

## Глава 258. Фаза 2

Рэнди помчался на Территорию Вечнозеленых растений, ему не терпелось увидеть свою жену, маму и отца. Они были его семьей, его близкими, вдруг появились уведомления от Боевой системы.

Боевая система была обновлена, пока его не было.

Боевая система: Битва на Вознесении фаза 1: подготовка, завершена!

Боевая система: Битва за Вознесение, фаза 2: война территорий, начинается!

Боевая система: боевая система прошла второе обновление! Пожалуйста, ознакомьтесь с новым обновлением!

Серия уведомлений зазвенела в его голове сразу после того, как он покинул отшельника Вариха. Он вспомнил, что существовало одно условие, которое необходимо было выполнить, прежде чем начнется вторая фаза Битвы за Вознесения.

Условие состояло в том, что миллион человек должен достигнуть 100-го уровня. Когда один миллион человек достигнет 100-го уровня, начнется 2-я фаза Битвы за Вознесение. Так сказала им Одри.

Вторая фаза Битвы за Вознесение, настоящая битва, настоящий отбор и настоящие страдания для людей, особенно для слабых людей, страдания придут к ним.

Багровая принцесса не сказала ему, что она имеет в виду под страданиями, поскольку не вдавалась в подробности. Она сама узнала об этом после прочтения истории Королевства Багрового Облака, поскольку она не участвовала в Битве за Вознесение.

Она знала только, что вторая фаза будет настоящей битвой и страданием для слабых. Что касается того, почему это назвали страданием для слабых, Рэнди скоро узнает об этом, поскольку вторая фаза Битвы за Вознесение уже началась.

Рэнди открыл сообщение о новое обновление. На самом деле, это было не второе обновление, но это было второе крупное обновление, остальные обновления были незначительными.

Обновление Боевой Системы:

[Война территорий]: война между территориями, победитель получит территорию проигравшего. Гильдия с территорией может предложить войну территории другой гильдии с территорией, атакующий (тот, кто предложил войну за территорию) может захватить территорию обороняющегося, победив его, если обороняющийся успешно защитит свою территорию, то атакующий получит штраф.

Условие: атакующему нужен свиток войны территорий, чтобы предложить войну, свиток можно приобрести в Гильдии Вознесения.

Ход войны территорий: обороняющаяся сторона определяет время и режим войны территорий.

[Время]: обороняющаяся сторона определяет время, когда начнется Война на Территории, назначенное время не должно превышать двух недели с того момента, как атакующий объявил войну территориям.

[Режим]: существует три режима для войны территорий.

1. Дуэль: обороняющиеся и атакующие выбирают бойцов для боя на арен, обороняющаяся сторона определяет количество бойцов с обеих сторон (1 на 1, 2 на 2, 3 на 3, 5 на 5 и 10 на 10).
2. Схватка: обороняющиеся и атакующие выбирают бойцов для сражения на местности со случайным рельефом площадью 5000 квадратных метрах. Обороняющиеся определяют количество бойцов с обеих сторон (20 на 20, 30 на 30, 50 на 50, 100 на 100, 200 на 200, 500 на 500 и 1000 на 1000).
3. Открытая война: не никаких правил, все члены гильдии могут участвовать в войне за территорию. Уничтожьте стелу противника, чтобы выиграть войну.

[Штраф войны территорий]: если атакующий не сможет победить обороняющихся, то каждый член гильдии потеряет 10 уровней, гильдия потеряет 1 уровень, и все члены гильдии в течении следующей недели будут получать только половину очков опыта.

\*

[Фаза 2]: 1 фаза Битвы за Вознесение, подготовка, закончилась, пришло время начать отбор! Отныне цены на продукты, снаряжение, предметы и многое другое в главном городе (Восточном, Южном, Западном и Северном городах) вернутся к нормальному уровню.

\*

[Система групп]: система групп стала доступна на второй фазе. Вы разделите опыт с людьми в вашей группы. Группа даёт защиту от атак других членов группы.

1. Маленькая группа: группа максимум из 10 участников. 80% опыта получит убивший противника и 10% опыта будут разделены между остальными членами группы.
2. Средняя группа: группа максимум из 50 участников. 70% опыта получит убивший противника и 7% опыта будут разделены между остальными членами группы.
3. Большая группа: группа максимум из 100 участников. 60% опыта получит убивший противника и 5% опыта будут разделены между остальными членами группы.
4. Огромная группа: группа максимум из 10000 участников. 50% опыта получит убивший противника и 1% опыта будет разделен между остальными членами группы.
5. Группа гильдии: группа только для членов одной. Очки опыта не будут разделяться.

\*

[Рейтинг гильдии]: рейтинг для гильдии.

\*

Дурное предчувствие возникло в его сердце после того, как он прочитал полностью обновление боевой системы. И действительно, как только он закончил читать обновление, в его голове зазвенела новая серия уведомлений.

Боевая система: гильдия Асура [Злой Клан] предложила войну территорией вашей гильдии! Ваша гильдия имеет право отказаться от войны территорий! (3/3)

Боевая система: вице-лидер Счастливой Гильдии Чжэнь И отказалась от войны территорий с гильдией Асура [Злой Клан]. Ни одна гильдия не сможет предложить вашей гильдии войну территорий в течение недели.

