

Глава 184. 19-й день – открытие сундука Вознесения

После того как Тьма пронзила голову Ксайракса насквозь, он не умер сразу. Огонь, пылающий на его теле, погас. Ксайракс продолжал смотреть на Рэнди своими голубыми глазами. Ярость, шок и недоверие читались в его глазах.

Плюх!

Его тело упало, но он все еще дышал, его глаза не отрывались от Рэнди. Его дыхание становилось все слабее и слабее, пока наконец он не умер. Даже после смерти его глаза по-прежнему пристально смотрели на Рэнди.

Увидев смерть Ксайракса, Рэнди вздохнул с облегчением. Он тяжело опустился на землю, пытаясь выровнять дыхание. Использование Рёва дракона шесть раз подряд сильно вымотало его. Это был первый раз, когда он использовал Рёв дракона шесть раз подряд.

После того как он выровнял свое дыхание, он встал. Но только он встал, как острая боль пронзила его грудь, и он покачнулся назад. Ему пришлось прислониться спиной к стене пещеры, чтобы удержаться на ногах.

Боль была невыносимой даже для него. Он посмотрел на свою грудь, где он чувствовал боль, то место было покрыто его броней, которая все еще пылала багровым огнем. Под багровым огнем он увидел, что его адская кираса прогнулась.

«Черт возьми!»

Он активировал Горение, дополнительный навык комплекта брони, который увеличивал его защиту на двести процентов, но атака двух лап Ксайракса всё равно смогла повредить его адскую кирасу и даже сломала ему ребра.

«А если бы я не использовал Горение?»

При мысли об этом тело Рэнди содрогнулось, а по спине заструился холодный пот. Если бы вместо внезапной атаки, он бы сразился с Ксайраксом лицом к лицу, то, скорее всего, именно он бы сейчас лежал на земле.

Он снова опустился на землю и достал целебное зелье, после чего одним глотком выпил его. Через несколько минут боль в его груди уменьшилась, но не исчезла полностью.

Боевая система: Вы первый, кто убил зверя императорского класса. В награду вы получаете два уровня.

Боевая система: Вы первый, кто убил именно этого зверя. В награду вы получаете два уровня.

Выпив целебное зелье, он услышал два сообщения от боевой системы. Он был удивлен и обрадован. Это того стоило, он рисковал своей жизнью, убивая этого проклятого Ксайракса, и получил за это четыре уровня.

После этого Рэнди встал и подошел к мертвому телу Ксайракса. Он вытащил Тьму из его лба и выковырял сердце. После этого он извлек сущность крови в специальный флакон.

Он приготовил двести специальных флаконов для этого путешествия, но пока встретил только двух мутировавших зверей. Старейшину Свирепых Нефритовых Медведей и Синего Тибра –

Ксайракса, первый имел родословную древнего зверя, а другой – родословную императорского зверя.

Когда он уже хотел убрать мертвое тело Ксайракса, он услышал голос Шаны: «Дядя, достань его энергетическое ядро. Внутри него есть энергетическое ядро» – Шана указал своим крошечным пальцем на лоб Ксайракса.

«Ого, у зверей тоже есть энергетическое ядро?» – удивился Рэнди, услышав Шану. Он думал, что только духи и элементаль имеют энергетические ядра.

«У каждого зверя или монстра, обладающего элементной силой, должно быть энергетическое ядро. У этого синего тибра был элемент огня, поэтому у него должно быть энергетическое ядро огненного атрибута» – сказала Шана.

«Если звери и монстры могут обладать элементной силой, то и я могу овладеть ей?» – на лице Рэнди отразилось ожидание, когда он спросил Шану.

Шана улыбнулась Рэнди: «Конечно, ты можешь, но тебе нужен специальный материал, который будет генерировать элементную силу в твоём теле, пока что я не могу сказать тебе, что это за материал».

