

Глава 198. Пробуждение родословной (2)

Пробуждение Родословной оказалось процессом, делающим его сильнее, он будет получать больше очков характеристик с каждым повышением уровня, и он сможет больше узнать о силе родословной. Так, после пробуждения родословной он может использовать больше навыков Дракона Хаоса, что привело его в восторг.

«Итак, когда начнется пробуждение родословной?» – несмотря на то, что Шана сказала ему, что это будет более болезненно, чем интеграция родословной, а похоже на эволюцию Огненного Семени в Эссенцию Огня, это пробуждение родословной взволновало его.

Не успела Шана ответить, как раздался стук в дверь. Он встал и открыл дверь, но прежде чем он смог даже рассмотреть, кто стучал в дверь, как три человека вошли внутрь.

Этими тремя людьми были Эван, Дэвид и Лимера. Рэнди удивился, почему они пришли в его палатку площадью десять квадратных метров, который был намного меньше роскошного шатра принцессы.

Даже без вопроса Рэнди, Лимера заговорил: «Ты собираешься испытать пробуждение родословная, верно? Мы тоже готовы к пробуждению родословной».

«Мы можем использовать твою палатку для пробуждения родословной?»

Двое других кивнули. Палатка Рэнди была безопаснее по сравнению с другими местами, кроме того, они больше доверяли землянину, чем людям из Мира Вознесения.

Рэнди удивил тот факт, что у них тоже была родословная, а также, казалось, разница в уровнях была невелика. Хотя они были довольно близки в последние семь дней, но ни один из них не подозревал о силе других.

Так что с пробуждением родословной Рэнди более или менее смог оценить силу землян. Тем не менее, новость о том, что у них была родословная, удивила бы всех людей Земли, знающих о родословных.

Когда он хотел спросить Шану, через сколько начнется пробуждение родословной, он почувствовал, что его сердце бьется все быстрее и быстрее. Вскоре он заметил, что остальные трое уже свернулись калачиком на полу, держа руки на грудной клетке, в то время как на их лицах было видно, насколько им больно.

«Пробуждение родословной началось»

Вскоре он почувствовал боль в груди, он тоже рухнул на пол. Боль почти лишила его чувств, но он чувствовал, что она не даёт ему упасть в обморок, он схватился за грудь.

Холодный пот струился по его лицу и спине. Боль была невыносимой, как будто у него сжималось сердце.

Процесс длился час, это было довольно неожиданно. Он думал, что ему нужно терпеть боль в течение дня, но это длилось всего час.

Через час боль прошла, но это отличалась от развития Огненного Семени. Не было никакого ощущения комфорта или свежести, вместо этого он чувствовал себя неудобно. Кроме того, почему-то его сердце билось так громко, что он мог это слышать.

Система Вознесения: Поздравляю! Вы преуспели в пробуждении родословной.

Система вознесения: Ваша родословная стала сильнее с каждым повышением уровня вы будете получать 120 очков характеристик (примечание: +16 к силе, +16 к выносливости, +20 к живучести, +12 к ловкости, +16 к духу и 40 очков для распределения).

Система Вознесения: Вы пробудили навык дракона, Аура Дракона.

Система Вознесения: Вы пробудили навык дракона, Чешуя Дракона.

Система Вознесения: Вы пробудили врожденную элементную силу Дракона Хаоса, темный элемент [Тень].

Система Вознесения: Вы получили дополнительный навык «Теневой Драйв».

Терпя неудобство внутри, он услышал серию уведомлений, которые привели его в восторг и заставили забыть о неприятном чувстве.

Он проверил полученные навыки.

Аура Дракона: излучайте Ауру Дракона.

Информация об ауре дракона была настолько проста, что он даже не знал, для чего нужна эта аура.

Чешуя Дракона: превращает вашу кожу в чешую дракона, дающую дополнительную защиту.

Рэнди применил навык чешуя дракона. Вскоре его кожа превратилась в чешую черного цвета. Он мог управлять чешуей, он мог трансформировать все свое тело, включая лицо, или покрыть чешуей только свою руку.

Хотя он не знал, насколько сильнее становится его защита при активации навыка, он был им доволен.

После этого он проверил дополнительный навык «Теневой Драйв». Но вскоре он обнаружил, что к нему нет никаких объяснений. Его окно статуса просто указывала на то, что он у него есть.

