

## Глава 9. Обучение на до.. кхм.. под присмотром.

Вскоре, где-то через час, ко мне пришёл рыжий мужик с закрытым подносом, стопкой каких-то книг и свёрнутой бумажкой. Положив всё это на стол, он освободил меня от цепей и ушёл. При этом сохраняя полнейшее отсутствие интереса на своём лице. Размяв кисти рук, я взял ту бумажку, развернул и начал её читать. Попутно открыл поднос, обнаружив в нём стейк, кашу, и супчик. Причём все эти блюда были вкусными. Так, что-то я отвлекся. Что там за бумажка? А, это письмо!

В нём Эдорен сообщает о необходимости моего тут нахождения. Но, чтобы скрасить моё тут времяпрепровождение, я могу изучить эти книги. Ну, ещё он пожелал мне приятного аппетита. Прочитав его, отложил в сторону. Надеюсь, что еда не была отравлена. Ну да что поделывать, раз уже начал есть, то почему бы не продолжить.

Доев, взял верхнюю книгу. Причём, что меня приятно удивило, это были "Основы введения в рунную магию".

В них была описана история того, как зародилось это искусство. Изначально, были известны лишь те руны, которые люди узнали от Высших. Мастера-оружейники использовали их в своих работах довольно длительное время. Но, со временем, появилась отдельная группа мастеров, которая углубилась в это искусство. В результате они обнаружили ещё один набор рун. Если взять руны за буквы, то можно обнаружить особенность, закономерность, называйте как хотите. Но суть вот в чём: руны, которые обнаружили люди- это простые буквы. А вот те руны, которые используют Высшие- одновременно и буквы, и слова. Точнее- для Высших это буквы, а для смертных это целое слово. И вот в этой вот книге было приведено несколько простых рун. А именно: руна малого неподвижного света, руна малого тепла, руна малого холода, руна малого пятна тьмы, руна лёгкого ветерка. Также в этой книге говорилось о механизме использования рун. Для их активации нужно: начертить руну, напитать достаточным количеством энергии и активировать её. Однако, энергия, которая передаётся на активацию руны, постепенно тратится на поддержку её активированного состояния. В результате, этот тип рун нужно периодически пополнять энергией или ждать какое-то время. Руны и сами способны генерировать энергию, просто намного медленнее разумных. Используя такой способ начертания руны, можно сделать её постоянной, но это не так просто. Вся трудность в том, чтобы перекрыть трату энергии её восстановлением. Однако, есть ещё один способ работы с рунами, при котором они могут быть активированы постоянно. Для этого нужно во время написания символа, постоянно подпитывать его энергией. Так руна будет постоянно активна. Ещё можно использовать особенные материалы. Символы, нанесённые на них, также будут постоянного использования. Отдельно упоминается ментальная энергия. Она является наиболее оптимальной для взаимодействия с рунами. За счёт качества и количества энергии в символе, он, соответственно, сильнее или слабее. Такая энергия есть у всех, однако использовать её могут не многие. Но у этой энергии есть ироничный момент. Запас ментальной энергии может сильно варьироваться при рождении. И этот запас не обязательно даёт человеку свободно его использовать. Так, например, у одного ребёнка может быть десять запасов взрослого человека, но самостоятельно её использовать он не может. В то время как у другого ребёнка будет обычный запас этой энергии, но он может её активно использовать. В результате, в первом случае наблюдается большое количество силы которую нельзя использовать или развивать. Во-втором- наоборот, в начале силы особо и нет, но позже результат будет заметен. Такой ребёнок сможет превзойти первого, правда не сразу. Ему нужно будет активно развивать свою ментальную энергию. В общем, если хочешь развиваться как начертатель, то качай менталистику. Как? Просто. Огромное количество вариантов: повзрослеть, использовать ментальную силу, побывать в очень опасных ситуациях, когда ты вынужден использовать абсолютно все свои силы ради выживания. Интересно, а можно ли

считать смерть крайне экстремальной ситуацией?

"Так то да, но в твоём случае- нет. Первая смерть всё же дала тебе некоторые преимущества, а именно: дала возможность использовать ментальную энергию, немного увеличила её запас. Всё. Плюшки закончились, остались брокколи. Твои остальные смерти не несут никаких плюсов. Так что не выйдет считать."

Облом. Грусть, печаль, печенюшка, но жить то как-то надо. И сам смогу её не хило раскатать. Хм? Поднос с едой? Что он тут делает? Хотя, перефразирую вопрос- сколько времени прошло?

