

## Глава 54. Молниеносный шаг

После победы над студентом в игре, Куинн получил 25 очков ехр по сравнению с тем сколько он получал в реальности, а именно 50 очков ехр. Это было большой неожиданностью для него, так как Куинн даже не мог подумать, что за драку он получит очки в свою систему, но в то же время это была отличная новость.

Из-за повышенной безопасности вокруг школы ему будет трудно найти противников и выпить их кровь. Также перчатки, которыми он пользовался, выдавали его с головой. Хотя перчатки были редким оружием, в этой игре играли миллионы. Даже если бы он пользовался ими, эти люди не смогли бы точно определить его местонахождение.

Но теперь, когда Куинн может поднимать уровень, это решило его нынешнюю проблему стать сильнее без необходимости потреблять кровь. Хотя он и не знал, почему получил только 25 ехр.

Но если подумать, то это могло быть связано с тем, что он не сражался с этим человеком в реальной жизни или то что противник, с которым он столкнулся, был слишком слаб.

Не теряя больше времени, Куинн немедленно отправился на поиски другого матча. Он установил уровень силы на первый уровень, чтобы сражаться с легкими противниками.

Противник был найден почти мгновенно и Куинн сразу же принялся за работу. Вместо того чтобы скрывать свои силы, как в прошлой игре, Куинн решил, что на этот раз он просто пошлет шквал кровавых ударов на своего противника.

И его план сработал, с первым противником он расправился так быстро, что даже не успел узнать, какие у него способности.

< 25 ехр получено >

< 330/400 >

Со следующими тремя противниками Куинна расправился так же легко, как и с первым. Там был один элементаль земли, который был слишком медленным, чтобы произносить свои заклинания. Куинн просто избегал атак, а потом, когда оказывался в пределах досягаемости, выпускал кровавые удары.

Остальные схватки были так же легки, как и предыдущие, Куинн быстро уклонялся от их атак, а когда был достаточно близко к ним, то спамил своей способностью. Конечно, Куинн знал, что он не сможет делать такие вещи вне игры. В конце концов, у этой способности была серьезная проблема, а именно снижение его здоровья.

Если бы Куинн когда-нибудь оказался в опасной зоне, а затем подвергся нападению, он был бы мертв в одно мгновение. Но он просто хотел повысить свой уровень как можно скорее и после победы над следующими тремя, он сделал это.

< 405/400 ехр >

< Поздравляю, вы достигли 4 уровня >

< Раса: Халфлинг >

< HP 25/25 >

< 5/800 exp >

< Сила 13 (3) >

< Выносливость 12 >

< Ловкость 14 >

Впервые с тех пор, как Куинн поднялся на новый уровень, он не получал новых способностей. Он отчасти ожидал этого, но в то же время надеялся на что-то полезное. Он просто должен был продолжать повышать уровень и ждать новых навыков в будущем.

Но в конце концов то, что хотел Куинн, настало. Причина, по которой он хотел так быстро повысить уровень, заключалась в том, что после каждого повышения уровня он получал бесплатный поинт к статистике.

< Ловкость 15 >

Он сразу же поставил поинт в свой показатель ловкости и теперь он мог, наконец, выучить молниеносный шаг из видео. На этот раз, наблюдая за блондином из видео, Куинн смог изучать это шаг за шагом.

В отличие от того, когда он учился удару молота, где ему приходилось только смотреть, тут же он мог повторять движение за движением не отрываясь от видео.

После нескольких минут практики Куинна с молниеносным шагом, он наконец добился успеха.

- Ооо да! - Крикнул Куинн.

Однако Куинн заметил, что пока он находится в белой комнате один, его тело никогда не будет чувствовать усталости. Он мог выполнять молниеносный шаг столько раз, сколько хотел, не чувствуя усталости.

Однако это не относилось к тому, что было в матче. Использование кровавого удара действительно забирало выносливость Куинна, он чувствовал, что это влияет на него после того, как посылал атаку за атакой во время матча.

Это означало, что белая комната действовала как своего рода тренировочный зал, где не были затронуты ограничения физических тел.

