По мере того, как Ной улучшал дерево навыков Ктулху до Царства Ковки Звёзд и рассматривал его невероятно мощные способности, он всё больше осознавал, что количество очков навыков продолжает уменьшаться!

Это заставило его вновь обратить внимание на функцию [Создание навыка], и он задумался о том, что с ее помощью можно не только тратить очки навыков, но и, возможно, получать их.

Чтобы понять этот процесс, нужно вспомнить, что Ной смог получить очки навыков только потому, что он был совершенно другим существом по сравнению с Инферналами до того, как сам стал одним из них.

Инферналы были не просто еще одной расой, жившей в галактике Новус, они были уникальными существами, подавляющее большинство из которых даже не имели собственной свободной воли, их сердца знали только разрушение и цель - противостоять Небожителям! Только Адские Лорды, стоявшие на вершине Мира Ада, могли считаться иными.

Благодаря этому Ной мог получать очки мастерства, и он инстинктивно знал, что когда-нибудь в будущем он встретит других существ, которые будут существовать отдельно от него - и это даст ему возможность снова накопить больше очков мастерства.

Однако сейчас он смотрел на функцию [Создание умений], которая выдавала умения в обмен на очки умений, и думал, можно ли обойти неизвестно сколько времени ожидания и начать накапливать очки умений еще раньше. Он размышлял о том, можно ли создать навык... который позволит ему получить больше очков навыков!

Он еще не видел, как можно использовать [Создание умений]: до сих пор он думал только о боевых и не боевых умениях. А что, если мыслить нестандартно? В его голове словно зажглась лампочка: пока он оставался в крепости Вериттас в ожидании следующей атаки Небожителей, он начал размышлять о возможности создания нового навыка, не похожего ни на один из тех, что он создавал до сих пор.

Его мысли передавались в систему, пока он правильно классифицировал и добавлял множество мелких деталей и ограничений, чтобы убедиться, что идея, о которой он думал, не будет слишком дорогой. Но если бы эта идея была осуществима... тогда она открыла бы совершенно новый мир возможностей.

Прошло несколько минут, и вскоре на панели статистики засиял красивый голубой свет: система вычислила возможность применения введенного навыка и то, сколько будет стоить его воплощение в жизнь!

[Преобразование Истока: Поглощение Очков Мастерства] - Используя поверженных врагов в качестве основы, их Исток преобразуется в полезные Очки Мастерства для пользователя. Пока этот навык активен, враги не будут приносить никакой добычи, кроме очков умений. Этот метод дает 50% очков умений, которые пользователь обычно получает от победы над отдельными существами. Стоимость создания навыка: 10,000

В его глазах сиял особый навык, но он казался недосягаемым. 10 000 очков умений за способность, которая позволит ему, возможно, снова накопить очки умений, - это то, что он не в состоянии заплатить! Однако он не сдавался, добавляя еще больше ограничений к этой возможной способности, чтобы понять, сможет ли он снизить цену до приемлемого уровня!

Он начал с процентного соотношения по сравнению с тем, когда он получал очки умений от инферналов: он снизил его с 50% до 25%, цена упала всего на 3000. Стиснув зубы, он изменил процент на 5%, и цена упала еще на 3000! Он продолжал экспериментировать, добавляя все новые и новые условия, пока перед его глазами не появилось полувозможное умение.

[Преобразование Истока: Поглощение Очков Мастерства] :: Используя поверженных врагов в качестве основы, их Исток преобразуется в пригодные для использования Очки Мастерства. Пока этот навык активен, враги не будут приносить никакой добычи, кроме очков умений. Этот метод дает *5% очков умений, которые пользователь обычно получает от победы над отдельными существами. *Пользователь предоставляет всю ману, необходимую для преобразования Истоков в очки умений. *Только те, кто находится на уровне ранга Души или выше, способны конденсировать очки умений. Стоимость создания навыка: 300

"..."

После многочисленных ограничений и крайне малого процента по сравнению с тем, как быстро он получал очки навыков от инферналов, появился пригодный для использования навык!

"Бери!"

Его глаза сияли блеском, ему даже пришлось уменьшить количество очков с деревьев навыков Лича Бездны и Юного Древнего, чтобы заплатить полную цену, но он сделал это без вопросов, так как это давало ему путь к получению большего количества очков навыков, когда в данный момент у него не было никакой возможности!

Кроме того, у него была прекрасная возможность воспользоваться этим, так как он знал, что очень скоро в крепость Вериттас нагрянет множество врагов.

Его сердце уже было удовлетворено, когда он понял, что несколько Золотых Командиров Звездной Ковки прокладывают свой путь с Афиной и даже с ним самим во главе, но даже эта мысль оказалась ошибочной, так как клон Ноя, исполнявший роль Крикса, начал замечать прибытие новых легионов, которые начали группироваться вокруг уже оживленного района.

Его клон наслаждался трапезой с Афиной, когда он начал замечать появление еще большего количества Небожителей, его волнение росло по мере того, как он видел их все больше и больше, потому что это означало, что его недавно созданное [Преобразование Истока: Поглощение Очков Мастерства] сможет значительно проявить свою полезность, так как он планировал полностью восстановить потраченные им очки мастерства и затем продвинуться дальше, собирая больше очков для будущего!

http://tl.rulate.ru/book/38845/1868227