

Главный военный корабль продолжал плавно пересекать бескрайние просторы космоса, возвращаясь к 7-й Небесной звезде в гораздо более расслабленном темпе, чем когда он уходил.

Ной медитировал в большой комнате на кровати с уникальным дизайном, обдумывая свои следующие шаги.

На данный момент произошло множество событий в результате его действий в Море Магов, но он уже умыл руки, глядя в будущее, наблюдая, как результаты его действий продолжают проявляться со временем.

В настоящее время он сосредоточил свое внимание на улучшении Древа навыков, которое [Путешественник Судьбы] указал как одно из тех, что приведут его к его оптимальной судьбе.

Его взгляд обратился на Очки Навыков, которые Отвращенный Император Лич продолжал накапливать, уникальная энергия плавно передавалась от его призыва к нему, поскольку их количество резко выросло за последний месяц. Текущее количество очков навыков заставило Ноя сиять ярким светом!

[Очки inferнального умения] :: 601

В настоящее время у него более 601 очка навыков, поскольку Император Лич усердно трудился, чтобы победить inferналов, а также следил за обучающимися Предвестниками!

Это большое количество открывало много возможностей, но также напрямую влияло на другое, чего он очень ждал.

[Ной Осмонт]: Адский лорд (20%)]

[Родословная: Прародитель Вампира]

[Линия судьбы: 18100]

[Живучесть: БЕЗДНА]

[Фокус: -]

[СИЛА: БЕЗДНА]

С увеличением очков навыков это также означало, что он быстро собирал уникальную энергию inferналов, необходимую ему, прежде чем он мог полностью получить и воплотить титул адского лорда!

Это было также знаменательным событием само по себе, поскольку Адский Лорд напрямую противостоял Небожителям, и даже при том, что он изучил некоторые из их способностей и стал способен активно скрывать свою судьбу, все еще оставались много что с чем нужно быть осторожным.

Он отложил титул Адского Лорда в сторону, пока смотрел на Царство Бездны [Кровавый Лорд].

Он не смог быстро поднять мастерство этого навыка, потому что он находился в 7-й Небесной Звезде, большую часть своего времени он проводил, конденсируя Линии Судьбы, обучаясь у Грандмастера и практикуясь с Афиной.

Под присмотром могущественных существ, которые были Небожителями, он даже не принес с собой Духовную Землю, поскольку оставил ее в Первом Царстве Ада, чтобы Предвестники использовали ее в качестве базы при движении.

Таким образом, он также не мог запереться во Временном Пространстве, чтобы быстро повысить уровень владения навыками!

Это означало, что для того, чтобы в настоящее время успешно обновить это дерево навыков, ему пришлось уменьшить свой прогресс в сборе очков навыков и фактически использовать некоторые из них для повышения уровня мастерства [Кровавого Лорда].

Для навыка ранга Бездны необходимо было постоянно использовать 5 очков навыков, чтобы максимизировать мастерство навыка, и это затем позволило бы ему создать навык (+) уровня с помощью комбинаций, позволяя ему затем открыть следующий этап этого дерева навыков.

Он не хотел использовать очки навыков подобным образом, но в настоящее время у него не было возможности покинуть Небесную Звезду, а использование [Путника Судьбы] и его собственная интуиция подсказали ему, что он, скорее всего, найдет ответ на этот вопрос в способностях Прародителя крови!

Он вздохнул, скрепя сердце использовал 5 очков навыков для максимального повышения мастерства [Кровавого Лорда], а затем его глаза обратились к многочисленным навыкам, которые он получил победив множество магов.

Каждый раз, когда он сражал Магов Родословной в Мире Магов, их исходная энергия плавно поглощалась Системой, поскольку она превращалась в обычные Книги навыков и ядра, которые попадали прямо в его сумку для хранения или кольца, но поскольку он не нуждался в них с момента появления способности, содержащейся в абсолютном умении << Астральный соединитель >>, все [Ядра] и [Книги навыков] перешли прямо в [Обширное пространство] этого абсолютного умения.

В этом обширном пространстве, которое действовало как инвентарь, доступ к которому имел только он, величественно были выложены многочисленные [Ядра] и [Книги навыков], полученные от существ начиная от Легендарного ранга до ранга Кования Души!

Это был один из немногих хороших результатов кровавого предприятия, позволившего Ною получить новые навыки и ядра от этих могущественных существ, наиболее важным из которых было то, что он получил в свои руки ядра ранга Души и навыки, которые еще больше повысят его силу.

Из тех, кого стоит отметить, после смерти Темного Крылатого Змея и Пламенного Крылатого Змея, в общей сложности четыре навыка Ранга Души оказались у него в руках! После кражи убийства самого могущественного Мага Ордена Черного Змея, Пожирающего Крылатого Змея, Ной получил умение Души + ранга, которое позволило ему принять форму самого Пожирающего Крылатого Змея.

Но в настоящее время он сосредоточился не на этих навыках ранга Души, которые он не мог свободно использовать в своей текущей среде, а на навыках ранга Бездны и Бездны +, которые он получил от существ из Царства Бездны, уничтоженных вместе с лидерами Ордена Черного Змея!

Именно эти навыки ему нужно было использовать, чтобы поднять свое древо навыков до следующего уровня. В кровавой битве, которая только что произошла, было большое количество Магов Царства Бездны, что дало ему десятки [Книг навыков] рангов Бездны и в общей сложности 9 умений Бездны +, которые были получены от самых сильных бойцов на поле битвы.

Сбор всех этих навыков позволил ему использовать еще 5 очков навыков на одном из недавно полученных навыков ранга Бездны, увеличив его мастерство, когда он продолжил жертвовать этим навыком, чтобы поднять [Кровавого Лорда] на уровень Бездны +!

Он внимательно следил за панелью характеристик, пока классификация [Кровавого Лорда] перешла от Бездны к Бездне + без изменения имени, единственное, что изменилось - это количество очков навыков, необходимых ему, чтобы открыть следующий путь в древе навыков. после того, как он выполнил требования.

БЕЗДНА + [Кровавый Лорд] (30/45) :: Техника, которую могут использовать только те, у кого есть чистейшая форма крови. Два Древа Навыков для эволюции становятся возможными после достижения достаточного количества очков и базовых требований двух жертвенных навыков эквивалентного уровня: >> Старейшина Вампир - Ведет Кровавого Лорда по пути Правителя, получая способности, направленные на то, чтобы возглавить расу Вампиров. >> Род Древних - ведет Кровавого Лорда по пути Древних, пробуждая качества, присущие только сильнейшим из Древних Рас.

Глаза Ноя сияли в тихо движущемся военном корабле, когда он наблюдал за деталями следующих путей древа умений [Кровавого Лорда]. Старейшина Вампир или Род Древних, что бы это было?

Он улыбнулся, так как он уже знал свой выбор прямо сейчас, когда он читал описание, его мысли уже работали, когда он послал команду добавить необходимые очки навыков и приготовил 2 из недавно полученных навыков Бездна + для принесения в жертву, его глаза с нетерпением ждали что принесет великое будущее!