов он пообещает своему отцу, что заставит их предков гордиться своим вступлением в Альянс. К сожалению, его отец никогда не увидит, как это обещание будет выполнено, потому что встретит свой конец в руках бандитской войны. Убитый горем, Амброзий с головой ушел в учебу и тренировки, пользуясь записями и дневниками своих предков. К тому времени, когда ему исполнилось 18 лет и он был завербован, единственное, что ему оставалось узнать из учебного лагеря, - это текущие военные технологии, протоколы и биотические тренировки. Это заставило его не только проскочить через учебный лагерь, но и почти победить экзаменаторов в их последнем экзамене на выживание. В конце концов его быстро проследили до программы N, где он, как предполагалось, стал первым призраком гуманитарных наук. В настоящее время находится в отпуске на берегу Иден Прайм после окончания лагеря N7.

Класс Инфильтратор: сочетая технику с боевыми навыками, инфильтраторы сосредотачиваются на быстром и скрытном уничтожении врагов одного за другим.

Надбавки:

Тактильные готовности: (-150 хп) у Вас очень хорошо контролировать мышцы. Для биотиков это означает лучший и более мощный контроль над своими способностями, уровень мастерства настолько велик, что его можно было бы назвать телекинезом.

Изящество: (-300 cp) вы инстинктивно следите за своим окружением. Постоянно оценивая ситуацию, находя пути к отступлению, высматривая потенциальных противников, вы ничего не упускаете из виду.

Механизм:

Загрузка: (бесплатный) стартовый комплект. Поставляется с базовым комплектом брони с кинетическим барьером, базовым оружием, по одному для каждого типа оружия и Омни-инструментом.

Дополнительные кредиты: (50 cp) кредитный чит, держащий 10k в кредите.

Помощник ви: (-100 хп) верхняя часть линии помощник модели виртуального интеллекта. Может храниться в omni-инструменте и отслеживать большие объемы данных.

Оружейный шкафчик: (-100 cp) тайник среднего и высокого класса оружия всех типов. Достаточно, чтобы снарядить боевой корабль.

Броневой шкафчик: (-200 cp) тайник средней и высокой степени брони всех типов. Достаточно, чтобы снарядить боевой корабль.

Конфликтные минералы: (-200 ср) массивный тайник различных редких элементов.

Недостатки:

Стадо Шепарда: (+100 ср) вам никогда не придется беспокоиться о том, чтобы продолжать приключения Шепарда, приключения придут к вам. Ожидайте, что начнутся махинации.

Баунти: (+200 ср) похоже, что ты помочился в чье-то пиво. Кто-то очень важный при этом. Охотники придут за тобой, и каждый, кого ты одолеешь, поднимет награду .

http://tl.rulate.ru/book/39254/1231942