"Часов 5-6. "

Мда, зачитался. Ну и ладно. Тааак, и что тут у нас? Поднос с едой и матрас. Твою налево, куда я попал. Поднос ещё можно хоть как-то объяснить, но матрас! Ох, опасно тут находиться, опасно. А что там вкусенького? Тоже самое, что и в прошлый раз, но только без супа. Однако, всё так же вкусно. Перекусив, я взял следующую книгу. Усевшись поудобнее, начал читать.

"Принципы взаимодействия и противодействия рун". Суть банальна. Руны одного типа усиливают друг-друга, противоположного- нивелируют или образуют новый эффект. Однако, для получения нового эффекта нужна "пустая" руна. Два противоположных символа направляют свою энергию в третий, который приобретает новое свойство. Например, если использовать руну малого неподвижного света, руну малого пятна тьмы и нейтральную руну, то последняя, в итоге, станет руной малой тени. Аналогично, при взаимодействии воды и огня, образуется пар. И нужно обязательно обращать внимание на соединение. Возьмём те же самые руны огня и воды. Если соединить их, то они либо нивелируют друг-друга, либо сдетонируют и произойдёт выброс элемента. Так что важно правильно их соединять, иначе будет неприятно.

Третья книга была про Асперон. А точнее: "История Асперона".

Были люди, которые изучали опасные или запретные техники. Сильных всячески избегали, а слабых преследовали и истребляли. Со временем всё это переросло в целое противостояние и Охотники с магами разделились на Светлых и Тёмных. Тёмные откололись от светлых и основали своё поселение. Оно стало их пристанищем на долгое время. Обе стороны собачились, ругались, несли потери, пока не установился некий паритет. Со стороны тёмных были элитные войска, немало мастеров и 9 Лордов. Сильнейший же из них- Варлорд. Каждый из них был способен убить Великого. А Варлорд мог схватить Великого живым. Со стороны светлых были: верующие, сильные Охотники со жрецами и их Церкви. Если в поле выигрывали тёмные, то при штурме городов светлые могли успешно отбивать атаки. И чем ближе было к главным Церквям, тем сильнее было сопротивление. В итоге, всё пришло к тому, что для захвата города тёмным нужно было стягивать войска для одного мощного удара и ставить под угрозу уже захваченные или тратить время, за которое светлые могли контратаковать. А светлые могли лишь обороняться и ждать шанса для контратаки. И вот смотрели две стороны друг на друга, происходили стычки, однако в целом наступило своеобразное перемирие. Пару лет продолжалась такая ситуация, пока стороны не решили прекратить войну из-за отсутствия выгоды её продолжения. Светлые признавали некоторые методы развития тёмных, отменяли охоту на тех, кто не специализировался на запретных техниках и оставляли за тёмными захваченные города. Тем же, кто специализировался на запретных искусствах, было запрещено находиться в городах светлых. Тёмные возвращали часть оккупированных городов. Победу кстати засчитали тёмным. В честь этого, несомненно, знаменательного события, первое большое поселение тёмных обрело своё название- Асперон. Город имеет четыре кольца-ограждения. Внешнее- самое большое- кольцо Мира. Третье- кольцо живых. Второе- кольцо долгожителей. Центральное- кольцо возвышения. Внешнее используется для лесозаготовок,

выгула животных и отдыха. Третье предназначено для простых жителей. Там были дома, магазины, кафе, рынки и т.д. и т.п. Второе было для аристократии и элитных магазинов. В последнем- центральном, находилось здание Академии Асперона и Цитадели Девяти. Естественно, как и в любом структурированном поселении цивилизованных разумных, были правила. В этом городе было разрешено изучать любые техники и искусства, главное не нарушать основных правил: не воруй, не убивай невиновных, не устраивай поджоги, не устраивай массовых жертвоприношений по средам в больнице и т.д и т.п. Конечно, есть и некоторые условия: если тебе очень-очень нужно устроить жертвоприношение то тебе выделят химер. Выгода как химерологам, так и тебе. Хочешь воровать, воруй, только мало и незаметно. Аналогично. Тебя поймали? Огрёбёшь, ведь виноват ты. Не поймали? Виноват ротозей, так как он оказался слишком невнимателен. Однако лучше будет всё-таки вернуть краденое. Быстро. Целым. В противном случае на тебя натравят стражу. А она состоит либо из охотников, либо из магов. Естественно тоже в виде тренировки как самих правоохранительных органов, так и вора. Все в плюсе: стража весело тренируется, вор всячески скрывается. Ну а если в качестве своей пищи ты предпочитаешь мясо разумных, то жри специально выращенных химер и не трожь людей. Не виновных. Просто для виновных это может даже считаться не самым плохим итогом. Есть законы на которые реагируют быстро и жестоко. Например: убийство, изнасилование, продажа органов, сожжение, каннибализм живых людей... В общем, серьёзные преступления. Казалось бы такие законы глупы или аморальны и вскоре перестанут действовать, ведь не будет адекватного населения. Но нет, всё прекрасно функционирует. Причина проста- условия этого мира и города. В Аспероне много различных специалистов. И вот за счёт их взаимодействия обеспечивается безопасность и удобство жизни. Приведу пример на... Да хоть том же любителе жертвоприношений. Допустим, он хочет провести массовое жертвоприношение. Его варианты:

