

"Клык, сначала я расскажу тебе правила квиддича, а потом ты сможешь участвовать в наших тренировках три раза в неделю".

Уилсон поставил большой ящик на землю.

Фанг Му стоял рядом с ним.

Их нынешнее место - стадион для квиддича в Хогвартсе.

Сотни стульев расставлены высоко на трибунах вокруг, более десяти метров над землей, каждый зритель может видеть все условия на площадке.

На каждом конце площадки стоят три золотых столба с кольцом на вершине, один высокий и два низких. Но самый низкий также находится на высоте пятидесяти футов (около пятнадцати метров).

Уилсон открыл ящик, и там оказались четыре \*\*\*\* разных размеров.

"Хотя играть нелегко, правила квиддича легко понять. Во-первых, в каждой команде по семь человек, трое из них - преследователи".

Сказав это, Уилсон достал ярко-красный мяч размером с футбольный мяч.

"Этот мяч называется призрачным мячом. Преследователи передают друг другу мяч-призрак. Пока он проходит через кольцо, вы можете набирать очки. Каждый раз, когда ты проходишь, ты можешь получить десять очков, понял? "Понял".

Фан Му кивнул.

Эта штука похожа на баскетбол, только в квиддиче здесь шесть лунок, и нет разницы между двумя очками и тремя очками. Равномерность очень десять.

Уилсон продолжил.

"Помимо преследователя, в каждой команде есть еще и вратарь. Я - вратарь нашей команды. Я отвечаю за то, чтобы летать вокруг нашего кольца и не дать другой стороне попасть призрачным мячом в наш круг. Внутри кольца. "

Фан Му снова кивнул, выражая свое понимание.

Это правило похоже на футбол, но не совсем такое же.

"Эти два - блуждающие мячи".

Уилсон указал на два одинаковых \*\*\*\* в коробке. Они были блестящими черными и меньше, чем только что красный призрачный летающий мяч.

Отличается от призрачного летающего шара. В начале, эти два \*\*\*\* были крепко обмотаны двумя полыми железными шарами.

Уилсон открыл полые шары, и Фан Му смог их хорошо разглядеть.

На поверхности этих двух блуждающих шаров находятся ремни, которые их связывают.

Эти два блуждающих \*\*\*\* словно живые, отчаянно борются, пытаются освободиться от ремней, которые их связывают.

"Но сухой комментарий не интересен, я покажу вам сейчас, пусть вы увидите, для чего нужны эти два плавательных \*\*\*\*".

Рот Уилсона улыбался, и казалось, он думает о чем-то радостном.

"Подержите это."

Он протянул Фан Му короткую деревянную палку.

"Отойди."

напомнил он Фан Му.

Затем наклонился и выпустил свободный шар.

Мгновенно.

Взмах!

Шарик сразу же подпрыгнул в воздух, а затем сделал поворот и ударил прямо в лицо Фан Му.

Скорость ходячего шара была очень быстрой. Видя, что он ударится носом о верхнее дерево, Фан Му взмахнул короткой деревянной палкой в руке.

□!

Блуждающий шар внезапно был отбит, и в мгновение ока он прошел круг напротив.

"Бинго! Очень много!"

улыбнулся Фан Му.

Улыбка на лице Уилсона была немного жесткой. Он хотел, чтобы Фан Му был клоуном, но не ожидал, что план провалится.

Конечно, этот план не так уж плох.

Это как "церемония вступления" для вновь вступивших членов. С одной стороны, сужаются отношения между двумя сторонами, с другой - устанавливается собственный статус.

К сожалению, "церемония вступления" Уилсона провалилась.

Он может только сказать.

"Забить невозможно, но ты очень талантлив, чтобы быть бьющим". На площадке постоянно будут летать бродячие \*\*\*\*, пытаются сбить игроков с метлы. Поэтому каждый мяч в команде также будет два бэттера, специально для того, чтобы защитить наших игроков от ударов блуждающих мячей. Конечно, иногда они также будут отбивать блуждающий мяч об игроков соперника. "

"Кстати, в игрока соперника? Интересная работа!"

Фан Му облизал губы, он вдруг почувствовал, что может быть хорошим выбором, чтобы стать бэттером?

Рот Уилсона слегка дернулся, и он почувствовал, будто что-то обнаружил. В этот момент.

Свуш!

Летающий мяч снова полетел назад.

И на этот раз он полетел прямо в Уилсона.

У Уилсона не было в руке короткой деревянной палки. К счастью, он уже приготовился и спрятался в стороне.

Затем, пока блуждающий мяч не восстановил свою цель, он вздрогнул и поймал блуждающий мяч.

Хотя он отчаянно боролся, он все же не смог вырваться и снова оказался связанным в коробке.

"Хорошо, Фанг, три догоняющих, два отбивающих и вратарь, теперь ты понял их роль?"  
"Понял".

Фан Му кивнул.

"Что ж, следующий - последний из семи игроков. Найдите гольфиста! Это ты! Тебе не нужно беспокоиться о призрачных летающих \*\*\*\* и бродячих \*\*\*\* ..."

"Кстати, не могу ли я также взять короткую деревянную палку и выступить в роли отбивающего?"

На лбу Уилсона появилась черная полоса.

"Нет! У нас есть специальные бэттеры!" "Какая жалость!"

Фан Му вздохнул.

"Вообще-то, я не думаю, что у меня есть проблемы с подработкой".

"Хорошо, Фан, тебе не нужно так усердно работать, тебе просто нужно обратить внимание на это!"

Уилсон быстро прервал тему, он снова полез в ящик и достал четвертый и последний шар.

Этот шар намного меньше, чем призрачный летающий шар и блуждающий шар ~  
www.wuxiax.com ~ Он размером с грецкий орех.

Я увидел, что он золотой и яркий, с тонкими линиями, вырезанными на поверхности, а по обе стороны от него были два маленьких серебряных крыла, которые постоянно хлопали.

"Это называется Золотой снитч! Это самый важный из всех мячей! Его невозможно поймать. Он летит как молния, и поймать его невозможно!"

Уилсон посмотрел на Фан Му.

"Искать игроков, то есть твоя задача - поймать его! Это трудно! Ты должен курсировать туда-сюда между преследователем, бьющим, блуждающим мячом и призрачным флайболом, чтобы поймать мяч противника. Держи его перед своей рукой. "

"Если искатель команды поймает золотого вора, его команда сможет выиграть дополнительные 150 очков... знаете ли вы, что это значит?"

Вы можете набрать 10 очков, забив гол, но просто схватив золото Летающих воров, вы можете напрямую получить сто пятьдесят очков! Это почти залог победы в игре! Так что ваша миссия - самая важная, не беспокойтесь об этих блуждающих шариках! "Хорошо, я понял."

Фан Му мог только беспомощно отвечать на взгляд Уилсона.

Затем Уилсон сказал.

"Когда Золотой снитч был пойман, игра в квиддич была закончена. Но если бы он не был пойман, игра бы продолжилась. Позвольте мне подумать об этом. У меня сложилось впечатление, что самый высокий рекорд продолжительности игры - около трех. Месяца! "

"Три месяца? Их уровень поиска игроков слишком плох!"

Фан Му не мог удержаться от рвоты.

Уилсон почувствовал, что его лицо почти дергается.

Почему твои опасения всегда отличаются от других?

К счастью, его объяснения закончились.

Следующий шаг - тренировка.

<http://tl.rulate.ru/book/39079/2227336>