Если рассчитать по шесть заклинаний на учебник, семь лет, семь учебников, то всего будет 42 заклинания.

Это лишь один процент от тысяч заклинаний, хранящихся в библиотеке Хогвартса.

Остальные девяносто девять процентов заклинаний не были отобраны в учебники, в основном не потому, что они недостаточно хороши, а потому, что они недостаточно подходят.

Простота, практичность и податливость.

Это три основных элемента, которые должны войти в учебник.

Некоторые магические заклинания хороши, но требования к их изучению слишком высоки. Обычные студенты вообще не будут учиться, и, естественно, не смогут попасть в учебник.

Некоторые заклинания хороши и просты, но они устарели, уже не применимы в нынешнюю эпоху, и не будут отобраны для учебного материала.

Тысячи заклинаний, большинство из них не подходят для нынешней эпохи.

Большинство из них были придуманы древними магами. По разным причинам они больше не подходят для нынешней эпохи.

Например, некоторые магические заклинания были придуманы специально для выращивания какой-то магической травы, но в нынешнюю эпоху этот вид магической травы уже вымер, и это заклинание, естественно, не имеет смысла.

Некоторые заклинания хороши, просты и практичны в нынешнюю эпоху, но из-за недостаточной пластичности они не будут включены в учебник после сравнения.

Простой пример.

"Плавающее заклинание" в "Стандартном проклятии, элементарном". В число заклинаний, которые оно демонстрирует, входят летающие заклинания, летающие заклинания и так далее.

После изучения парящей мантры, касание в обход может выучить больше мантр, что, естественно, является первым выбором для учебников.

Тысячи магических заклинаний выглядят очень много, но после такого исключения останется не так уж много.

Останется около двух-трех сотен.

Учебники Хогвартса время от времени пересматриваются, и из этих двух-трех сотен проклятий отбираются сорок два проклятия с изменениями.

Подавляющему большинству студентов достаточно выучить эти сорок два заклинания.

Конечно, если ваш талант достаточно высок, нет проблем выучить больше магических заклинаний, библиотека Хогвартса открыта для вас в любое время.

Удалите неподходящие, в вашем распоряжении тысячи заклинаний!

Даже если ты гений, ты можешь выучить сорок два волшебных заклинания в год, а тысячи заклинаний тебе хватит на десятилетия!

Фан Му не гений.

Он настоящий сюэба!

Называется Фанг Университет Па!

Ошибаешься?

Не обращай внимания на эти детали!

Фан Му не только выучил эти тысячи заклинаний, он даже выучил тысячи заклинаний, которые не подходят для современного времени.

В любом случае, он не просто остался в этом мире.

Магические заклинания, которые больше не применимы в этом мире, но могут быть применимы в других мирах? Выучил!

Всего несколько тысяч заклинаний, разве это дело для нашего университетского хулигана?

Прошло всего полтора месяца, а Фан Сюэба уже культивировал тысячи магических заклинаний до LV - 3.

Хотя в предыдущий день большинство из них были только LV - 1 (1/100).

На это Фан Сюэба только хотел сказать пару слов. Кто еще?

Ба!

Дайте мне еще несколько тысяч заклинаний!

Выучив столько элементарных заклинаний, Фан Му наконец-то глубоко осознал силу магической системы Гарри Поттера.

У него магическая система насчитывает десятки миллионов, но в сумме она, скорее всего, не превысит эти восемь основных отделов.

Система защиты, система заклинаний, система пророчеств, система управления головоломками, система пластической энергии, система иллюзий, некромантическая система, система изменений.

Во-первых, департамент защиты.

Нет нужды говорить, что эта система в основном представляет собой защитную магию.

Эта магия может создавать физические или магические барьеры, противодействовать магическим или физическим способностям, вредить вторгшимся врагам и даже изгонять живых существ из других миров.

Во-вторых, система заклинаний.

Эта линия магии в целом подразделяется на пять подфункций.

Вызывая, вы можете телепортировать существ из других плоскостей в свою плоскость.

Творчество может манипулировать веществами для создания объектов или существ в месте, указанном заклинателем.

Лечение может исцелять или даже оживлять живых существ.

Вызывание может немедленно призвать существ или объекты в назначенное место.

Телепорт, может перенести одно или несколько существ или объектов на большое расстояние.

В-третьих, департамент пророчества.

Магия пророчества может помочь вам узнать секреты, которые долгое время были скрыты, предсказать будущее, найти скрытые вещи и увидеть сквозь обманчивую магию.

Четвертое - система контроля.

Этот вид магии может влиять на умы других людей и контролировать их поведение. Существует два способа воздействия на целевое существо.

Очарование, изменение представления цели о вас, типично отношение к вам как к хорошему другу.

Принуждение, заставляя объект воздействия действовать определенным образом или меняя его образ мышления.

В-пятых, управление пластической энергией.

Такая магия может манипулировать энергией или использовать неизвестные источники силы для получения желаемого результата, как из ничего.

Проще говоря, это элементарная магия.

Шестой, департамент иллюзий.

Этот вид магии может обманывать чувства или разум других людей, заставляя их видеть несуществующие вещи, но игнорировать то, что находится перед ними.

Существует шесть основных типов.

Ложные галлюцинации, создающие иллюзии.

Галлюцинации пяти чувств, изменяющие сенсорное восприятие цели.

Психологические галлюцинации, как и ложные галлюцинации, могут создавать видимые галлюцинации, но галлюцинации сознания могут также влиять на сознание тех, кто видит или чувствует галлюцинации.

Призрачная иллюзия, создающая мысленный образ, который могут ощущать только заклинатель и объект.

Проверки спасения и иллюзии. Существа, столкнувшиеся с иллюзиями, не получат возможности увидеть иллюзию, если только не будут тщательно проверены или не будут взаимодействовать с ними в какой-либо форме.

7, отдел Некрономикона.

Такая магия может манипулировать силой жизни и смерти.

Восемь, система изменений.

Этот тип магии может изменять природу существ, вещей или условий.

В большинстве волшебных миров есть только две или три серии магии в восьми основных системах, но в мире Гарри Поттера есть все восемь серий магии!

Хотя есть сильные и слабые стороны, неоспоримо, что вся восьмисерийная магия есть в этом мире, и она не была отрезана.

Это большая редкость!

Среди сотен миллионов миров Хэнша в мире, безусловно, есть несколько миров с восемью линиями магии и без отрезанного наследия, но большинство из этих миров очень сильны!

Как и в мире Гарри Поттера, такой низкий уровень силы встречается редко.

Уровень силы мира Гарри Поттера настолько необычен, что это необычный средний и поздний период.

Конечно, это относится к современности.

Что касается неизвестной эпохи, то это другой вопрос.

Судя по некоторым оставшимся магическим предметам, в мире Гарри Поттера, скорее всего, существовала очень процветающая магическая цивилизация.

"Возможно, именно поэтому магическая система этого мира настолько совершенна".

втайне подумал Фан Му.

Во многих видах магии, если ты не достиг определённого уровня, ты вообще не можешь подключиться к прикосновению!

Например, магия пространства.

Другой пример - магия времени.

http://tl.rulate.ru/book/39079/2227585