Огромная, монолитная структура была окружена высокими стенами. На входе была охрана, а на стенах хорошо вооруженные солдаты.

Несмотря на то, что это было лишь подземелье ранга F, оно приносило миллионы долларов дохода каждый день, так как большое количество людей входило, очищало подземелье и продавало ресурсы, которые они получали внутри.

Этот монолит был синего цвета, что указывало на то, что это было обычное подземелье с небольшой опасностью прорыва. Если цвет менялся на оранжевый, а затем на красный, это означало что прорыв подземелья неизбежен.

Регулярная очистка подземелья сохраняла цвет на синем, превращая его в золотую жилу со способными людьми, занимающимися фармом в нем.

Но всегда были и потери, обычно это те охотники, которые были либо слишком уверенны в себе, но плохими товарищами по команде, либо просто невезучими.

Сейчас, я искренне надеюсь, что не попаду в категорию слишком уверенных в себе.

Собравшись с мыслями, я показываю охранникам у входа свое удостоверение охотника, прежде чем войти внутрь. Внутри стен было несколько групп охотников, которые приводили свое снаряжение в порядок или просто разговаривали.

Несколько человек стояли, пытаясь подобрать пати или пригласить других в свое. В центре синего монолита была квадратная структура, похожая на дверь. Эта структура и была входом в подземелье.

Те, кто был в группе, должны были бы коснуться двери с разницей в несколько секунд, но менее чем за минуту, чтобы перенестись на первый этаж подземелья вместе.

Передо мной уже была группа, готовая войти в подземелье, поэтому я с любопытством оглядел окружающих меня охотников и остановился в нескольких шагах от них.

Прошло совсем немного времени, прежде чем несколько охотников заметили одинокого ожидающего человека.

"Ой, этот парень думает идти в одиночку?" Охотник А

"Братан, похоже, еще один хочет умереть." Охотник Б

"Просто игнорируйте его, кто знает, может быть, он один из тех вундеркиндов, которые могут в одиночку пройти подземелье F ранга? Ха-ха." Охотник С

Не обращая внимания на смеющихся вокруг меня людей, я терпеливо ждал, когда вся группа передо мной исчезнет в мгновение ока, и подождал нужную минуту, прежде чем подойти и положить руку на квадратную дверь.

В одно мгновение меня перенесло в большую пещеру, где мое внимание привлекли две черные обезьяны высотой 1 метр.

Прежде чем начать свою первую охоту в подземелье, я полностью сосредоточился на обезьянах и окружении.

[Огненный шар]

Один огненный шар, затем второй, третий и четвертый быстро полетели к двум обезьянам.

Когда огненный шар взорвал их головы, они уже были выведены из строя и испустили предсмертные визги. После этого они бы не выжили, и второй огненный шар поразил их в то же место, мгновенно прикончив.

Я тяжело дышал, чувствуя адреналин в моем теле. 2 монстра ранга F, с которыми я легко разобрался. Ха-ха, к этому чувству я смогу привыкнуть!

Обычно охотники ранга F используют свои умения с осторожностью, стараясь использовать их всех либо на БОССа, либо на чрезвычайные ситуации. У меня не было таких оговорок.

Я пошел туда, где упали обезьяны, и схватил сверкающее [Ядро Силы]. Оно было небольшого размера, меньше голубиного яйца, и все же они продавались за тысячу долларов на рынке.

Я положил [Ядро] в свой рюкзак и пошел дальше. Мне не нужно было далеко уходить, как 3 обезьяны быстро устремились ко мне с визгом, услышав пресмертные крики своих братьев.

С этой мыслью, [Огненные шары] были брошены один за другим, и каждый не пропустил свою цель.

Еще одно [Ядро Силы] выпало из этих трех. [Ядра] не выпадали гарантированно каждый раз, когда умирал монстр, получение 2 ядер из 5 монстров было уже довольно неплохим результатом.

Поместив недавно приобретенные [Ядра] в сумку, я бросился вниз по тропинке Пещеры, встретив еще группу из 5 обезьян, которых я быстро сжег.

Мне пришлось заставить себя успокоиться, после того как я легко и быстро уничтожил монстров, собрав [Ядра]. Я никогда не представлял себе, что смогу сделать нечто подобное, и

мне пришлось ущипнуть себя несколько раз, чтобы убедиться, что это не сон.

Заставляя себя сохранять спокойствие, я быстро очистил первый этаж и направился вниз по винтовой лестнице на второй.

Обезьяны приходили партиями по 3-5 существ и просто бежали ко мне, когда я приближался. Я не позволял им подойти ближе, чем на 4 метра, бросая в них огненные шары, как только они появлялись в моем поле зрения.

И так, в Подземелье F ранга [Обезьяний Рай] происходило невероятное зрелище. Без отдыха, охотник F ранга очистил 2-й этаж, а потом 3-й ... и 5-й ... и с легкостью дошел до конца 9-го этажа.

"ВАУ!"

Я потерял контроль над своими эмоциями и издал триумфальный крик перед комнатой босса. Я никогда не думал, что подобное будет возможно!

Без единой проблемы, я эффективно уничтожил группы обезьян, собрал несколько [Ядер] и сам добрался до комнаты босса.

Я собрал свои эмоции в кулак, уверенно улыбнулся... и пошел дальше вниз в комнату босса.

Огромная обезьяна ждала меня в круглой пещере, в последней комнате.

