

Глава 16. Вороны.

- Как-то так мы впервые и познакомились.

- Я бы попросил не распространяться о том, что тогда произошло. - Произнёс Абайя с несколько потемневшим лицом.

- Нет проблем.- сказал я подняв ладонь.

Фелиция же просто пожала плечами и с улыбкой сказала:

- Ничего не обещаю, но постараюсь не рассказывать об этом на каждом шагу".

- Угу. Надеюсь. Ладно, предлагаю скоротать время за партеечкой. Всё равно ещё долго ехать.

- Мм.. Давай.

- А ты Асториан?

- ... Я бы сыграл, но.. Я не умею.

- А! Точно, совсем забыла. Ты же это... А! Особый случай! У тебя частичная полная потеря памяти, а я должна помочь тебе узнать всё по новой.- вскрикнула Фелиция. При этом голос к концу становился всё тише и тише. - И на что я подписалась?- тихо и несколько обречённо сказала она, опираясь лбом об свою руку и прикрывая глаза.

- Да!? А я и не знал! Хотя погоди, ты поэтому спрашивал про города, это ведь многим известно. Ну да ничего, не бойсь Асториан, обращай в случае необходимости, если что, я тебе помогу. - с уверенностью и улыбкой на лице сказал Абайя.

Мда, а ничего, что мы только сегодня познакомились и знакомы... Ну, часов 5-6. Впрочем, какая разница? Я же не собираюсь сейчас рассказывать или спрашивать что-то серьезное.

-Пока наша спутница придаётся размышлениям о бренности бытия и перепетиях судьбы, я кратко объясню тебе правила и суть данной игры. - К этому моменту Фелиция уже вновь обратила внимание на происходящее в карете и внимательно слушала речь Абайи. - И так, Противостояние, а именно так и называется игра является весьма распространённой игрой. Её суть заключается в том, чтобы пройти по одному из путей: Уничтожения или Вознесения. Первый путь заключается в уничтожении центральной карты противника. Второй- это использовать карту Превосходство. Для этого нужно обладать доминирующей над врагом мощью. Что касается самих карт. Они обладают Атакой, Защитой, Здоровьем и Способностью. Здоровье почти всегда равно 10. Остальное варьируется. А, да, ещё есть колоды- тип карт, которые ты используешь. К примеру, есть Асперон, Одержимые, Мёртвые, Животные, Церковь, Гардун, Наёмники. А теперь приступим к самому важному- практике. Но сперва выбери свою колоду. Я за Наёмников.

-Абайя, ты забыл о возможности Союза. Союз, как понятно из названия, позволяет сражаться в виде 2:1, 2:2. И раз уж мне нужно заботиться об Асториан, то мы в своём выступили против тебя. Асперон.

- Эмм.. Ну давай...Мёртвых.

- Да? Тогда какие именно? Есть зомби, призраки, вампиры.

- Зомби.

- Замечательно. Вот твоя колода.- потирая руки, он достал две колоды. На задних сторонах карт одной колоды была изображена кучка монет, а у второй- череп.

Фелиция достала свою колоду, а я взял ту, которая осталась.

- Так же, что ещё не сказал Абайя. У наборов карт есть особенность- их не нужно перетасовывать. После того, как центральные карты коснутся друг друга, остальные случайным образом изменят свой рисунок. Пять из колоды, не считая центральной, будут видны, а остальные- сокрыты. Про характеристики карт он тоже не дорассказал: здоровье- это здоровье. Пока оно есть карта жива и функциональна, закончится- умирает. Для того, чтобы это здоровье отнять, нужно чтобы Атака нападающего была выше Защиты огребающего. Разница показывает то, сколько будет потрачено Здоровья. Так же, тот кто наносит удар получит ответный, если не убьёт врага одним ударом или атакует после кого-то ту же карту. Корона на карте показывает центральную карту. Также способности у одной и той же карты могут варьироваться в зависимости от игрока. Начинаем?

- Ага. Вроде понял.

- Давно пора! Главный лагерь наёмников!

Фелиция же просто положила карту Цитадель Девяти.

Так, а у меня...

Древнее кладбище. (□) Атака 0. Защита 40. Дом мёртвых. Позволяет использовать карты нежити.

Запечатанный гроб. Атака 0. Защита 15. Здоровье 25 Поднимает всех умерших в виде скелетов или зомби.

Гнилой зомби (2). Атака 3. Защита 2. Здоровье 10. Убивая врага, поднимает в виде своей карты. В случае гибели вешает отравление.

Свежий зомби. Атака 4. Защита 3. Здоровье 10. Убивая врага, поднимает в виде своей карты.

