

На первых 5 этажах [Ледяной Пустоши] появлялись стаи белых волков. С высокой скоростью очень разрушительных огненных шаров они были быстро убиты.

Помимо применения навыка к появившимся врагам, несколько из них вращались вокруг меня, и я случайным образом кастовал этот навык по мере продвижения вперед, даже если рядом со мной не было врагов. Я хотел как можно быстрее повысить уровень владения [Огненным шаром].

Я мог только представить себе, что чувствовали эти монстры, когда они слышали звуки взрывов в стороне, прежде чем встречали свою ужасную судьбу. Убийство всех этих монстров не произвело на меня такого уж сильного эффекта. Я смотрел на них просто как на монстров, которыми они и были, и они не колеблясь ни секунды оторвали бы мне голову, если бы я дал им такую возможность. Не говоря уже о ненависти, которую каждый испытывает к монстрам за всю ту кровь пролившуюся на ранней стадии апокалипсиса...

Первые 5 этажей были очищены быстро, а с 6-го этажа стали появляться монстры, похожие на лис. Эти были намного больше, чем волки. Их размер на удивление не сделал их медленнее, и они устремились ко мне, яростно рыча.

Следующие сжатые [Огненные шары] вылетали от меня без остановки. Я изо всех сил старался приспособиться к постоянно увеличивающейся скорости, целясь в их головы и конечности.

Как только происходил удар, следовал взрыв, и разлетались ошметки тел. Арктические лисы были уничтожены так же легко, как и волки. Это продолжалось до 15-го этажа, где начали появляться огромные овцебыки. Они выглядели как огромные зубры, но с гораздо большим количеством меха.

Я перестал целиться в их конечности, так как казалось, что их толстая шкура обеспечивала им некоторую защиту, и сосредоточился на том, чтобы бросать огненные шары только в их головы. На той скорости, с которой они неслись ко мне, мне даже приходилось отступать, чтобы не быть протаранным всякий раз, когда я встречал группу из 4 или 5 овцебыков.

Для их уничтожения требовалось больше огненных шаров, и если их было много, то по крайней мере один из них подбирался на расстояние нескольких метров. Это немного пошатнуло мою постоянно растущую уверенность, заставив меня замедлиться и остановить мой непрерывный каст, который вызвал взрывные звуки, предупреждающие монстров о моем приближении.

Как только я встретил еще одну группу, я кастовал как можно больше [Огненных шаров] и держал их вокруг себя, не теряя бдительности, перед тем как бомбардировать группу, когда они приближались. Точно так же, я плавно очистил весь путь до 20-го этажа, где располагалась хрустальная стеклянная лестница, ведущая вниз.

Я сделал глубокий вдох и приготовился, накастовав максимальное количество огненных шаров, которых я мог заставить кружить вокруг меня, прежде чем я терял контроль, и они взрывались, их было 10 штук. Еще немного и я потерял бы концентрацию, и несколько из них

улетят и взорвутся.

Я спустился по лестнице и увидел широкую пещеру, в которой бушевали холодные ветра. В центре лежала огромная спящая туша зверя. Как только я вошел, открылись два ярко сияющих глаза, что повергло меня в шок.

Это был первый монстр, который на самом деле заставил меня почувствовать удушье, в основном из-за своего размера. Я не теряя больше времени, дал команду огненным шарам вокруг меня броситься к огромному зверю, который встал на задние лапы? Черт.

Все 10 огненных шаров устремились к нему, и через несколько секунд вокруг меня появилось еще несколько. Зверь, похожий на огромного белого медведя, скрестил свои толстые лапы у лица, когда рядом с ним появились огненные шары и произошел огромный взрыв.

БУМ!

Комната заполнилась пылью, но я даже не удосужился дождаться и проверить, жив он еще или нет, прежде чем бросил следующие 10 огненных шаров в том же направлении.

ВУУШ

Я вскрикнул и быстро попятился назад, медведь не был мертв и пронесся в нескольких метрах от меня, его лапы были искалечены и обожжены, но его огромные челюсти с чистыми белыми зубами были широко открыты. Последние 10 огненных шаров, которые я случайно выбросил, спасли мне жизнь, так как они быстро взорвались в открытой пасти медведя и снесли ему голову.

Черт. Черт. ЧЕРТ!

Я тяжело дышал, успокаиваясь. Это было близко. Если бы я опоздал на одну секунду...

Если бы я был хоть чуточку более самоуверенным, мне бы сразу же откусили голову. Проклятье. Бросание этих последних огненных шаров без оглядки спасло мне жизнь. Я успокоился и собрался с мыслями, пыль рассеялась и комнату снова стало видно.

Я закрыл глаза, пока события последних нескольких минут прокручивались в моей голове. Я торопил события. У меня был только один навык ранга F, и я один атаковал подземелье ранга E. Глупый. Не имеет значения, что я могу бросать их постоянно, если они не могут быстро уничтожить таких огромных боссов, как этот. Даже с возросшим мастерством [Огненного шара], их было недостаточно чтобы просто убить босса ранга E.

