

Глава 2 Стена Обжорства

Внутри лабиринта, покрытый кровавыми брызгами, сидел я на земле, прислонившись к стене. Я все еще переваривал весь поток событий, который привел меня к такому исходу.

По словам того монстра, который твердил, что он раб Богов, это место - Коцит - самое опасное подземелье мира Роокроа.

И вместо того, чтобы убить меня, он отправил меня сюда, на какое-то дурацкое шоу (Где они будут наблюдать за мной, моей жизнью... как же отвратительно).

— Я ничего не мог поделать... Ладно, давай-ка сначала подумаем, как выбраться отсюда... - сказал я себе.

По словам Ньярлотефа, это место было домом для самых опасных монстров.

Значит, мне нельзя долго оставаться в этом месте.

Не знаю, есть ли здесь вообще навык типа побег, или что-то похожее, по крайней мере, я бы хотел спастись от ужасной смерти.

В конце концов, Ньярлотеф не дал мне никакой особой способности или силы.

Но... кажется, что всем, без исключений, перенесенным, давали навыки "Понимание языков Роокроа" и "Проверка статуса".

Эти два навыка могли бы быть полезны.

"Понимание языков Роокроа", возможно, являлся обходом языковых барьеров для всех новых жителей этого мира. Ньярлотеф говорил, что он послал уже довольно много людей с земли. Поэтому необходимо было давать им "Понимание языка", чтобы они могли общаться с коренными жителями этого мира. ...И более того, он сообщил мне, что этот мир в целом похож на миры из новелл в жанре иссекай. Так что я не получил ничего особого, по сравнению с остальными.

Что касается "Проверки статуса", хм... Этот навык дает способность видеть свой собственный статус и статусы других людей.

Помню, как я читал и там было что-то подобное.

— "Проверка статуса"...

Давай проверим, что за статус у меня.

Я попытался мысленно подтвердить свой статус. Мне показалось, что я что-то увидел в уме. Хм, оказывается, подтверждение статуса для меня было так же естественно, как если бы я говорил или дышал. Наконец-то, что-то подобие экрана от терминала возникло у меня в голове.

[Каната Канзаки]

Раса : Человек

LVL (Уровень) 1

HP (Очки Здоровья) 3/3

MP (Очки Маны) 2/2

Сила 1

Защита 1

Магия 1

Ловкость 1

Специальные навыки

Понимание языков Роокроа [LVL:-]

Общие (Обычные) навыки

Проверка статуса [LVL:-]

ОНА ПОЯВИЛАСЬ!

Хотя мне не хватает информации, потому что мне несчем сравнить... Что ж, можно считать

начало положено.

Хотя я сомневался в сказанном Ньярлотефе, когда он рассказывал насчет уровней, но он действительно существовал здесь. Наверное, это было одним из правил этого мира. И я мог бы поднять свой уровень, если буду убивать здесь каких-нибудь монстров.

Я поправил свое дыхание, успокоил свои мысли.

Я точно не выживу, если не адаптируюсь к текущей ситуации.

Здесь точно должно быть что-то, что я бы мог использовать в своем выживании.

Ньярлотеф говорил, что это место было логовом самых свирепых монстров...

— Если коротко, это как “Бонусное Подземелье” в играх твоего мира. Множество высокоуровневых предметов и самых ужасных видов монстров будут ждать тебя здесь.

Да, это место... также было домом для читерных предметов.

Я смог бы защититься от монстров, если смогу найти какие-нибудь шмотки, до того как встречу с монстрами. После покинул бы это чертово место и начал бы изучать округу.

— Ладно... Пора идти

Я пошел вперед, осторожно перебирая ногами, чтобы особо не шуметь и старался прислушиваться к округе. Для меня это будет концом, если прямо сейчас я встречу с каким-нибудь монстром.

Ранее, я играл в игры-рогалики. [П.п. Рогалик - Жанр игр, например популярный: The binding of Isaac]. Игры, в которой каждый уровень является случайно сгенерированным и в которых нужно побеждать врагов различным оружием и снаряжением.

И в моем случае, эти игры стали очень похожи на мой случай, заброшенный с первым уровнем в самую глубокую часть подземелья.

