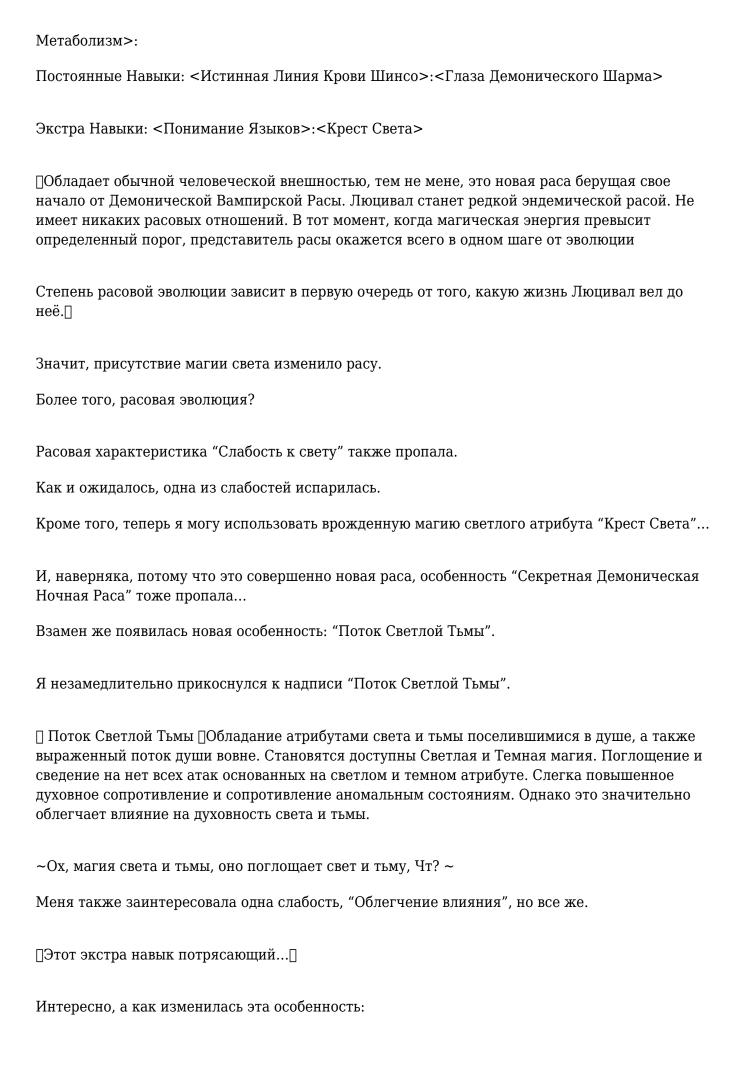


ПВ любом случае, Экстра Навыки штука редкая, может стоить просто выбрать первые четыре в списке или...П Ох, ладно, это ради привольной жизни после реинкарнации, если уж это принесет мне плюсы, я постараюсь выбрать верно. Из огромного списка, с названиями навыков, отображающегося в трехмерном пространстве, я быстренько надергал те навыки, которые, как мне показалось, могли бы пригодиться. И все равно получилось немало. Понимание Языков, Крещение Меридии, Крест Света, Волна Сепутона, Знак Происхождения Асура, Боевой Клич, Демонический Круговорот Спинного Мозга, Острый Глаз Шэффера, Божественная Защита Святого Духа, Слезы Арии, Водоворот Тсутому, Крест Огня, Рассвет Гаи, Тезника Мысленного Глаза Убийцы Демонов, Мысленный Глаз Иллюзий, Магический Глаз Бессмерттного, Рука Повелителя Ветра, Исскусная Мико, Магическая Революция, Фактор Цепи, Костер Нокуты, Крылья Раскаяния, Узы Обаяния, Ясновиденье, Звезда Ребура, Резная Печать Лорелеи, Демонические Глаза Бошиадо, Персона Безумного Короля, Основатель Супер Техники, Жало Семиа, Метеоритный Дождь Унари, и так далее. Прошло две минуты. Я до сих пор не увидел даже половины доступных навыков. Есть из чего выбирать, однако их слишком много и чтобы каждый детально изучить требуется время. ПВыбрать из тех что есть...П Первое, пусть будет "Понимание Языков". Оу, детали... Понимание ЯзыковПУвеличивает возможности разума до той степени, когда вы начинаете осознавать законы языка и до возникновения чувства понимания символов незнакомого языка. Действие не абсолютно, однако некоторое понимание неизвестных языков у вас появиться. Например, понимание письменности, или, если ваши связки приспособлены, способность говорить. Тут все очевидно. ПЗначит, навык перевода. Возможность разговаривать с другими расами, звучит интригующе... П Я отметил понимание языков первым.

Затем, количество доступных экстра навыков резко сократилось.

Каждый раз, когда что-то выбираешь, список сокращается? Значит, продолжим выбирать из того что осталось? Тогда следующим будет, Это? Детали... □Крест Света Пух Света вырежет эмблему в форме креста на вашем теле. Поглощает и обнуляет атаки, основанные на светлом атрибуте. Также увеличивает ментальную стойкость, что предотвращает глубокое ментальное осквернение. Активируется автоматически, сопровождаясь звоном колокола. После активации начинает очищение. При определенных условиях, в будущем, позволит выучить определенный навык из ветки Света. Oy? Может ли он сработать случайно? Слабость к атрибуту света. Этот навык перечеркнет одну из слабостей Вампирской расы, и я обратил на него внимание чисто случайно. □Я выбираю Крест Света□ В тот момент, когда я принял решение, парящие символы как будто слегка засветились. А также на моей левой груди появилась эмблема. Эмблема в форме ровного чисто-белого креста. Она нанесена прямо напротив сердца. Я увидел свой статус. Ох, невероятно. Неужели название расы тоже поменялось? Детали. Раса: Люцивал Средняя продолжительность жизни: ?? Особенности расы:<Поток Светлой Тьмы>:<Питание Кровью>:<Вечность>:<Физические Характеристики Увеличены>:< Магические Характеристики Увеличены >:< Быстрый

