

В то время как его второй клон стабильно тренировался в Пространстве Времени, а первый клон продолжал грандиозный проект по созданию новых мировых связей, главное тело Ноя наблюдало за продвижением Духовного Мира с 9-го уровня на 10-й!

Все требования были выполнены, когда светящееся Большое Мировое Ядро пробило слои земли Центрального Континента Духовного Мира и устремилось к ядру этого уникального сокровища, продвижение началось сразу же, так как эссенция была притянута со всех сторон звездного пространства, в котором Ной поместил Духовный Мир.

Большая часть этой тягучей эссенции была направлена к ядру Духовного Мира, а оставшая часть красочной и яркой эссенции омывала земли всех континентов по мере того, как уровень маны в атмосфере повышался.

Потребность Хозяина Духовного Мира в мане была удовлетворена с легкостью, так как эссенция беспрепятственно вытекала из Ноя, и скопление всех этих источников эссенции заставило слой мерцающих цветов постоянно сиять над землями обширного мира и соединенных с ним континентов, и перед глазами Ноя разворачивалась прекрасная сцена.

Он наблюдал за многими происходящими изменениями, видя, как максимальный размер Духовного Мира снова увеличивается, как Центральный Континент и четыре связанных с ним плавающих континента вибрируют, поглощая большое количество эссенции и увеличиваясь в размерах.

Это явление поглощения эссенции продолжалось еще полчаса, пока Ной внимательно наблюдал за происходящим, и только тогда продвижение закончилось, когда из Духовного Мира вырвалась вспышка кольцеобразного голубого света и распространилась на сотни миль в пустоте пространства, в котором он находился.

После этого дикая мана и эссенция успокоились, и перед его глазами появился более массивный Духовный Мир, мана атмосферы снова поднялась до экстремальных уровней, и ее можно было почти физически различить!

Переход на 10-й уровень был завершен без каких-либо проблем, Ной перевел взгляд на способность управления Духовным Миром, чтобы наблюдать за подробными изменениями.

[Замороженное плато-10]

Звери: F-XXX, E-XXX, D-XXX, C-XXX, B-XXX, A-XXX, S-XXX, Эпический-55,492, Легендарный-18,572, Мистический-9,327, Призрачный-2,857, Трансцендентный-985, Святой-210, Бездна- 76, Душа-44, Домен- 13

Растения - Белоствольные деревья, Снежная лоза, Священная рожь, Карликовая дыня-пигмей, Ледяная хурма, Плоды ледяного феникса, Дух Арктики, Замороженная ангелика, Королевская флора, Холодный камень Циляня, Резонансная окра, Арктическая флора, Королевская капуста, Атрамир, Призрачная шелковица, Огненный стартер, Фригидное яблоко. Доступны для посадки (Фруктовый сад судьбы, Хаотический амарант)

Особенности - Регулирование размеров (разблокировано), Движение (разблокировано), Якорь (разблокировано), Усиление окружения (разблокировано), Архитектура (разблокировано), Замороженный барьер (разблокировано), Наступательные маневры (разблокировано),

Расширение времени (разблокировано), Охотник за сокровищами(Разблокировано),  
Межзвездные путешествия(Разблокировано), Законное пространство(Разблокировано),  
Кузница(Разблокировано), Отдел(Разблокировано), Алхимический зал(Разблокировано),  
Библиотека(Заперто), #%#\$(Заперто)

Условия обновления: 10+ духовных наземных зверей мирового ранга, 5 Основных Мировых Ядер.

Сияющая голубая панель, на которой отображались способности, заполнялась все новыми и новыми словами, и Ной заметил, что количество зверей Духовного Мира продолжает расти с течением времени.

Если число таких зверей будет и дальше расти, а их ранги будут повышаться, то, набравшись опыта, он сможет выпускать более сильных зверей для участия в грядущих войнах!

Его глаза опустились еще ниже, когда он увидел недавно добавленные растения - Фруктовый сад судьбы и Хаотический амарант. Названия этих растений вызвали улыбку на его лице, так как с их появлением родились растения, изобилующие Судьбой и Хаосом.

