

"Получить 50 очков судьбы".

Фан Му поднял бровь.

"Здесь всё ещё есть элита!"

Элита - редкие персонажи. В этом мире, по крайней мере, они могут быть немного боссами.

Если считать Валла, то в группе Лая сразу два элита.

"Ну и ну! Неудивительно, что он может пробиться в такой огромный фонд!"

Хотя он уже достиг уровня короля, Фан Му не смотрел свысока на элитный уровень.

Может достичь элитного уровня (боевой стороны), что можно прямо кричать "Я хочу сражаться вдесятером"!

Фан Му - серьезный преступник. После того, как он положил пистолет, совсем не обязательно, сможет ли он подстрелить двух толстяков.

По какой причине он смотрит на элиту свысока? "Жаль!"

Фан Му слегка покачал головой.

Всё равно приятно следовать за людьми Инь позади Ханьсу, потому что после встречи с Ханьсу у тех, кто патрулирует команду, есть немного времени, чтобы расслабиться.

С нынешней силой Фан Му, играть с этими неподготовленными малышами самому, это просто не слишком легко!

Фан Му посмотрел на пирс, который стал хаотичным из-за призывов Хансу. Фан Му действительно пожалел об этом.

"Однако сейчас всё почти так же!"

Фан Му вызвал панель свойств.

Фан Му (сын судьбы)

Уровень: Обычный LV.3 (0/300)

Сила: 1.5

Ловкость: 3

Дух: 1

Энергия: 0

Навыки: Базовая стрельба LV.4 (0/400), базовое вождение LV.1 (60/100), базовый нож LV.1 (0/100), базовая живопись LV.1 (0/100), базовая драка LV .1 (0/100), базовая хирургия органов LV.1 (0/100)

Судьбоносная точка: 360

Фан Му последовал за Хансу и убил в общей сложности три патруля. В каждом патруле было по десять человек, восемь из них были любителями, а двое - профессионалами. Согласно предыдущему, любитель получает 10 очков судьбы, а профессионал - 20 очков судьбы, тогда один патрульный должен получить 120 очков судьбы, а три патрульных - 360 очков судьбы.

Но реальность не такова.

Похоже, что из-за того, что уровень Фан Му поднялся, он напрямую уменьшил полученные очки судьбы наполовину, и превратил в любительский уровень 5 очков судьбы и профессиональный уровень 10 очков судьбы. Патрульная команда получила только 60 очков судьбы.

Патрули складываются в 180 очков судьбы.

Затем элита Ханса 50 очков судьбы, его два человека и Джои - по 10 очков судьбы, что в сумме дает 80 очков судьбы.

Перед подсчетом верхнего дерева осталось 100 очков судьбы, теперь у него 360 очков судьбы.

Взглянув на 360 очков судьбы, на лице Фан Му промелькнул след колебания.

Он сохранил эти 100 очков судьбы раньше, чтобы позволить себе быстрее прорваться через уровень персонажа.

Его меткость достигла крайнего предела. Дело не в том, что его меткость нельзя улучшить, а в том, что его тело не поддерживает его меткость.

Хотя базовая меткость не улучшилась, у Фан Му есть предчувствие. Если он сейчас повысит свою базовую меткость до LV.5, его сила не сильно улучшится.

Его нынешнее физическое качество сильно ухудшило его базовую меткость.

Обычно уровень персонажа, соответствующий базовой меткости LV.4, должен быть LV.7 и LV.8. Только достигнув этих двух уровней, можно использовать всю мощь базовых выстрелов LV.4!

Уровень персонажа LV.3, разница слишком велика.

Фан Му тоже понял это и начал повышать уровень своего персонажа.

Однако после того, как он обнаружил, что его персонаж был повышен, а затем стал охотиться на персонажей более низкого уровня, полученные очки судьбы соответственно уменьшились, и Фан Му в душе немного засомневался.