"РООААР!!!"

Пещера слегка сотряслась от ее крика. Моя улыбка не сходила с лица, когда пять огненных шаров полетели к обезьяне, которая теперь мчалась ко мне. Первый удар пришелся в грудь, остановив ее на полпути. Второй и третий попали по плечам, отбрасывая назад. Четвертый и пятый взорвались по обе стороны от ее головы, эффективно добивая.

Как только обезьяна упала, на последнем этаже вспыхнул ослепительный свет, а в середине поднялся зеленый кристалл. Прикосновение к этому кристаллу позволяет покинуть комнату и появиться в случайном месте возле входа в подземелье.

Я медленно наслаждался своей первой в истории охотой в подземелье, причем в одиночку.

Затем я подошел к мертвой обезьяне, чтобы увидеть возможный приз. Рядом с ней лежало несколько [Ядер] F-ранга... вместе с [Книгой Навыков]

Я взял [Ядра] и положил их в сумку, прежде чем заняться книгой навыков. [Слабое Исцеление] теперь было в моих руках, что шокировало меня. Это была не самая редкая книга навыков F-ранга, но она была одной из самых дорогих, так как легко справлялась с любыми порезами и незначительными травмами.

Я также положил навык в сумку и продолжил сидеть и думать, глядя на зеленый кристалл передо мной. Главная проблема заключается в том, как мне теперь себя вести.

Недавно пробудившийся охотник ранг F, зачистивший подземелье ранга F менее чем за 30 минут, было чем-то невероятным. Чтобы выполнить тоже самое, нужен пробудившийся ранга B или даже выше.

Я постарался не показывать слишком много из того, на что способен, когда сдавал экзамен на получение лицензии, потому что в настоящее время все, что у меня есть - это тот факт, что у меня, похоже, есть большой запас энергии для использования навыков. Это не означает, что я всемогущ, и обладаю силой кого-либо ранга B или выше.

Даже люди ранга D или C могут легко подкрасться ко мне и убить, если они быстрее меня. Так что мой план состоял в том, чтобы оставаться сдержанным, пока я не смогу купить больше навыков, предпочтительно более высокого ранга, которые соответствовали бы моим большим запасам энергии.

Вздох, и это требует денег.

Однако в моей голове уже созрел другой план. Глядя на прибыль только от одной зачистки [Обезьяньего Рая], у меня было в общей сложности 1 [Книга Навыков] F-ранга и 40+ [Ядер] от более чем 160 обезьян, которых я убил ранее.

Уже одно это придавало мне уверенности в планировании…

Только за одну пробежку в подземелье, я могу заработать более 60,000 долларов... Менее чем за 30 минут. Уже одно это повергло меня в сильнейший шок.

Нормальные пати должны были бы разделить добычу, и это заняло бы у них более 2 часов интенсивной борьбы с монстрами в ближнем бою, что принесло бы им истощение и заставило восстанавливать силы, в течение нескольких часов после каждого спуска в подземелья.

Большинство пати заходят в подземелье один или два раза в день. Каждый человек зарабатывает около 10,000 долларов, жизнь охотника можно считать очень роскошной.

Таким образом, предполагая, что босс дает книгу навыков или предмет, я могу заработать около 60 штук за каждый спуск... это заставило множество идей дико заплясать в моей голове.

Я уже много месяцев наблюдал за охотниками и изучал все доступные знания о них. Еще больше я исследовал все известные [Книги Навыков] и [Предметы], которые могжно получить из комнат с боссами.

Для кого-то с большим запасом энергии, как у меня, я уже имел в планах несколько книг, которые будут работать очень хорошо. Конечно, я также должен продолжать тестировать, сколько [Концентрации] у меня действительно есть.

В моей голове постоянно возникает дикая мысль, в которую я не могу поверить, так как она слишком безумна... возможно, что из-за того, что значение моей [Концентрации] пусто, и я могу многократно продолжать бросать навыки без чувства истощения...это может означать, что я могу просто продолжать использовать навыки столько, сколько захочу…

БУМ

Казалось, что-то взорвалось в моей голове, когда эта идея пришла, и мой разум раскручивал ее все больше и больше. Мое сердце билось так быстро оттого, что это могло быть возможно.

Почему нет? До сих пор, я вижу, что у значения для моего атрибута [Концентрации] ничего не стоит. Логичнее ли думать, что это просто действительно большое число, которое я почему-то не могу видеть, или что, поскольку оно пусто, и я все еще могу использовать навыки, я могу просто продолжать играть с навыками без каких-либо проблем с истощением?

Я глубоко вздохнул, чтобы успокоить свои нервы, прежде чем пришел к новому плану. Это было несколько рискованно, но это будет быстро и уменьшит любые возможные будущие проблемы, будь то от монстров или охотников.

Мир после апокалипсиса был совершенно другим, но все же тем же самым. А теперь еще больше наполнен опасностями и смертями. Охотник может быть легко убит монстрами, ограблен другими охотниками или убит правительством, если он не будет подчиняться.

Чтобы обеспечить свою безопасность во время моего восхождения, мне понадобится мощный оборонительный и наступательный навык, а также навык поддержки на скорость. Что-то ранга С или выше было бы очень эффективно, и все же самые дешевые навыки с рангом С начинаются с 500,000 долларов.

Итак… Как мне это сделать?

http://tl.rulate.ru/book/38845/1604404