

Глядя на свой статус, Куинн не находил слов. Было бы преуменьшением сказать, что он был шокирован. Он действительно не понимал, что происходит, и было слишком много вопросов, которые он должен был задать. Каким-то образом ему удалось выполнить дополнительный квест, и все это было сделано, пока он был в отключке в воде.

- Как это возможно, что случилось?

Изо всех сил стараясь припомнить все возможные варианты, он действительно ничего не мог вспомнить. Даже если костолом потерпел поражение от внезапного падения, тогда почему не было завершено первое задание, и каковы даже были условия, чтобы стать хозяином костолома? К счастью, с ним был один человек, который, вероятно, мог ответить на его вопросы.

Хотя он не слишком полагался на его помощь, потому что уже много раз, он подводил его раньше.

- Ладно, пожалуй, я начну с простого вопроса. - Сказал Куинн, глядя на экран своего статуса. - Что такое фамилляр?

- Я думал, ты возненавидел меня, поэтому так долго со мной не разговаривал. - Система ответила. - Ну, теперь я могу с уверенностью сказать, что мы находимся в моих владениях. Поэтому любые вопросы, которые у тебя есть по этому типу темы, я могу свободно предоставить тебе всю необходимую информацию. - Сказал он веселым голосом..

Хотя Куинн не выглядел веселым, когда он вспомнил образ ужасного костолома, он все еще чувствовал небольшие мурашки по своей спине, когда он думал об этом.

- Фамилляр-это компаньон вампира. Думай об этом, как о маленьком домашнем животном. Они делают все, что пожелают их хозяева. Их жизненная сила теперь связана с вашей. Но у некоторых более сильных фамилляров есть собственная воля. Так что не путай это с полным контролем. Просто потому, что его жизнь связана с твоей, не означает, что он будет делать то, что ты говоришь. Однако это означает, что он сделает все, что в его силах, чтобы защитить тебя. Обычно...

- Если фамилляр умирает, на самом деле он не умирает. Он просто временно выходит из использования, так как ему требуется некоторое время, чтобы реформироваться, а позже его можно будет использовать снова. Единственный способ убить фамилляра-это убить его владельца. Обычно фамилляр превращается в предмет бижутерии. Помнишь серьгу, которую носил Фекс? Это был его собственный фамилляр.

Это, конечно, звучало так, как будто до сих пор не было никаких недостатков в том, чтобы иметь фамилляра, кроме того, что он не был полностью под контролем Куинна, но казалось,

что плюсы перевешивали минусы.

- У каждого вампира есть Фамильяр? - Спросил Куинн.

- Нет, - ответила система. - Фамильяры, в некотором смысле, не из этого мира. Или можно даже пойти так далеко, чтобы сказать, что фамильяр не из этой вселенной. По крайней мере, так показало мое исследование. Вампиры время от времени способны переносить фамильяров из этой вселенной в нашу.

- Хотя это тип контракта, который обычно формируется только тогда, когда они соглашаются помогать друг другу, они, как правило, привязываются только к сильным. Видишь ли, в большинстве случаев главная цель фамильяров-остаться в этом мире, но у них тоже есть свои желания. Со временем, возможно, будет создана естественная связь, и они откажутся от этих желаний, но вначале они являются придирчивым странным типом, если они считают, что их хозяин больше не может удовлетворить их желания, они попытаются убить владельца. Они скорее умрут, чем будут с кем-то таким слабым.

- Из-за этого было введено специальное правило. Только лидеры вампиров, а также их преемники могут иметь фамильяра. С тех пор как это правило было введено, я не думаю, что был какой-то инцидент. Во всяком случае, в мое время. С годами мы все больше и больше учились делать его менее опасным, так что, по правде говоря, возможно, у большего числа вампиров тоже могли бы быть фамильяры, но теперь стало традицией позволять их иметь только лидерам и их преемникам.

Как и следовало ожидать, у всего этого всегда была обратная сторона. Все это не могло быть просто так, но в жизни ничего подобного не было. Должен же быть какой-то баланс.

В его голове снова возник образ Вендиго, которому снесли голову. Затем Куинн начал думать обо всех Вендиго, которые были мертвы вокруг него. Неужели это все дело рук костолома? Если это так, то вместо того, чтобы убить Куинна, может быть, костолом решил избрать его своим хозяином?

- Но почему я? Почему костолом выбрал именно меня? - Спросил Куинн.

- Ну, хотя я и сказал, что могу дать тебе ответы на все вопросы, я не могу читать мысли костолома. Однако есть кое-кто, кого мы можем спросить. Почему бы нам не спросить самого фамильяра?

Зная, что костолом выбрал его, Куинн не думал, что он решит убить его так рано. Было еще слишком рано говорить, достоин он этого или нет. Так что это не должно быть риском.

- Как его призвать?

- Сними рубашку. - Система приказала:

- Что? - переспросил Куинн, немного смущенный просьбой системы.

