

В пустоте космоса удивительным образом расположилась мистически плавающая земля, размеры которой приближались к размерам малых миров.

В прошлом ее можно было бы назвать Духовной Землей. Но в настоящее время она была известна как Духовный Мир!

Клон Древней Крови Ноя смотрел на это чудо, отвечая роботоподобному голосу в своем сознании.

"Ты..."

[Сущность Духовного Мира. С вашего позволения, я буду контролировать многие его функции, смогу проектировать города и страны, а также использовать все другие возможности управления Духовным Миром, чтобы создавать ремесла в Кузнице или разрабатывать Пространства Закона].

Замечательный ответ пришел ему в голову, когда он изучал фантастическую ситуацию, открывшуюся перед ним после обновления Духовного мира. Он кивнул, взглянув на навыв, который теперь был переименован в {Управление духовным миром}!

{Управление духовным миром}

[Замороженное плато - 9]

Звери: F-XXX, E-XXX, D-XXX, C-XXX, B-XXX, A-XXX, S-XXX, EPIC-15,285, Легендарный - 6,613, Мистический - 3,163, Призрачный - 749, Трасцендетный - 242, Святой - 42, Бездна - 21, Душа - 10.

Растения - Белоствольные деревья, Снежная лоза, Священная рожь, Карликовая дыня, Огнено-ледяная хурма, Плоды ледяного феникса, Дух Арктики, Замороженная ангелика, Королевская флора, Холодный камень Цилиня, Резонансная окра, Арктическая флора, Королевский салат, Атрамир, Призрачная шелковица. Доступны для посадки (Поджигатель, Морозное яблоко)

Особенности - Регулирование размеров (Разблокировано), Движение (Разблокировано), Якорь (Разблокировано), Усиление окружения (Разблокировано), Архитектура (Разблокировано), Замороженный барьер (Разблокировано), Наступательные маневры (Разблокировано), Расширение времени (Разблокировано), Охотник за сокровищами (Разблокировано), Межзвездные путешествия (Разблокировано), Пространство Закона (Разблокировано), Кузница (Разблокировано), Подразделение (Разблокировано), Алхимический зал (Заблокировано), #%#\$(Заблокировано)

Условия обновления: 10+ духовных наземных зверей ранга домена, большое мировое ядро.

На панели {Управление духовным миром} сиял голубым цветом большой набор слов, и Ной с

блеском в глазах просматривал все изменения.

Первое, что он заметил, были довольно привлекательные описания новых лекарственных растений, доступных для посадки!

[Поджигатель] :: Уникальная лекарственная трава, которая может расти только в Пространстве Закона Огня. Созревшая трава будет содержать сущность Закона Огня, даруя тем, кто ее потребляет, более быстрое постижение этого закона. Время созревания - 10 лет.

[Морозное яблоко] :: Уникальный фрукт, который может расти только в пространстве Закона Воды. Созревшая трава будет содержать сущность Закона Воды, даруя тем, кто ее потребляет, более быстрое постижение этого закона. Время созревания - 10 лет.

Ной прочитал описание растений, которые первыми в своем роде стали приносить пользу законам. Длительное время созревания этих растений его ничуть не беспокоило, так как с помощью [Начинающего Фермера] он смог значительно сократить это время, а также планировал посадить множество этих растений во Временном Пространстве Духовного Мира, ширина которого теперь составляла много миль!

Далее он обратил внимание на недавно открытую функцию, которая называлась [Подразделение].

[Подразделение] :: Духовный Мир уникален, в нем есть особенности, которые редко можно встретить среди звезд. Одна из таких особенностей - возможность разделить Духовный мир на связанные между собой земли, что дает возможность создавать что-то, что ограничивается только воображением.

Перед ним проплывало довольно простое описание, которое, однако, оставляло в воздухе много недосказанного, и его разум уже прикидывал возможности, когда он снова услышал голос Духовного Мира.