Кроме того, он обнаружил отличие от других навыков; у его новых навыков не было уровня.

Он спросил об этом Шану.

«Эти навыки действительно не имеют уровня, можно назвать их растущими навыками. Они зависят от твоих характеристик, чем сильнее ты становишься, тем сильнее становится навык. Например, аура дракона, чем выше твой дух, тем сильнее будет аура. Кстати, аура дракона довольно интересный навык, его можно использовать, чтобы запугивать людей».

Шана объяснила, почему его новые навыки не имели уровней, также она зло улыбнулась в конце речи, когда говорила об ауре дракона.

Услышав слова Шаны, он понял, для чего нужна аура дракона. Но он задумался разве она не бесполезна в бою?

«Нет, бесполезных навыков, есть только бесполезный пользователь».

Основываясь на том, что Шана рассказала ему об ауре дракона, он мог использовать ауру дракона для внезапной атаки. Его противник будет ошеломлен на некоторое время, если он внезапно выпустит ужасающую ауру, и он сможет легко прикончить врага.

«Тогда что насчет чешуи дракона? И что делает теневой драйв?» – спросил Рэнди. Он попытался использовать теневой драйв, но обнаружил, что навык не работает, или это он не знает, как им пользоваться.

«Чешуя Дракона связана с твоей живучестью, чем выше это характеристика, тем более сильную защиту ты получишь от этого навыка. Что касается теневого драйва, ты узнаешь, когда встанешь в тень. Сам по себе теневой драйв связан с врожденной элементной силой Дракона Хаоса» – ответила Шана с загадочной улыбкой, когда рассказывала про теневой драйв.

Он хотел использовать теневой драйв, но обнаружил, что остальные все еще прижимают руки к груди на полу. Он на какое-то время застыл.

«Они первые приступили к пробуждению родословной, но я закончил раньше, странно».

Он остановился: «Я подожду, пока один из них закончит пробуждение, прежде чем отправляться тестировать теневой драйв».

С этими словами Рэнди сел на пол и открыл окно статуса для распределения очков характеристик и навыков.

Имя: Рэнди Кристиан

Титулы: [Первый чемпион турнира Вознесения][Помощник Убийцы Короля] [Повелитель] [Убийца Обратней]...

Уровень: 103 (опыт 56/100%)

Город: Восточный город, Вечнозеленый город

Гильдия: Счастливая Гильдия

Территория: Вечнозеленая территория

Родословная: родословная Дракона Хаоса

Элементная сила: уровень 2 (16/100%) [Эссенция Огня], уровень 1 (0/100%) [Врожденное Темное Семя (Тень)]

Очки характеристик: 0

[Сила 1-звезда]: 765

[Живучесть 1-звезда]: 481

[Выносливость 1-звезда]: 379

[Ловкость 2-звезда]: 121

[Дух 1-звезда]: 554

[Удача]: 315

Очки навыков: 352

Навыки:

Уровень 1 (0/102) [Мастер Меча]: увеличение урона от атак мечом на 22%. Вы сформировали энергию меча. Наполните меч энергией меча для дополнительного урона. Уровень может быть увеличен с помощью очков навыков.

Уровень 2 (0/36) [Обнаружение]: определяет уровень зверя / монстра и статистику, уровень может быть увеличен с помощью очков навыков.

Уровень 1 (0/4) [Взрыв силы]: увеличение силы на 50% в течение 1 минуты, уровень может быть увеличен с помощью очков навыков. Побочные эффекты: после завершения умения сила снижается на 50% на 20 минут.

Уровень 1 (0/4) [Взрыв ловкости]: увеличение ловкости на 50% в течение 1 минуты, уровень может быть увеличен с помощью очков навыков. Побочные эффекты: после завершения умения ловкость снижается на 50% на 20 минут.

Уровень 25 (0/90) [ИИ помощник]: помогает и направляет во время битвы за Вознесение, уровень может быть увеличен с помощью очков навыков.

Уровень 5 (0/128) [Рёв дракона]: Рёв дракона. Эффект: вызывает головокружение у врагов в радиусе 60 метров.

Аура Дракона: излучайте Ауру Дракона.

Чешуя Дракона: превращает вашу кожу в чешую дракона, дающую дополнительную защиту.

Теневой Драйв

<http://tl.rulate.ru/book/38944/1766685>