А) использовать для этого жителей города, при этом очень велик шанс огрести в процессе сбора жертв от друзей/знакомых/прохожих жертвы или даже от неё самой. Допустим, этот любитель справился с первым пунктом и не огрёл, тут появляется новая проблема. Стража Асперона, которая активно действует на сию наглость. Они быстро, реально быстро, а если точнее, то за пару десятков минут или пару часов, разберутся с данной ситуацией. А местный идиот пойдёт на эксперименты или ещё куда. Да хоть жертвой того жертвоприношения вместо какой-нибудь химеры.

Б) сходить к химерологам и использовать уже их созданий. Разница небольшая, а порой её почти и нет, можно даже в плюс уйти- это уже зависит от качества самих химер.

В) сходить за пределы города и использовать какого-нибудь монстра, одержимого или животного.

И что же будут делать преступники? Если они совершают преступления ради ощущений, то проблем нет. Вперёд, главное не наглей (не совершай серьёзных преступлений: убийство, рабство, поджоги, жертвоприношение, ну понятно) либо прячься от толпы охотников с магами. Естественно, что во втором случае нарушитель может понести наказание. Не смерть, конечно, а штраф или отработку. Это уже зависит от действий самого преступника: что совершил, сколько убежал от органов правопорядка. Нет денег? Так тебе дадут работу по возможностям. Даже если ты инвалид без рук, ног и почти всех органов, то тебя вылечат в долг и отправят работать. Причём работа даётся не на всю жизнь. Если ты обладаешь достаточными навыками, то тебе дадут либо новую профессию, либо повысят или увеличат зарплату. Кстати, в качестве валюты здесь используются кроны- кровь, обработанная специальным способом. Причём подделывать деньги сложно и не выгодно. Если даже само правительство испытывает с этим некоторые трудности. Нужны подходящие специалисты, материалы. Стоп. Кровь. Хм...

"Зря об этом думаешь ты друг мой. Ведь прилетела к тебе в гости птица обломинго. Ни чего то у тебя не выйдет. Вспомни, кровь ведь обработанная. Да и с обычной у тебя ничего не выйдет. Не подходит по качеству. Это равносильно тому, как если бы в столетний выдержанный виски подлили не вкусного чая."

Да? Эх, и тут облом. Так, а что там есть покушать? Тоже самое. Хотя чего это я привередничаю? Всё же нормально. А ведь я даже не заметил, как она тут появилась. Хм, я всё больше убеждаюсь в том, что этих людей лишний раз лучше не обижать. Иначе прирежут меня, а я и не замечу. Причём вся проблема не в том, что я могу умереть, а в том, что меня могут поймать. А оно мне надо? Правильно, не надо. Тем более, что быть вежливым не сложно, а порой даже полезно. Перекусив, мне в голову пришла одна мысль. Спать или не спать? Ну, торопиться мне не куда, а спать приятно. Надеюсь с Ларисой всё хорошо. Ну, с ней должно быть всё хорошо. По крайней мере по моим ощущениям.

Спокойной ночи, Эдж.

"Спокойной ночи. Асти. Пф-хе-хе."

Ха,ха, ха. Очень смешно, просто обхохочешься. Нормальное имя. И не коверкай его так.

Устроившись на матрасе поудобнее, постарался уснуть. Пусть я от него немало офигел, но на нём спать всё же приятнее, чем на полу. Уах, думаю завтра попробую позаниматься с рунами.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/38890/978647>