

Следующим достижением был выбран [Верховный Лич Ра'Зан], путь, который привел к еще более смертоносным и ужасающим дополнениям к Легиону нежити!

ГРОХОТ!

Эссенция сошлась к призванному Верховному Личу, когда он претерпел трансформацию. Клон Древней Крови продолжил просмотр новых способностей, полученных в результате продвижения этого дерева навыков до ранга Души.

ДУША [Отвращенны Император Лич] (15/15) :: Способности - Вызов Ядовитого Тотема (5/5), Вызов нежити (5/5), Ядовитая вспышка (5/5) и Изгнание святого Ядовитого Лорда (5/5) >>

[Отвращенный Император-лич] (45/45) :: Дополнительные способности - Легион нежити (5/5), Воля Императора нежити (5/5) и Отложенная смерть (5/5) >> [Верховный Лич Ра'Зан] (0/60) :: Дополнительные способности - Нейтральная территория (0/5), Награда за служение (0/5), Поле Мучений (0/5) и Призыватель Бездны (0/5)).

Ясное и четкое добавление четырех способностей появилось с появлением Верховного Лича Ра'Зан, названия которых уже звучали чересчур мощно, когда Клон Древней Крови Ноя сосредоточился на отдельных умениях, чтобы точно увидеть, каковы их эффекты!

[Нейтральная территория] (0/5) :: Область в 1 милю вокруг Верховный Лич Ра'Зан становится областью смерти на 10 секунд. Верховный Лич и его приспешники получают 3% от максимального здоровья каждый раз, когда враг умирает на Нейтральной территории. Враги, обнаруженные на нейтральной территории, получают -25% сопротивления всем стихиям и -50% сопротивления стихиям смерти и яду. Потребление маны умениями, связанными со смертью, снижено до 0, пока активна Нейтральная территория. Восстановление: 360 минут.

[Награда за служение] (0/5) :: Легион Верховного Лича получает возможность распределять урон, полученный каждым из них, по всему легиону, повышая их устойчивость, поскольку жизнеспособность многих выше, чем жизнеспособность немногих. Урон, который получает Легион нежити, также может быть мгновенно перенаправлен на Верховного Лича.

[Поле мучений] (0/5) :: Враги помещаются в изолированное пространство, где их будут мучить, пока их души не сломаются. Сущность и воспоминания измученных врагов будут переданы Легиону нежити, поскольку они станут еще сильнее.

[Призыватель Бездны] (0/5) :: Ужасная Нежить из Бездны может быть призвана, ее огромные размеры доминируют на поле битвы, так как только сильнейшие из Верховных Личей могут контролировать их. . Предел призыва бездны-1

Набор умений сиял синим блеском, когда сияли глаза клона, его взгляд был направлен на недавно улучшенного Верховного Лича Ра'Зана, поднимавшегося из какофонии эссенции.

С его образа полностью исчез зеленый цвет, когда он превратился в доминирующую черную фигуру с золотым пламенем, пылающим в глазницах, его размер теперь приближался к 3 метрам, поскольку посох с черепом, который он держал, стал еще более опасным!

Многочисленные черные рунические линии проходили по его скелету, наполовину покрытому плащом, пропитанным тьмой, Костяной Дракон, на котором он стоял, начал заметно меняться под ним, когда аура тьмы распространилась, чтобы покрыть его, вместе с десятками тысяч Нежити, заполнившей окрестности.

OOOOOX!

Громкие крики смерти раздалась, когда Легион Нежити претерпел трансформацию и еще больше увеличился в силе, Ной хотел увидеть изменения новых навыков, когда он начал свободно накачивать в них очки навыков!

[Верховный Лич Ра'Зан] (60/60) :: Дополнительные способности - Нейтральная территория (5/5), Награда за служение (5/5), Поле мучений (5/5) и Призыватель бездны (5 / 5).

Эффективность [Поле мучений] и [Награда за служение] была увеличена, но наиболее четко продемонстрировали свою повышенную эффективность [Нейтральная территория] и [Призыватель бездны] после того, как они были заполнены максимальными очками навыков!

[Нейтральная территория] (5/5) :: Область в 6 миль вокруг Верховного Лича Ра'Зан становится областью смерти на 60 секунд. Верховный Лич и его приспешники исцеляются на 21% от максимального запаса здоровья каждый раз, когда враг умирает на Нейтральной территории. Враги, находящиеся на нейтральной территории, получают -50% сопротивления всем стихиям и -100% сопротивления стихиям смерти и яду. Потребление маны умениями, связанными со смертью, снижено до 0, пока активна Нейтральная территория. Восстановление: 60 минут.

[Призыватель Бездны] (5/5) :: Ужасная Нежить из Бездны может быть призвана, ее огромные размеры доминируют на поле битвы, так как только сильнейшие из Верховных Личей могут контролировать их, Доступно в настоящее время Нежить Бездны: Рыцарь Смерти Бездны, Вурдалак Бездны, Ревенант Бездны, Цзянши Бездны. Лимит призыва из бездны - 6

Для способности [Нейтральная территория] область поражения увеличена с 1 мили до 6, а также увеличены дебаффы для всех врагов, которые содержались в этом диапазоне, с ограничение призывов увеличилось до 6, а время восстановления сократилось с 360 до 60 минут!

Для [Призывателя Бездны] были добавлены дополнительные возможные призывы, называемые Ревенант Бездны и Цзянши Бездны. Ной очень хотел увидеть, что именно были эти существа из Бездны, когда он отдал команду Верховному Личу, смертоносное существо кивнуло, взмахнув своим посохом и произнеся: [Призыватель Бездны]!

ГРОХОТ!

Буря эссенции разразилась вокруг Верховного Лича, когда огромный рунический круг, наполненный тьмой, появился в небесах Первого Царства Ада.

Рунический круг был более 50 метров в ширину, он пульсировал мощью, темный свет сиял от него, когда формы искусно созданной Бездной нежити вырвались наружу и рухнули на пылающую землю!

БУМ!

Их прибытие вызвало огромный удар, который даже сокрушил нескольких более слабых существ Нежити, которые были в окрестностях, их размеры были такими огромными, как две Нежити Бездны высотой более 40 метров.

Одним из них был Ревенант Бездны, существо, имевшее гуманоидную мумифицированную форму, а на его спине был огромный гроб, охватывающий все его тело!

Другим был Цзянши Бездны, огромное существо, в руках которого стояли две темные колонны, пузырящиеся тьмой, все его тело выглядело очень похоже на четырехногого зверя, присевшего на корточки, как обезьяна, два темных столба тьмы, которые оно несло внутри его руки заставили землю, к которой они прикоснулись, разложиться.

ОООО!

Они закричали, объявив о своем прибытии, их крики доносились до далекой Духовной Земли и распространялись на десятки миль в Первом Адском Царстве, поскольку даже гневные Инферналы дрожали всем телом!

Клон Древней Крови Ноя только улыбнулся, глядя на этих могущественных существ под названием Нежить Бездны, зная, что его набор очков навыков будет расти намного быстрее, его сердце уже было настроено на то, чтобы в ближайшее время процент титула Адского лорда приблизился к 100%!

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1662354>