Все карты кроме кладбища перечёркнуты красным крестиком. Ну, логично. Кидаем кладбище, иначе не поиграть. После того, как карты оказались рядом, произошла магия, по другому не назвать. Три карты синхронно поднялись в воздух, после чего разделились. Карта лагеря полетела к Абайе, кладбище ко мне, а какая-то крепость к Фелиции. После этого карты замерли перед нами на уровне груди, и вокруг них стали появляться изображения того, что на них было, а на границе пересечений была пустошь. В итоге я сидел перед кладбищем, заполненным заросшими могилами, пыльными, грязными мавзолеями, повреждёнными статуями и памятниками. Помимо этого было много мёртвых гнилых деревьев, на которых сидели вороны, которые взлетали в лунное небо. Свет Луны порой пропал из-за тёмных туч, застилающих весь горизонт. В целом царил тихая, спокойная, но в то же время гнетущая атмосфера. Абайя сидел в лагере, пышущим жизнью. Там играла музыка, горели костры, вокруг которых собирались люди или ходили от одного к другому. Они пили, смеялись и веселились. А у Фелиции была высокая и неприступная крепость, теряющаяся в небесах. Она была оснащена большими коваными железными воротами.

-Ого!- вырвалось из меня, вертящего головой.

- Первый раз всегда так. Рекрут. - сказал Абайя, кладя одну из своих карт, которая тут же прилетела к другой. Из одной из полаток лагеря вышел молодой паренёк с рыжими волосами и небольшими усиками на верхней губе. В руках он держал простой короткий меч и щит из досок. В простой запylённой рубашке и серых штанах с заплатками. На ногах грязные сапоги. Постучав носком одного ботинка по пятке другого, он пошёл к одному из костров.

Фелиция же молча вынула одну из карт. У ворот оказалась небольшая дверца, из которой вышла девушка в кожаном доспехе, с луком в руках и колчаном со стрелами за спиной.

Хм, а мне как ходить? Гроб. По 2 зомби. Ну, боевой юнит есть, так почему бы не использовать гроб? Что я собственно и сделал. Так, что же произойдёт у меня... А ни хрена. Просто висит карта в воздухе и ничего не происходит.

- А это нормально?

- Наверное да, не знаю. Карты у кого как работают. - ответила Фелиция.

Абайя ткнул пальцем в карту и начал ею водить, остановившись рядом с границей его территории. Следом за картой и тот молодой паренёк поменял своё местоположение. Мда, интересные карты, ничего не скажешь.

Моя союзница вытянула ещё одну карту, после чего из замка вышел... Рыцарь? Двухметровая фигура, закованная в доспехи. На спине висел не менее большой щит, а в руках у него был полуторный меч, что сейчас покоился на плече. Он подошёл к лучнице и поклонился. Девушка в ответ засмеялась и немного кивнула головой в ответ.

Ну, пусть будет Гнилой зомби. Карта поднялась и подлетела к гробу. И вот, наконец, у меня на территории произошли изменения... Не, ни хрена. Показалось. Может это просто карты у меня дефектные? Или текстуры может не прогрузились?

Абайя выложил ещё одну карту Рекрута. Вышел такой же паренёк, как и до этого, за исключением небольших различий. Лицо другое, фигура, а остальное осталось неизменным.

Фелиция вывела ещё одного рыцаря. Тот подошёл к другому рыцарю, вместе с которым встали в оборонительную позицию, защищая лучницу.

Хм? Мне кажется, или скорость уменьшилась. Посмотрев в окно, могу сказать, что мы действительно медленнее едем. Вдруг раздался громкий крик откуда-то спереди: "Приготовиться! Скоро выход на поверхность!"

- Так, алё, не задерчивай давай, а ходи! Не видишь, как мне везёт? Ах, да, не видишь. Ну всё равно ходи.

Новых карт нет, поэтому выкладываю ещё одного гнилого зомби.

Ещё один Рекрут.

Ещё один ры... А нет, на этот раз вместо рыцаря, со стороны моей союзницы вышел черноволосый уса́тый мужик в кольчуге, кожаных штанах, сапогах и копьём в руках. Короткие волосы, маленькая треугольная бородка на подбородке и длинные, витые тараканьи усики.

Ещё один Свежий зомби.

-Узрите! Начало вашего конца!

Тут из палатки вышел ещё один Ре.. А, нет. Вместо этого из одной из палаток вышла какая-то потрёпанная женщина в довольно открытой одежде и ушла в другую палатку. За ней было выскочила группа из 3 мужиков разной паршивости, но быстро передумали, вернулись в палатку и вышли уже с топорами.

Ещё один рыцарь Фелиции.

Хм, а что если мне попробовать как-нибудь походить уже выложенными картами. Прикасаюсь к одной из карт и... Я понял то, что я ступил. Я понял, почему моих юнитов не было видно. Всё просто. Они были либо под землёй, либо в склепах и катакомбах. О! Это впринципе стоит ещё отдельного упоминания. Под кладбищем была целая сеть туннелей, пещер и катакомб, заполненных разными трупами и останками. Запечатанный Гроб был в одном из залов. А зомби, вот чудо, лежали кто-где, ожидая приказов, а пока прикидывающиеся мёртвыми. Странно? А вот. Впридачу, эта подземная часть давала ещё и бонус в виде +1 к атаке и защите. Так что, надо было тыкать. Ладно, отменяю приказ и кидаю ещё одного Гнилого зомби.

