Пять часов.

Именно столько времени прошло в подземном пространстве пылающей вулканической горы, пока шла жестокая битва!

Драконоподобный Огненный Бегемот все еще сохранял благородный вид, но на его теле было множество глубоких ран и разлагающихся мышц, которые были вызваны жуткой энергией, высвобождаемой тремя призванными Древними.

Многочисленные бесплотные драконы бродили по окрестностям, поддерживая Бегемота, но Верховный Лич Ра'Зан вызывал еще больше нежити для борьбы с ними, и каждый раз, когда падал Цзянши Бездны или Ревенант, на его место вскоре вставал другой.

По правде говоря, сила этого Огненного Бегемота была слишком велика на данном этапе, его тело не могло быть легко пробито множеством атак. Даже с наложением способностей, основанных на законе судьбы, Ной смог нанести лишь небольшой урон, который вскоре был исцелен чудовищной жизненной силой дракона!

Поэтому путь к победе для него заключался в том, чтобы просто... защитить себя, истощая энергию этого чудовищного зверя!

Тело Клона Древней Крови продолжало оставаться далеко на расстоянии, трансформированная комбинация [Малого Ктулху] и [Древнего Наследника Крови] испускала мощные атаки в виде [Порталов Ужаса] и ужасных ударов Эфира, вспыхивающих то тут, то там.

Даже находясь на большом расстоянии, клон получил огромное количество урона от Огненного Бегемота, до такой степени, что его крылья были сожжены множество раз, а огненные копья расчленили его конечности, но все они быстро исцелялись под действием способностей [Древнего Наследника Крови], которые позволяли ему исцелять от 30% нанесенного и полученного урона, а также пассивной кражи жизни, которую он получил от способностей Кровной Линии Прародителя Вампиров! Он стал просто неукротимым тараканом, выдерживая все мощные атаки и продолжая двигаться вперед.

На передней линии был Верховный Лич, который руководил нежитью, действуя как пушечное мясо, пока они продолжали истощать силы Огненного Бегемота.

Но впереди всех, пробив толстую чешую дракона и нанеся ему наибольший урон, шли Древние!

Эти мистические существа хлопали темными крыльями и телепортировались через поле боя, их тела действовали как их собственное оружие, выпуская резкие огни при каждом ударе по дракону, оставляя после себя мощную энергию, которая заставляла разрушаться поврежденные части!

Если бы не фантастическая жизненная сила Огненного Бегемота, а также [Омолаживающее Пламя], которое окутывало его тело и продолжало пассивно исцелять его, горное тело уже давно бы погибло от ран.

Поэтому битва на истощение продолжалась, но это была самая большая ошибка, которую мог совершить Бегемот, потому что враг, с которым он столкнулся, был самым худшим для битвы на истощение!

Пока продолжалась битва, Ной завладел еще одной большой частью тела Бегемота, и эти материалы были помещены в [Расширяющееся Пространство], а на его глазах появилось задумчивое выражение.

Он посмотрел на темп битвы, отдал несколько команд вызванным существам, его тело быстро уменьшилось в размерах, когда он телепортировался прочь из пещерной области, заставив Огненного Бегемота стать еще более бдительным, охраняя свое окружение и парируя многочисленные атаки, все еще приближающиеся к нему.

Но целью телепортации Ноя была Духовная Страна, и он появился в Кузнице, проявив максимальное неуважение в битве, так как покинул ее на полпути, чтобы выковать последнюю часть набора Небесного Пламени!

Огромная часть тела чудовища, поверженного группой Исследования Праведного Огня, была разрезана на куски и быстро поглощена Очагом, прошло несколько минут, прежде чем из мерцающего Очага выстрелил великолепный огненный шлем.

[Корона кипящего янтаря] :: Предмет, созданный из разъяренного тела бегемота. +50% усиленный урон от всех умений с атрибутом огня, +25% сопротивление стихии огня, +25% повышенное сопротивление всем стихиям.

Перед ним появилась последняя часть комплекта Небесного Пламени, и клон сразу же надел его на голову гротескной трансформации, в которую он все еще был превращен.

Широкая улыбка скрывалась под шлемом, так как возбуждение от возможности испытать огромные усиления, которые давал набор Небесного Пламени, переполняло его сердце! Хотя противник на этот раз был из стихии Огня, и они держали чрезвычайно мощную защиту от атак этой стихии, усиление, которое давал комплект, было просто чудовищным!

{Набор Небесного Пламени}:: Набор предметов, в который может облачиться только опытный охотник на бегемотов.

2 бонуса к комплекту - Янтарный феникс сопровождает вас, атакуя врагов огненными атаками.

Янтарные фениксы - это духовные существа, которые могут быть вызваны снова, как только погибнут.

4 Бонус к комплекту предметов - при нанесении урона с помощью стихии огня враги получают 500% дополнительного урона в течение 5 секунд, так как на их тела накладывается эффект горения. Урон, наносимый пользователем, также увеличивается на 50%, а получаемый урон уменьшается на 3% за каждый экипированный предмет Огненного рода.

6 Бонус к предметам - Пылающее огненное кольцо пассивно и постоянно вспыхивает с вами в центре, накладывая на ваших врагов эффект "Жертва Души". Враги, находящиеся под эффектом "Жертва Души", получают на 1000% больше урона от способностей стихии огня.

Он взглянул на описание завершенного усиления комплекта и вновь появился прямо над Огненным Бегемотом, который всегда был настороже, его широкие челюсти раскрылись, пытаясь проглотить владельца этого ужасного призыва!

Но единственное, что встретило широко раскрытую пасть этого дракона - это извержение пылающего огненного кольца!

Подобно шуму волн, разбивающихся о берег, расплавленное кольцо пламени вырвалось из тела клона раз, и еще раз, и еще!

Эта необычная способность ударила Дракона прямо в лицо, он недоверчиво смотрел на существо, которое использовало атаки Закона, которым владело, и эти атаки причиняли ему сильную боль!

"Что за ..."

Пылающее кольцо огня продолжало выпускаться, и вскоре сильная душа Дракона начала ощущать жжение, в подземной пещере открылась невероятная реальность: измотанный за 5 часов бегемот наконец разбил свою защиту в тот момент, когда к нему был применен эффект "Жертва Души".

Несмотря на то, что этот Огненный Бегемот был чрезвычайно искусен в Законе Огня, его изношенная защита начала получать огромный урон от огненных атак, выпущенных противником!

Это было нелепо и не соответствовало естественному ходу событий! Но из-за 1000% усиления урона, достигаемого эффектом Жертва Души, который мог быть получен только от завершенного Набора Небесного Пламени и его других чудовищных усилений, способности, полагающиеся на элемент пламени, наносили урон существу, чрезвычайно хорошо владеющему Законом Огня!

"Монстр!"

Огненный Бегемот ощущал, как горит его сильная душа, и он не думал, что такое возможно, так как еще больше атак обрушилось на него от мистически вызванных Древних и Нежити Бездны. Его силы больше не могли быть использованы, повреждения души и тела росли с течением времени.

Охваченный со всех сторон, дух правителя оставался сильным, так как он знал, что

невероятно, но сегодня он встретит свою смерть!

http://tl.rulate.ru/book/38845/1662368