Глава 66. Первое убийство

Внезапно Куинн услышал звуки чего-то несущегося к нему с поразительной скоростью. Когда он повернулся, зверь был уже полностью на виду.

Он был такого же размера, как большая собака с головой грызуна. Черного цвета и бегал на четвереньках. Он бы сказал, что он выглядел как гигантская крыса, однако его части тела были мускулистыми вокруг рук, в то время как тело оставалось невероятно тонким. Настолько, что можно было различить очертания его ребер.

Когда существо было в нескольких футах от него, оно подпрыгнуло в воздух, и из двух передних конечностей существа появились когти.

Куинн почти инстинктивно взмахнул рукой, выпустив кровавый удар. Атака сумела поразить зверя и отбросить его назад. В результате нападения на животе существа появился большой порез, и из раны потекла черная кровь.

Пока зверь приходил в себя, Куинн решил использовать свое умение оценки.

< Имя: Раттаклоу >

< Зверь базового уровня >

< HP ? >

< ? >

В отличие от людей, когда Куинн использовал экран статуса, он показывал там HP и группу крови, но в этом случае он получил только имя и уровень зверя.

Однако, увидев уровень зверя, Куинн почувствовал себя немного менее испуганным. Он был в незнакомом месте, и только потому, что зверь был небольшого размера, не означало, что это был низкий уровень. Однако с чем-то вроде Раттаклоу даже Куинн должен был бы справиться.

Раттаклоу пришел в себя и снова бросился прямо на Куинна, видя, насколько эффективен кровавый удар, он подождал, пока зверь снова приблизится.

- Кровавый удар

Но Куинн недооценил скорость и быстроту реакции раттаклоу. В прошлый раз он научился тому, что нужно высматривать, и отпрыгнул в сторону, избегая нападения.

Затем он рванулся вперед, увеличивая скорость, и прыгнул на Куинна.

Как раз вовремя, Куинн успел засунуть свою перчатку в пасть зверя, когда его два больших зуба со стуком опустились на перчатку, он услышал скрип.

< Защита 1 >

< Прочность оружия снизилась на 50 процентов >

< Сила упала 2 (3) >

- Ах ты, маленький засранец, слезь с меня!- Закричал Куинн, размахивая рукой, пытаясь стряхнуть зверя, но тот тяжело топал вниз, отказываясь отпустить его.

С чудовищем, прилипшим к его руке, было слишком опасно использовать кровавый удар, и слишком близко, чтобы нанести удар молотом. Все, что оставалось, - это сделать это по старинке.

Затем Куинн начал несколько раз бить зверя по голове другой рукой. С каждым ударом из зверя хлестала черная кровь. Удары были сильными и разрушительными для зверя, и с каждым ударом хватка начинала ослабевать.

- Если бы ты просто держался подальше, то мог бы жить! - Крикнул Куинн, продолжая бить зверя, пока наконец его хватка не ослабла и он не упал на землю.

Куинн выглядел так, словно только что сошел со съемочной площадки фильма ужасов, его рука и одежда были теперь полностью покрыты черной кровью, но ему было все равно, потому что появилось сообщение, несущее отличные новости.

< Зверь базового уровня Раттаклоу был побежден >

< Получено 100 очков exp >

< Первый зверь базового уровня убит, бонус Exp, 200 Exp >

< Первое убийство Раттаклоу бонус Exp присуждается 100 Exp >

< 880/800 Exp >

Сразу было получено несколько уведомлений, и все это стало для него настоящим шоком. Он не только получал больше опыта за убийство зверя по сравнению с боем против человека, но и

получал бонусные очки.

Подобно тому, как он впервые столкнулся с новым уровнем силы, он получил бонусные очки за убийство базового уровня, а также бонусные очки за убийство этого конкретного зверя в первый раз.

В каком-то смысле звери были золотой жилой для системы.

< Поздравляю, теперь вы находитесь на 5 уровне >

< Раса: Халфлинг >

< HP 30/30 >

< 40/1600 Exp >

< Сила 13 (2) >

< Ловкость 15 >

< Выносливость 12 >

Повышение уровня дало Куинну еще одно дополнительное очко статистики. Теперь, глядя на свою статистику, он решил поставить очко стата в силу.