Было очевидно, что я, даже без навыка побега, немедленно погибну в тот самый момент, когда встречу с каким-нибудь монстром.

— Почему-то мне показалась, что моя голова стала думать лучше...

Заметил, что вместо волнений, я испытывал радость от текущей ситуации.

Что ж, оптимизм был одним из моих достоинств.

— М....?

После недолгой прогулки, я обнаружил, что зашел в тупик. Рядом со стеной, упершись на нее, лежал черный гниющий труп и от него несло очень неприятным запахом.

Что ж, это было жутко, но... не до абсурда.

Это был труп человека, погибшего трагической смертью. Однако, он остается трупом, таким же, что я видел на похоронах.

Более того, думаю, я сорвал джекпот. Его кисть сжимала рукоятку золотого меча.

Этот меч точно был из класса - редкий.

И теперь, когда я нашел его... Я смогу каким-нибудь образом, защититься от монстров, если случайно наткнусться на них.

— Пожалуй, я позаимствую твой меч на время.

Я схватился за рукоять меча и попытался вытащить его. Однако, я отпрыгнул от него, когда он начал немного рассыпаться.

...Почему-то я чувствую необходимость извиниться и помолиться за него.

Я собирался использовать "Проверку статуса" на золотом мече, но... мое чутье подсказывало мне, что это будет невозможным.

Кажется, что все обладатели навыков заранее знали степень прокачки своего навыка и возможности его использования. И скорее всего, мой навык можно было использовать только на живых существах. Хотя, я бы мог проверить позже или использовать другие навыки...

Но все же, когда я попытался использовать оценку...

Золотой меч внезапно исчез.

— Эм.

Затем, последовала резкая боль в руке. Но когда я посмотрел на руку, исчезло не только один

меч. Моя правая рука до локтя тоже была потеряна!

— Хохохо, Спасибо... за угощение.

Из-за угла позади тупика внезапно передо мной показалась огромная пасть

Огромный рот шевелился, и затем выплюнул золотой меч вместе с костями от моей правой руки, которые покрылись чернотой.

Моя рука!

Имя: Мимик обжорства

Лвл □ 1381

ОЗ □ 9027/9027

ОМ □ 5919/5919

Я сразу же использовал на нем “Проверка статуса”. И его статус полностью превзошел все мои ожидания.

— АААААААААА!

Крепко держась за свою укушенную руку, я побежал куда глаза глядят с диким воплем.

— Спасибо... за угощение.

В коридоре раздался неорганический голос Мимики Обжорства.

Как только завернул за угол, я упал. Чувствовал, что больше не смогу бежать, мое тело просто отказывалось двигаться дальше. Мое сердце стучало как сумасшедшее. Мне казалось, что она выскочит из моей груди.

Я был слишком наивен. Скорее, я сам пытался убежать от реальности, считая себя слишком

наивным.

Хотя этот мир чем-то напоминал игровой мир, это вовсе не было самой игрой. Я пытался быть позитивным, обманывая свои чувства и беспокойство, что это был бы для меня конец, если бы я умер в таком месте.

Я с самого начала не мог выжить тут. Вот такое шоу я представил ИМ.

Хотя может было и правдой, что тут и там было немного удивительного оружия, но это явно было бы недостаточно, чтобы можно было убить этих монстров.

— Мат с начала игры. Что за хреновая игра...

Ох, ну и ладно!

По крайней мере хочу умереть лежа на спине, а не лицом.

— Да, виноват, Куромару... Я уже...

Когда лежал на полу... я услышал громкий грохот, рядом со мной.

Я поднял голову.

Там стояла фигура человека без головы более двух метров ростом.

Он был похож на какого-то рестлера с бледной кожей.

Вместо его живота, там красовался огромный рот, словно заменяющий ему голову.

Раса: Хищник

ЛВЛ□ 1821 г.

ОЗ □ 9418/9418

ОМ □ 5081/6054

Я знал все это, еще до того, как очутился в этом месте, но... здесь, по сути, было логово высших монстров.

Для меня это точно конец...

Я решил, что умру именно здесь.

<http://tl.rulate.ru/book/39021/1604767>