Он колебался некоторое время.

Он принял решение.

"Повысить уровень персонажа!"

Хотя он убил более тридцати человек, здесь все еще семьдесят или восемьдесят вооруженных бандитов. С его нынешней силой трудно справиться с таким количеством людей.

300 очков судьбы исчезли, уровень персонажа Фан Му был увеличен до LV.4, и он также получил 3 бесплатных очка атрибутов.

Не нужно было говорить, он сразу направил все очки атрибутов на ловкость.

Отдача пистолета не сильная, и мощности в 1,5 силы вполне достаточно.

Эти свободные очки атрибутов, естественно, должны быть добавлены к атрибуту ловкости, который оказывает наибольшее влияние на меткость.

Только добавив 2 очка, Фан Му вдруг обнаружил, что не может их добавить.

Когда он готовился повторить попытку, ему в голову пришло глубокое и загадочное сообщение.

"Может ли максимальная разница между тремя атрибутами - силой, ловкостью и духом - превышать пять раз?"

В сердце Фан Му появилось четкое понимание.

Подумав об этом, он добавил 0,5 к своим духовным атрибутам.

Кроме того, что дух стал чище, других изменений Фан Му не почувствовал.

"Уверен!"

Фан Му знал это.

Он давно догадывался об этом.

Духовный атрибут не только не маловажен, но и очень важен. Однако на ранней стадии, если говорить об улучшении личной силы, духовные атрибуты действительно очень неочевидны.

Именно по этой причине Фан Му не решил улучшать свои духовные атрибуты. Здесь нет никакой дискриминации, а только практическая необходимость.

Развитие духовных атрибутов - в будущем, а не сейчас.

Оставшиеся 0,5 очка атрибутов Фан Му без колебаний продолжил добавлять к атрибуту ловкости.

После этого его атрибуты стали выглядеть следующим образом.

Фан Му (сын судьбы)

Уровень: Обычный LV.4 (0/400)

Сила: 1.5

Ловкость: 5.5

Дух: 1.5

Энергия: 0

Навыки: Базовая стрельба LV.4 (0/400), базовое вождение LV.1 (60/100), базовый нож LV.1 (0/100), базовая живопись LV.1 (0/100), базовая драка LV.1 (0/100), базовая хирургия органов LV.1 (0/100)

Очки судьбы: 60

"Хорошо!"

Фан Му кивнул ~ www.wuxiax.com ~ Глядя на эти атрибуты, особенно на атрибут ловкости, который был повышен до 5.5, он был очень доволен.

"Если смотреть только на атрибут ловкости, то мой атрибут ловкости должен быть близок к среднему уровню персонажа LV.5?"

Уровень персонажа LV.5, по расчетам, это всего на 4 пункта больше, чем текущие общие атрибуты Фанму. Если атрибуты противника на 4 пункта сильнее, то атрибуты Фанму на 5.

5 атрибут ловкости действительно похож на них.

Если сравнивать с мускулистыми мужчинами, то атрибут ловкости 5,5 у Фан Му может быть выше, чем у них!

Это также самое большое преимущество свободных очков атрибутов Фан Му. Он может свободно повышать атрибуты, которые считает наиболее важными для себя, по мере необходимости.

Пристрастность - это не обязательно плохо, просто посмотрите, где она используется. несомненно.

Для меткости.

Атрибут ловкости - самый важный.

"Теперь я уже должен быть в состоянии использовать большую часть силы базовой меткости LV.4!"

Это эквивалентно атрибуту ловкости персонажа уровня LV.5. Хотя до уровня персонажа LV.7, который может полностью использовать базовый метод стрельбы LV.4, еще есть определенное расстояние, это расстояние уже не такое огромное.

Фан Му пошевелил суставами, и в темноте его глаза, казалось, излучали другой свет.

"Наступает ночь, и охота должна начаться!"

<http://tl.rulate.ru/book/39079/2224935>