«Тьфу!» Этот ИИ помощник действительно высасывает его очки навыков. Он уже потратил на неё все свои очки, но по-прежнему не мог получить всю информацию. Он задавался вопросом о максимальном уровне ИИ помощника, молясь, чтобы максимальный уровень ИИ помощника не был слишком высоким.

Он отложил вопрос с элементной силой в сторону и убрал мертвое тело Ксайракса в системное хранилище после того, как вытащил энергетическое ядро из его головы. После этого он подошел к сундуку Вознесения.

Это был второй раз, когда он нашел сундук Вознесения, но он все еще поражался тому, насколько ослепительным был этот сундук, светящийся семью цветами, которые менялись каждую секунду.

Только он хотел открыть сундук Вознесения, как его рука остановилась. Он задумался, стоит ли ему воспользоваться своей удачей для открытия сундука Вознесения.

Рэнди заглянул в свое окно характеристик, у него осталось 314 очков удачи. Он помнил, что в прошлый раз он потратил 200 очков удачи, чтобы получить родословную Дракона Хаоса, поэтому он сомневался активировать ему скрытую характеристику или нет.

«Говоря об удаче, я больше не спрашивал Шану о том, как получить удачу».

«Шана, ты можешь сейчас сказать мне, как увеличить удачу?»

Если бы Шана могла сказать ему, как увеличить удачу, то он бы открыл сундук Вознесения, используя удачу.

Но Шана покачала головой, что немного разочаровало его: «Я не могу сказать тебе сейчас, только на 25 уровне».

Рэнди испустил несчастный вздох. Этот ИИ помощник действительно высасывал его очки навыков, Рэнди снова заглянул в окно статуса, проверяя, сколько очков навыков у него есть.

В награду за убийство Ксайракса он получил четыре уровня. Более того, очков опыта за убийства Ксайракса хватило для повышения уровня, следовательно он получил 5 уровней, просто убив Ксайракса.

Он получил 100 очков навыков за 5 уровней и у него было 6 очков, оставшихся после улучшения Мастерства меча. Таким образом, всего у него было 106 очков навыков.

Затем он проверил уровень Шаны. Сейчас она была на 23 уровне и нуждалась в 86 очках навыков для повышения до 24 уровня. Поэтому для улучшения Шана до 25 уровня, ему нужно ещё около 70 очков.

Его рот дёрнулся, он рисковал своей жизнью, чтобы получить эти пять уровней, но теперь его очки навыков исчезли, чтобы улучшить Шана до 24 уровня.

После улучшения Шана до 24-го уровня, он остался с 20 очками навыков. Он проверил, сколько очков нужно Шане для 25-го уровня, 88 очков навыков. Это означало, что ему нужно получить ещё 4 уровня.

«Хмм, четыре уровня» – Рэнди задумчиво подпер подбородок рукой. Он мог бы получить четыре уровня за неделю или две, но проблема была в том, что он еще не знал, как увеличить свою удачу.

Хотя позже Шана скажет ему, как это сделать; не факт, что он сможет увеличить свою удачу, даже узнав способ это сделать.

«Не буду активировать удачу. Хотя сейчас я и не смогу получить родословную высокого класса, на моей карте есть еще один сундук Вознесения. Будет не слишком поздно использовать удачу позже для получения родословной высокого класса».

Приняв решение, Рэнди открыл сундук Вознесение, не активировав свою скрытую характеристику. После того как он открыл сундук Вознесения, тот испустил яркий свет, ослепивший его на некоторое время.

Прошло пятнадцать секунд, прежде чем свет померк и стало видно, что находится внутри сундука Вознесения. Внутри находились два полупрозрачных семени. Семя слева было красного цвета, а справа – синего.

После первого открытия сундука Вознесения Рэнди не смел смотреть сверху вниз на семена внутри сундука. Он взял оба семени, и информация о них появилась перед его глазами.

[Огненное Семя]

Описание: семя, которое может генерировать огненную энергию.

[Ледяное Семя]

Описание: семя, которое может генерировать ледяную энергию.