[Мастер, эта особенность Подразделения может быть использована для изысканного дизайна областей, где вы можете иметь такие вещи, как различные Пространства Закона или специальные среды. Пространство Закона Огня можно превратить в собственный плавучий остров, Пространство Времени может иметь свою собственную область и многое другое".]

Ной прислушивался к мыслям, которые плавно входили в его сознание, так как он знал, что будет использовать этот Духовный Мир с еще большим потенциалом теперь, когда у него есть сущность, способная выполнить за него любую задачу.

Все, что ему нужно будет делать, это отдавать команды о том, что он хочет, чтобы было сделано, и эта сущность выполнит все наилучшим образом! В его голове уже возник грандиозный образ этого Духовного Мира с изысканно спроектированными зонами с множеством сред и Пространств Закона, специально отведенными землями для земледелия и архитектурой из разных миров, красиво появляющейся по всему этому большому Духовному

Миру.

Все это были идеи в его голове, но сущность, которая сейчас стояла в центре Духовного Мира, в будущем воплотит их в жизнь!

Он отбросил эти мысли, продолжая просматривать изменения в разделе {Управление духовным миром}, видя, что все предыдущие функции были улучшены по-своему.

Он взглянул на изменения в функции [Пространство Закона], поскольку на данный момент только Пространства Судьбы и Хаоса оставались заблокированными.

[Пространство Закона] :: Можно создавать поля, содержащие повышенную концентрацию определенных законов, дающие повышенную скорость постижения всем, кто в них культивирует. В настоящее время открыты следующие пространства: Вода, Огонь, Земля, Воздух, Время, Пространство, Свет, Тьма. Запертые пространства: Судьба, Хаос...

Похоже, что следующим повышением уровня Духовного Мира станет создание Пространств Судьбы и Хаоса, что должно было значительно улучшить скорость конденсации Линий Судьбы и Частиц Хаоса. Далее он взглянул на изменения в Кузнице.

[Кузница] - Разблокированные возможности: [Кузница] [Обработка] [Ремонт] [Разработка рецептов]. Заблокированные функции: [Эволюция]...

Была разблокирована новая функция, на этот раз - [Разработка рецептов]!

[Разработка рецептов] :: Мастер духовного мира может создавать чертежи предметов, которые кузница может анализировать на жизнеспособность, прежде чем они будут выкованы из необходимых материалов.

Простое объяснение лежало перед ним, заставляя его думать еще больше, так как он знал, что в ближайшие дни будет очень занят со всеми делами, которые у него были.

Последнее, на что он обратил внимание, были условия перехода на 10-й уровень: для достижения следующего ранга требовалось такое же количество зверей, как и в прошлый раз, но вместе с этим требовалось наличие Большого Мирового Ядра. Это было довольно сложное требование, так как найти большой мир, который был бы необитаем и не имел миллиардов населяющих его существ, было практически невозможно.

Это было связано с тем, что мир мог достичь этой стадии только благодаря судьбам существ, которых он носил, если он не был на этой стадии изначально. Это означало, что когда придет время искать Ядро большого мира, ему придется проявить изобретательность, иначе получится что-то ужасное!

Но он оставил все эти мысли на будущее, сосредоточившись на текущей задаче. Он хотел исследовать множество вещей в этом фантастическом, недавно обновленном Духовном Мире, а также начать Двойную Культивацию Хаоса и Судьбы, где он сосредоточился на Судьбе, доведя число Линий Судьбы до 26,000 и продвинув его дальше.

Число Линий Судьбы уже медленно увеличивалось, пока его основное тело находилось с Афиной в Небесной сфере, непрерывно очищая материалы от Бегемотов Хаоса, но его скорость даже не приближалась к скорости, которую он обнаружил с помощью метода Двойной Культивации!

Его тело растворилось в частицах света, и он первым спустился в Духовную Землю, желая проверить своего нового Управляющего, а также понаблюдать за тем, как он будет выполнять свои функции!

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1689815>