< Сила 14 (2)>

Причиной этого был навык удар молотом, для выполнения которого требовалось в общей сложности 15 силы, в то время как он был в перчатках, они давали ему дополнительный бонус в три силы, но когда Раттаклоу повредил перчатки, сила упала до двух.

Если его перчатки будут уничтожены, то он больше не сможет правильно наносить удары молотом. Поэтому сначала Куинн решил довести свою силу до пятнадцати, прежде чем сосредоточиться на выносливости и ловкости.

Но у системы был для него еще один сюрприз.

< Новый навык разблокирован >

< Брызги крови >

< Брызги крови: ладонь пользователя должна быть открыта для выполнения этого навыка. С ладони пользователя будет реализован спрей из гранул крови, распространяющийся на широкий диапазон. Чем ближе атака к своей цели тем больше урона она нанесет >

< Стоимость -5 HP >

Это умение напомнило Куинну дробовик, который он обычно смотрел в старых фильмах. Там, где маленькие гранулы разлетелись бы, поражая несколько целей. Проблема заключалась в стоимости навыка.

5 HP - Это огромная сумма, и даже с его банком крови Куинну придется быть осторожным при его использовании. Плюсом было то, что это был навык, предназначенный для поражения более чем одного противника.

Если бы Куинн был рядом с Лейлой, он хотел бы проверить брызги крови, но он не знал, как долго он застрянет здесь, так что лучше было бы сохранить HP и как можно больше крови.

Затем Куинн подошел к мертвому зверю, лежащему на земле. Он так сильно ударил тварь по черепу, что она была вмята, и кровь текла повсюду.

Глядя на черную кровь, она совсем не казалась аппетитной. Его не тянуло к ней, как к обычной человеческой крови, и она не источала сладкого аромата.

И все же, возможно, настанет время, когда Куинн должен будет выпить ее, поэтому ему нужно будет проверить.

- Оценка

< Кровь Раттаклоу >

< Кровь ядовита для организма, если ее употреблять -1 HP на каждый миллилитр потребленной крови >

Это было ожидаемо. Эти знаки выдавали то, что его тело говорило ему держаться подальше.

- Интересно, почему мое тело принимает только человеческую кровь?"

Эта система была странно специфична, когда его тело начало нуждаться в крови, и это заставило Куинна думать, что даже кровь животных не будет работать, хотя некоторая из них была красного цвета, как и у людей.

Конечно, был один человек, который действительно знал ответы на все вопросы, и это был блондин на видео.

Последнее, что ему нужно было сделать, - это разорвать или разрезать тело и поискать внутри звериную сердцевину. Это был маленький кристалл, расположенный в разных частях тела в зависимости от зверя.

Это может быть использовано либо для создания большего количества звериного оружия и брони, либо продаваться за кредиты. И то и другое было бы для него большим бонусом.

Внезапно, однако, снова послышался звук чего-то бегущего, и когда Куинн поднял голову, то увидел, что в его сторону бежит десять Раттаклоувов.

Хотя существа базового уровня были слабы, им было странно путешествовать в одиночку, и Куинну просто повезло.

После борьбы с одним противником он понял, что у него нет никаких шансов против десяти. Все, что он мог сделать, - это бежать. Он бежал по пустой улице, не зная, куда направляется.

Но Раттаклоу были быстры и скоро догонят его. Именно тогда Куинн заметил здание, которое было гораздо менее повреждено, чем остальные. Он вошел внутрь, но пространство было все еще слишком большим, и тогда он заметил лестницу справа от себя неподалеку.

Быстро взбежав по лестнице и достигнув первой площадки, он остановился и обернулся. Он знал, что у него нет другого выбора, кроме как дать отпор. Лестница была уже, чем комнаты, и он оказался на самом верху.

С открытой ладонью, обращенной вниз, он был готов.

- Пришло время проверить себя.

http://tl.rulate.ru/book/38965/913062