Я также не впитал ни одно [Ядро], которое собрал до сих пор, потому что планировал продать их все, чтобы быстро купить книгу навыков более высокого уровня. Тоже глупо. Если бы я

поглощал некоторые [Ядра Силы], мои мышцы были бы укреплены, и я был бы сильнее и быстрее. Если бы я поглощал больше [Ядер Живучести], моя защита и здоровье были бы еще больше увеличены, так что одна атака не убила бы меня.

Я глубоко вздохнул, когда эти мысли нахлынули в меня. Окей. Нет нужды спешить. Сначала, тщательное планирование.

Мой первоначальный план состоял в том, чтобы неоднократно пройти подземелья сегодня, пока я не наберу достаточно денег, чтобы купить навык ранга С, но это может быть не самой умной идеей. Мне нужно было бы снова пройти [Ледяную пустошь] как минимум 3 или 4 раза в одиночку, если я хочу собрать средства на сумму около полумиллиона.

Одно прохождение [Рая Обезьяны] давало мне материалы на сумму около 60,000 долларов, а здесь я получил почти вдвое больше этой суммы со всеми 100 [Ядрами] за последние 20 этажей этого подземелья. Новый план сформировался быстро, и я встал, чтобы проверить, что оставил Босс.

1 [Книга Навыков] и несколько [Ядер] ранга Е, которые были немного больше, чем голубиное яйцо. Книга Навыков, которую я подобрал, называлась [Арктическая Броня]. Счастье быстро появилось на моем лице, так как это был навык из категории, который я планировал купить. Такие навыки значительно дополняют меня в настоящее время, так как некоторые навыки брони рассчитаны на время, а некоторые остаются до тех пор, пока вы обеспечиваете их энергией.

Танки обычно используют это умение, сражаясь с Боссами, получая еще один слой повышенной защиты. Если у танка недостаточно высокая [Концентрация], у него может не хватить энергии для таких доспехов и он может быть быстро убит, поэтому члены его команды должны действовать быстро, чтобы убить Босса.

[Арктическая Броня] будет оставаться активной, пока вы предоставляете энергию для поддержания этого навыка. Я не стал терять времени, а изучил и активировал его. Тонкий кристаллический слой льда быстро сформировался по всему телу, вызывая ощущение прохлады. Почти все холодные ветра, которые носились в пещере, теперь казались мне легким бризом.

Ух ты. Я уже был влюблен в этот новый навык. Как обычно, я не чувствовал, что трачу какую-либо энергию или истощаю что-либо в своем теле, пока навык активно работал. Уверенная улыбка быстро вернулась на мое лицо, когда я собрал остальные [Ядра] и положил в свой теперь уже тяжелый рюкзак.

Я повернулся к зеленому кристаллу, который поднялся после смерти огромного медведя, деактивировал [Арктическую Броню] и коснулся кристалла.

На улице уже была ночь, холодный воздух, исходящий от монолита [Ледяная Пустошь], стал ещё холоднее. Я прошел мимо нескольких людей, которые были там, и пошел к дороге, где

было припарковано много машин. Кто-то быстро подошел ко мне, и я сел в машину. Теперь мой пункт назначения - популярное Жилье Охотников в центре города Внешнего Банка Х.

У многих охотников не было постоянного жилья где они останавливались, так как они много перемещались, поэтому были открыты роскошные гостиничные предприятия, предназначенные специально для охотников. Большинство платило за то, чтобы оставаться там днем, так как стоимость была далеко не такой, как зарабатывали большинство охотников, убивающих монстров изо дня в день.

То, что мне чуть не откусили голову, несколько разбудило меня, хотя и я думал, что очень ясно мыслю, когда все планирую. Я решил, что на сегодня все кончено. Я отсортирую [Ядра], которые получил и посмотрю сколько денег смогу заработать, продавая их, и сколько я должен поглотить сам.

Мы быстро прибыли в Жилье Охотников под названием Первозданная Резиденция. Я расплатился с водителем и направился ко входу в отель. Я вернусь в свою маленькую квартиру как-нибудь в другой день, чтобы забрать свои ценные вещи, а сейчас мне просто нужно было немного отдохнуть.

Первозданная Резиденция выглядела роскошно с сияющими огнями вокруг. Для охотников было много услуг. Помимо экстравагантного обеда со специально приготовленным мясом монстров, здесь были также небольшие магазины, которые продавали и покупали [Книги Навыков], [Предметы] и [Ядра], хотя их было бы не так много, как магазинов в Центре Пробуждения.

Продажа предметов в Центр Пробуждения обычно приносит больше прибыли, и там можно найти более редкие навыки. Такие места, как Первозданная Резиденция, были скорее частным бизнесом, а Центры Пробуждения находились под крылом правительства. И правительство никогда не прекращало покупать все предметы, полученные от монстров оптом.

Я пошел в приемную, где одетая как кукла женщина сверкала самой милой улыбкой и предъявил лицензию охотника. Улыбка не сходила с ее лица, пока она быстро оформляла для меня комнату и давала мне ключ-карту. Я не потрудился проверить ни один из магазинов в огромном здании и пошел прямо в комнату, которая была на 10 этаже. Все, что я хотел сейчас сделать, это лечь на мягкую кровать.

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1604402>