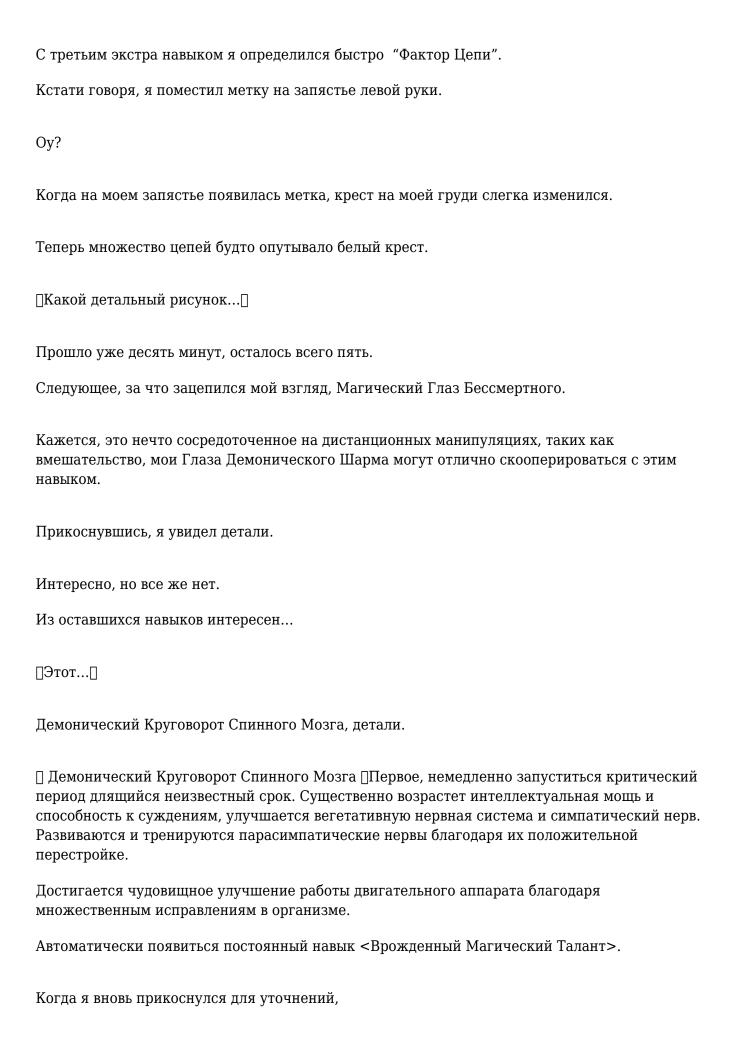


ППитание КровьюПВысасывание крови оказывает сильный гипнотический эффект на партнера, при каждом поглощении крови, способности слегка улучшаются. Спустя пять дней без крови, способности слегка снижаются. Спустя пятнадцать дней без крови, постепенно начинается процесс Мумификации. Питание Кровью также эволюционировало, как и ожидалось. Без крови и без ухудшения параметров теперь можно прожить пять суток вместо трех, штраф тоже стал слегка мягче. Я лелеял надежду, что штрафы полностью исчезнут, но, похоже, все не будет так просто. Но, все же, слабость к свету исчезла. Только из-за экстра навыка. Второй экстра навык не вызывал никаких нареканий. Прошло уже семь минут. Количество ранее отобранных экстра навыков опять сократилось. Я выбрал следующий из них. Меня заинтересовал навык "Фактор Цепи" Передо мной развернулось его описание. □Фактор Цепи□Метка цепей появиться на вашем теле в том месте, которое вы укажите. Из этого места откроется возможность выстрелить цепь. При постоянном использовании цепи, её сила растет вместе с силой пользователя. Качество материала равно соответствует "Стали" однако сама она состоит из "Духа", без этого материала, её существование невозможно. Кроме того, влияние других навыков и рост силы пользователя, могут придать цепи новые дополнительные свойства.

При выборе этого экстра навыка, вы также автоматически получаете боевую профессию

□Не смертельное оружие? Тоже неплохо□

"Хозяин Цепей".



□ Демонический Круговорот Спинного Мозга □→□□□
??? То есть в будущем моя память станет абсолютной?
??? Но, на любые мои попытки добиться уточнений выскакивают одни только вопросы.
Кажется, этот экстра навык может быть совместим с увеличением физических характеристик.
Но что за "Критический Период"?
Я понимаю, что такое парасимпатический нерв. Он включается в работу, когда организм находится в возбужденном состоянии.
Что же касается вегетативной нервной системы, она прямо связана с ритмами сна и бодрствования. Ещё она как-то связана со стрессом, вроде как.
Учитывая этот навык, негативные эффекты стресса полностью исчезнут?
При перемещении в другой мир серьезные ментальные потрясения неизбежны.
В конце концов, я решился и выбрал этот экстра навык.
Времени осталось всего три минуты.
Я нажал на кнопку ОК.
Когда я сделал это, передо мной развернулась модель моего персонажа в полный рост.
Также перед моим лицом возникло окно со статусом, я быстро прочекал его.
Имя: Шууя Кагари
Возраст: 20
Титул: Странник из Другого Мира
Раса: Люцевал
Боевая профессия: Хозяин Цепей.
Сила: 3.0
Ловкость: 4.0
Выносливость: 3.0
Обаяние: 7.0