- Не говори глупостей, меня не интересует тело маленького мальчика, за кого ты меня принимаешь? - Система сказала наполовину раздраженно. - Причина, по которой я это говорю это, заключается в том, что там нет никакого предмета, и когда ты смотрел в воду, ты мог видеть костолома, верно? Это означает, что костолом прикрепился где-то на тебе. Возможно, там есть какая-то отметка, а сейчас я не вижу на тебе никаких отметин. Я просто надеюсь, что это под твоей рубашкой, а не где-нибудь еще.

Услышав это, Куинн тоже надеялся, что метка не находится в каком-то странном месте. Как только он выполнил просьбу и начал снимать рубашку.

- Ах, вот оно что! - Радостно сказала система. - Похоже, что отметина у тебя на спине.

Отметина представляла собой круг размером с кулак на его спине, и при ближайшем рассмотрении он больше походил на странного вида череп. Как будто у него были два темных глаза и рот демона..

- Это выглядит довольно круто. Это тебе идет. Теперь, когда мы знаем, где находится метка, почему бы тебе не вызвать его! - Сказала система.

- Ааа, вот что, ну спасибо тебе, ты не хочешь сказать мне, как это сделать, идиот. - Сказал Куинн, начиная все больше и больше разочаровываться в системе.

- Эй, это было так давно, и я не могу рассказать тебе всего. В большинстве случаев это происходит от особого чувства. Почему бы тебе просто не подумать о костоломе, может быть, он появится! - Крикнула в ответ система.

По правде говоря, если бы кто-то наблюдал за спором, который происходил прямо сейчас, они могли бы увидеть только одного человека здесь, кричащего Куинна и никого больше. Ибо когда система заговорит, она заговорит в его сознании.

И все же, пока они громко препирались, голосу удалось привлечь нежелательное внимание. Один из Вендиг, находившихся в воде, он был еще жив. Он медленно поплыл в сторону шума.

В то время как все это происходило, Куинн был в неведении, все еще пререкаясь. Послышался громкий всплеск, когда он перепрыгнул из пруда и вытянув длинные руки, направился к Куинну.

Громкий крик потряс Куинна, но еще больше его удивило то, что прежде чем он успел сделать хоть что-то, чтобы убить его, прямо перед ним появилось то самое существо, которое он

пытался вызвать. Тело существа закрывало обзор всего, его большая спина закрывала обзор Куинну, так что он не мог видеть ничего, что происходило. Затем, когда он повернулся, кровь была видна на его длинных свисающих пальцах.

Даже на секунду Куинн не почувствовал себя хозяином такой мощной и страшной штуки. Но он стоял прямо перед ним, ничего не делая, и система также заметила, что отметина на его спине исчезла.

[проверка]

[Костолом]

[Большая нежить, которая, кажется, всегда страдает от ненависти и боли. При поиске хозяина он специально ищет тех, у кого самый сильный источник злого умысла в этом районе. Он сделает все возможное, чтобы удовлетворить эту потребность в желаниях своего хозяина.

Они любят мучить своих жертв и прятаться в тени. Они обладают способностью постоянно телепортироваться в пределах небольшой территории и будут использовать свои закаленные костлявые пальцы, чтобы резать своих врагов.

В то время как некоторые костоломы действительно появляются перед своими хозяевами и выполняют их желания. Иногда они выходят сами по себе, выполняя подсознательные желания своих хозяев.]

Чтение информации, появившейся перед ним, привело Куинна в такое же замешательство. У него не было злых желаний, или, по крайней мере, он думал, что у него нет злых желаний, так почему же оно выбрало его? Или он просто застрял в здании так надолго, что решил прицепиться к первому попавшемуся?

Набравшись храбрости, Куинн решил спросить:.

- Почему, почему ты выбрал именно меня? - Спросил Куинн.

Система хотела прервать Куинна, спросив, что он делает. Если это противостояние закончится плохо. Тогда есть шанс, что он передумает и попытается убить Куинна. Форсирование драки, которой они только что избежали. Костоломы были невероятно сильны, и правда заключалась в том, что ИИ никогда раньше не слышал, чтобы вампиру удавалось заполучить его в качестве фамильяра. По крайней мере, не обычному вампиру.

Последним, кто это сделал, был король вампиров в свое время.

Костолом не ответил и просто поднял палец, указывая на один из туннелей.

- Я думаю, он хочет, чтобы ты пошёл этим путем? - Сказала система.

Вскоре после этого костолом начал исчезать перед Куином, как медленно исчезающая тень, и в конце концов метка на его спине появилась снова.

Надев одежду, Куинн чувствовал, что пока ничего не может сделать, и ему просто придется смириться с этим. Костолом выбрал его и не хотел убивать. На данный момент этого было достаточно. До тех пор, пока это не мешает ему попытаться спасти Питера, он не возражал.

Из всех туннелей, по которым он мог бы спуститься, Куинн в конце концов решил выбрать тот, который выбрал Костолом. Было ясно, что он не хотел убивать его, так что, возможно, он пытался показать ему что-то.

После долгой прогулки по туннелю. Наконец его встретили несколько ступенек. Поднимаясь по лестнице, он увидел что-то похожее на две наклонные двери. Распахнув их, можно было увидеть небо снаружи. Наконец он вышел из пещеры.

<http://tl.rulate.ru/book/38965/1196236>