После того, как молниеносный шаг был изучен, Куинн наконец-то захотел испробовать бой с

более жестким противником. Вместо того, чтобы искать по уровню силы, Куинн решил выбрать быстрый матч и позволить судьбе выбрать уровень своего противника.

В реальном мире вы не сможете выбирать, с кем будете сражаться, поэтому для Куинна было важно иметь опыт борьбы в самых разных ситуациях. Затем, спустя несколько мгновений, была найден противник.

На этот раз, когда Куинн вышел на арену, он увидел своего противника, стоящего напротив него, на нем был длинный красный плащ, а на его поясе висели два кинжала.

Куинн также понял, что он были не одни, там также был человек, сидящий на трибунах и наблюдающий за Куинном и его противником.

- О, не беспокойтесь о нем, - сказал человек в плаще, - он просто мой наставник, он смотрит как я сражаюсь, чтобы давать мне советы.

Затем Куинн попытался использовать свой навык проверки на своем противнике, чтобы увидеть, какой уровень силы или способности у него есть, но ему не повезло. Навык проверки, похоже, не работал в игре.

Но прежде чем матч начался, Куинн убедился, что открыл свой экран статуса и решил оставить его открытым в стороне. Во время этого матча он хотел внимательно следить за ним.

Когда они оба были готовы, над их головами начался обратный отсчет.

- 3...2...1...Вперед!

Как только раздался звон, означающий начало матча. Человек в плаще выхватил кинжалы и быстро взмахнул ими. Затем последовали два клинка ветра, атака была похожа на кровавый удар Куинна, только расстояние и скорость этой атаки, было намного больше и быстрее.

Затем Куинн решил атаковать его своим кровавым ударом, две линии способностей столкнулись посередине и уничтожили друг друга.

- Красный цвет, что это за способность?

Человек в плаще задавался этим вопросом, и в то же время наставник человека в плаще думал о том же самом.

На этот раз Куинн бросился вперед, все его способности требовали, чтобы он использовал их на близком расстоянии, человек в плаще, видя это, бросил еще несколько ударов ветра, но Куинн просто ответил ему ударами крови, но на этот раз послал четыре линии.

Когда первые два столкнулись с ударами ветра, следующие два продолжали двигаться вперед.

Вот тогда человек в плаще поднял свой плащ и развернулся, кровавые удары попали в плащ, но никакого эффекта не было и на плаще не осталось даже царапины.

- Это доспехи зверя и притом очень высокого уровня. - Подумал Куинн.

Теперь они оба были на расстоянии удара друг от друга, человек в плаще быстро размахивал кинжалами, Куинн поднял руки и сумел схватиться за кинжалы, позволив лезвию просто пройти через его пальцы.

Затем внезапно аура вокруг кинжалов выросла и ветер, формирующийся вокруг кинжала, позволил концам клинка расти и стать как меч, пронзая Куинна в оба плеча.

Человек в плаще отодвинулся назад и нанес еще один удар.

- Я не знаю, какие у тебя способности, но все кончено. - Сказал человек в плаще.

Но затем внезапно его кинжал ударил только в пустоту и никого не было видно. Когда он повернулся, острый коготь вонзился ему в живот. Затем еще одна атака, атака за атакой на огромной скорости разрывала ему живот и всё закончилось еще двумя кровавыми ударами.

< 25 exp получено >

< 30/800 exp >

Человек, наблюдавший за происходящим на арене, вскочил на ноги, увидев, что его друг проиграл поединок. До сих пор они оба были в выигрышном положении. Побеждая всех по очереди лицом к лицу, противника за противником, внезапное поражение стало для них шоком.

- Этот навык, в конце концов, что это было?

Затем, как раз когда Куинн собирался выйти из системы и пойти поискать другой матч, он услышал, как кто-то окликнул его.

- Подожди! Пожалуйста, сразись со мной, - крикнул человек с тробун.

У Куинна не было никаких проблем с этим и он согласился, но неизвестный ему человек, с которым ему предстояло столкнуться, был одним из самых сильных учеников другой военной школы.

\*\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/38965/891348>