Боевая система: гильдия Асура [Злой Клан] предложила войну территорией вашей гильдии! Ваша гильдия имеет право отказаться от войны территорий! (2/3)

Боевая система: вице-лидер Счастливой Гильдии Чжэнь И отказалась от войны территорий с гильдией Асура [Злой Клан]. Ни одна гильдия не сможет предложить вашей гильдии войну территорий в течение недели.

Боевая система: гильдия Асура [Злой Клан] предложила войну территорией вашей гильдии! Ваша гильдия имеет право отказаться от войны территорий! (1/3)

Боевая система: вице-лидер Счастливой Гильдии Чжэнь И...

...

Гильдия Асура продолжала предлагать войну территорий, но Чжэнь И все время отклоняла её. Рэнди не знал, почему Чжэнь И отклоняла вызовы гильдии Асура, ему казалось, что гильдия Асура не очень сильна.

Если верить его воспоминаниям, не было гильдии с названием Асура, когда он отправлялся на испытание. Хотя новая гильдия Асура могла быть сильной, он верил, что Чжэнь И и другие смогут справиться с ней.

Но что озадачило Рэнди, так это сама гильдия Асура. Они были очень настойчивы, постоянно бросая вызовы его гильдии, хотя между ними не было вражды.

Он предположил, Злой Клан это главная гильдия, в то время как Асура филиал Злого Клана. У него не было врагов, кроме Династии Драконов, точнее, его единственными врагами были семья Лонг и семья Ян из Династии Драконов.

Ещё была Небесная Секта, но он никогда не обижал так называемый Злой Клан.

«Похоже, я должен поскорее объяснить причину Битвы на Вознесении» - подумал Рэнди, предположив причину вызовов гильдии Асура.

Объявление второго этапа запутало их. Война территорий означала не сражения между людьми, а сражения со зверьми и другими расами.

Использовать ресурсы территорий для усиления, чтобы сразиться в финальном сражении Битвы за Вознесения. Вот какой была основная цель второй фазы.

Фаза 1 должна была помочь им адаптироваться к новой среде, помочь им на ранней стадии Битвы за Вознесение, поскольку люди считались слабейшими. Фаза 2 же была настоящей битвой, они должны были выживать без посторонней помощи. Рэнди предположил, что возвращение цен к нормальному уровню, означала, что цена каждого предмета, материала, снаряжения, по крайней мере, удвоится.

Поэтому Эван составил план объединения всех сил, чтобы создать союз, когда исчезнет барьеры между континентами. Одри сказала им, что барьеры исчезнут спустя шесть месяцев после начала второй фазы.

Эван планировал объединить все человечество в один альянс для финального сражения Битвы за Вознесение. Вот почему он сказал ему и Лимере объединить все силы на Востока и Африки, в конце они должны были завоевать Европу.

Рэнди открыл окно системы, желая посмотреть, что это за Злой Клан, он удивился, когда его глаза увидели его уровень. Он был 248 уровня до возвращения на Землю, но сейчас его окно характеристик показывало, что он 97-го уровня.

«Только не говори мне...»

«Бинго, тебе придется подождать, пока Боевая система загрузит твои данные из Системы Вознесения. Так же, как и раньше, тебе придется подождать неделю» – веселый голос Шаны зазвенел у него в голове, но сама Шана не появилась.

С тех пор, как Рэнди получил боевого партнера, Властелина Рокки. Шана всегда была веселой, она сказала ему, что теперь может общаться с Рокки, потому что он заключил контракт боевого партнера с Огненным Грифоном.

С тех пор она всегда была рядом с Огненным Грифоном. Властелин Рокки тоже мог общаться с Шаной, они подружились менее чем за неделю после того, как он заключил контракт с Властелином Рокки.

Рэнди почувствовал дурное предчувствие при упоминании Злого Клана. Одри сказала ему, чтобы он был осторожен с людьми со скрытой характеристикой зло.

Люди, у которых была эта скрытая характеристика, неизбежно становились их врагами. Рэнди не знал, почему, поскольку багровая принцесса не рассказала ему об этом, она лишь сказала, что такие люди враги всего человечества.

«Позже спрошу об этом Шану, сначала я должен встретиться с женой и родителями» – тихо пробормотал Рэнди, после чего побежал.

Он спрашивал ранее, но она сказала ему поднять ее уровень до 35-го, тогда она сможет рассказать ему обо всех скрытых характеристиках.

«Мне нужно позже изучить этот Злой Клан, если Злой Клан – это гнездо людей со скрытой характеристикой, зло, тогда я должен унич...»

Боевая система: вы вступили на территорию Асуры!

Бам!

Рэнди врезался в стену. Он сосредоточился на интерфейсе Боевой системы, желая узнать информацию о Злом Клане на форуме.

Он бежал, не глядя вперед, и не заметил перед собой стальную стену.

Он не почувствовал боли, хотя двигался на полной скорости, удар о сталь был для него пустяком.

«Но... Какого черта с этой стеной!» Рэнди что-то невнятно проворчал.

Если память ему не изменяла, то эта территория должна быть территорией Бандунга. Ему нужно было пройти еще три территории, чтобы добраться до Вечнозеленой территории.

«Подождите минутку...»

Только что Боевая система уведомила его, что он вошел на территорию Асуры, а не на территорию Бандунга.

Вскоре после этого к нему подошли два человека в черных доспехах. Эти двое были одеты в черные как смоль доспехи, а на их груди была изображена маска дьявола с двумя короткими рогами, торчащими вверх.

<http://tl.rulate.ru/book/38944/1857026>