Он широко улыбнулся, потому что эти растения будут ему очень полезны, но их появление также означало, что Пространства Закона Судьбы и Хаоса также были разблокированы!

Он подтвердил эти мысли, пока его глаза путешествовали дальше по панели и сосредоточились на функции Пространства Закона, увидев эффектное добавление Судьбы и Хаоса.

[Пространство Закона] :: Можно создавать поля с повышенной концентрацией определенных законов, дающие повышенную скорость постижения всем, кто в них культивирует. В настоящее время открыты следующие области: Вода, Огонь, Земля, Воздух, Время, Пространство, Свет, Тьма, Судьба, Хаос. Заблокированные пространства: Эфир, @#%@#...

После того как он увидел это, его мысли были мгновенно переданы в Систему Духовного Мира, и в подземном пространстве Центрального Континента, где находилось Пространство Времени, место, в котором тренировался его клон, начало дрожать, когда Ной послал команду создать новые пространства законов прямо сейчас!

Второй клон уже тренировался на стыке Пространства Закона Огня и Воды, но теперь он стоял на стыке четырех различных Пространств Закона, созданных в форме квадрата, их углы встречались в области, где элементы Огня, Воды, Хаоса и Судьбы вибрировали вместе.

**ГРОХОТ!**

Создание пространств Закона Судьбы и Хаоса было столь же притягательным, золотая сущность покрывала одну сторону, а звездная тьма покрывала сторону Хаоса, окружающая среда и растительность, соответствующая этим элементам, прорастала в секунду, клон продолжал свои тренировки без секунды промедления, красота местности, в которой он находился, отражалась лишь на секунду!

Над небом Центрального Континента Духовного Мира, Ной не сводил взгляда с разблокированной возможности после вступления на 10-й уровень, возможности [Зала

Алхимии].

[Зал Алхимии] :: Уникальная область, где происходят различные алхимические инновации. Здесь можно создавать лекарственные снадобья высочайшего качества. В настоящее время здесь можно создать зелье здоровья, зелье маны, зелье силы, зелье защиты, зелье сопротивления всем элементам...

[Зелье здоровья] :: При употреблении восстанавливает 20% общего здоровья в течение 10 секунд. Необходимые ингредиенты для изготовления: Атрамир, Королевская флора, Огненный стартер. Дополнительные материалы, которые удвоят эффективность зелья: Капля крови Прародителя вампиров.

Перед его глазами предстали детали недавно разблокированной функции, содержащей огромное количество возможностей. Этот предполагаемый [Зал Алхимии] был способен создавать множество различных зелий, позволяя Ною представить, что система Духовного Мира может создавать для него тонны зелий, чтобы он мог поднять себя на еще большую высоту, или еще лучший способ увеличить силу своих подчиненных во время битвы.

Он взглянул на детали [Зелья здоровья], для изготовления которого требовались растения, уже открытые им в Духовном мире, а эффективность зелья удваивалась, если в него добавлялась его собственная кровь!

Это стало возможным только благодаря свойству [Кровавая Панацея], которое проистекало из его родословной Прародителя Вампиров.

Остальные зелья имели схожие описания, менялись лишь ингредиенты. Но все это были вещи, которые можно было найти в Духовном мире!

Ной кивнул, глядя на эту новую функцию, и, опустив взгляд на панель навыков управления духовным миром, увидел требования для перехода на следующий уровень. Его глаза быстро заморгали, когда он задумался, не мерещится ли ему что-то, а требуемое количество ядер мира заставило его передернуться. Его мысли подтвердились, когда в голове раздался голос Системы Духовного Мира.

[Для перехода на следующий уровень действительно требуется 5 Основных Мировых Ядер. Как вы знаете, при особых обстоятельствах это наименьшее возможное число, необходимое для того, чтобы создать царство].

...!

Глаза Ноя сощурились, когда он пристально смотрел на панель, слушая Систему Духовного Мира, не думая о том, что 10-й апгрейд, который он только что провел, на самом деле был уровнем перед тем, как мир стал царством!

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1809577>