Вдруг наш транспорт нехило так тряхнуло, мы аж подскочили и попадали кто-куда. Я на пол, Абайя туда же, Фелиция на диван. Везучая, проносится в голове мысль, пока я потираю ушибленный бок, валяясь на полу.

-Вот глупые животные. Не мертвецов везут, чтоб такие сюрпризы устраивать- раздался стон Абайи, который ползал по полу, собирая свои карты- Ч-что!? Почему!? Твари!!! Твари! Я из-за них такую карту потерял! Гады! Сволочи! Чтоб вам пусто было! Чтоб ваз вороны склевали!

Эк его как разозлило-то. Не знаю, как он умудрился карту потерять, но видно была хорошей. Была. Кхм. На мягком явно лучше, чем на полу. Так, что там по моим картам, благо они не особо далеко улетели со своего прошлого места и нет нужды долго их собирать. Так, вроде ничего не потерял, вот только, что это за карта странная. Раньше её не было.

Зомби-рыскарь. Атака 7. Защита 3. Здоровье 8. Ходит 2 раза.

Йюху! Фортануло! Стоп, её же раньше не было. Значит, она поменялась после этой тряски. Хм... У меня есть идея, от которой губы расплылись в улыбке.

-Асториан, почему ты так странно улыбаешься? - спросила Фелиция, стряхивая невидимые пылинки.

-Кар! - где-то вдалеке раздалось тихое карканье.

А? Кто-то каркнул? Не, слышалось наверное.

- Просто так.- ответил, начиная активно размахивать карточкой с гнилым зомби.- Хорошая компания, ветерок дует, поездка. Неплохо, не так ли?

-Кар!- очередное карканье, но на этот раз ближе.

Опять глюк. О! К лесу подъезжаем. Эх, вылезти бы на часик другой. Ну да видно не судьба. А сбегать не очень то и разумно. Мне и так не хило повезло.

- А что если это ловушка?- Эджайра.

На что? Точнее смысл? Я и так был в плену. Так нет, отпустили и даже пристроили. Подвох явно есть, но вот в чём не известно.

- Ладно, но ты всё равно давай осторожнее. Не хотелось бы чтобы ты пострадал. Не чужой человек, всё таки.

Спасибо за заботу, не чужая мне шиза. А если серьёзно, то не знаю, что бы делал без тебя. Даже жаль, что по началу так отнёсся.

-Кар! Кар! Кар!- карканье стало ещё ближе и больше.

Нет, видимо не кажется.

- Это можно расценивать за извинение, мм?

Ну... Да. Тут мой взгляд сорвался на горизонт, который был полон воронов. Больших воронов. Которые летят сюда, в нашу сторону. Штук сорок-пятьдесят. Мне это не нравится. Определённо не нравится.

-Вороны! Вороны летят!- раздался спереди колонны крик.

- А-НУ!!! ПРИГОТОВИЛИСЬ КРИВОРУКИЕ ИМБЕЦИЛЫ!!! ДОСТАЛИ ГРЁБАНЫЕ РУЖЬЯ!!! ДОСТАЛИ СВЕТЛЯКОВ!!! И ПРИЦЕЛИЛИСЬ НА ЭТИХ ГОРЕЛЫХ ПЕТУШАР!!! ЖДАТЬ КОМАНДУ!!! САЛАГИ! СЛУШАТЬ СЮДА!!! НИ НОСА, НИ ЖОПЫ НЕ ВЫСОСЫВАТЬ!!! СИДИТЕ И НЕ ОТСВЕЧИВАЕТЕ!!! АБАЙЯ!!! С ТЕБЯ СПРОШУ!!!

- Абайя?- Сверля взглядом этого предсказателя, спросила Фелиция.

- Д-да?- как-то неуверенно он ответил ей.

- Напомни мне, когда приедем на место назначения, припахать тебя таскать провизию. Одному. - с немного жутковатой улыбкой ответила Фелиция.

- Еб.. Кхм. Ладно, да, заслужил. Только не говори тренеру, хорошо? И да, немного неловко просить, но... Асториан, помоги, а? Будь другом!- Ну и что делать? Не откажешь ведь. Нет, отказать можно, но... Не хочу. Соскучился по человеческим отношениям. Сильно. Да и дружеские чувства имеются. Правда знаю я его всего ничего. Но блин, не в моей ситуации привередничают. Да и не трудно это.

- Эх, ладно.

- Дружище!!! -налетел на меня заключая в объятия, да так, что кости затрещали.

- Отпусти! Задушишь.- просипел я тихо, благо он услышал и сел на своё место уже менее грустный.

- А моё мнение тут никого не интересует!?- Спросила Фелиция, приподнимая руку и помахивая её.

- Ну, если мы будем работать вдвоём, то быстрее справимся.

- Хм.. Ну.. Ладно, Абая, я тебя прощаю. Пока.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/38890/1257512>