

Я вызвал такси, как только закончил, и через 20 минут меня отвезли к подземелью [Ледяная пустошь]. У меня все еще был тот же рюкзак, так как его должно быть более чем достаточно, чтобы унести [Ядра], которые выпадут, даже если я пройду его несколько раз.

Я положил руку на один из квадратных проходов монолита и снова оказался на холодном полу с, уже бегущими, волками. Подземелье ранга E, 20 этажей, насколько быстро я смогу очистить вас теперь, когда у меня появились навыки ранга D?

Я быстро активировал [Арктическую Броню] и [Защитника], так как хотел выяснить, насколько полезными будут эти навыки. Я сразу почувствовал, что все мое тело прижалось к земле, потому что я не мог пошевелить ни одной мышцей.

Прозрачный слой энергии быстро сформировался поверх [Арктической Брони], и на меня налетели несущиеся волки. Ближайший из них нанес удар своими огромными когтями, но я даже не почувствовал удара, а волк отскочил назад.

[Защитник] ранга D обеспечивал почти абсолютную защиту от монстров и навыков более низкого ранга, это верно. С обоими защитными навыками я просто наблюдал, как волки бросались на меня и пытались поцарапать, укусить и все остальное, что только они могли придумать, но они даже не задели мою одежду.

Когда моя уверенность медленно вернулась, я применил навык, которого очень ждал, [Пламя Мучений].

Ослепляющий луч огня быстро вырос передо мной, пронзив двух волков, стоявших напротив. Пламя буквально прожигало область, где касалось монстров, оставляя дыры в их телах.

Двое оставшихся волков рядом со мной испуганно вскрикнули, но я не дал им времени, и два сжатых огненных шара быстро взорвались у их голов. Я деактивировал [Пламя Мучений] и [Защитника] и мог снова двигаться, и я пошел, чтобы проверить волков, пронзенных столпом огня впереди.

В воздухе стоял запах гари, так как почти половина тел волков была сожжена. Кровь, оставшаяся на другой половине их тел, даже пузырилась и шипела.

Черт. Я сдержал свое изумление внутри и рванулся вперед, желая побольше узнать о том, насколько это новое умение мощное. Я только поддерживал [Арктическую Броню] в активном состоянии и продолжал без разбора бросать огненные шары перед собой, чтобы увеличить мастерство.

Теперь, когда я ознакомился с навыками, мне кажется, что по мере того, как уровень мастерства приближается к 100, навык растет в силе и станет настолько же эффективным, как и навык следующего ранга. Когда огненный шар ранга F приблизился к 100 в мастерстве, его скорость и урон стали почти такими же, как у атакующего навыка ранга E.

Я не хотел полностью отказываться от [Огненного шара] теперь, когда у меня было умение ранга D, [Пламя Мучений], так как оно все еще было очень эффективно при правильном использовании.

На следующем этаже, как только начали появляться волки, я скастовал [Пламя Мучений] и заставил огненный столб двигаться горизонтально вместо того, чтобы просто стрелять прямо, заставляя его буквально расплавлять зверей пополам. Все 5 несущихся Волков. Погибли от одной атаки. Ха-ха! Я уже начинаю влюбляться в этот навык!

Чувствуя мотивацию, от того, как легко я одолел этих монстров, я бросился вниз по этажам еще быстрее. Независимо от того, были ли это волки, лисы или овцебыки, [Пламя Мучений] без разбора с легкостью прожигало в них дыры своей чрезвычайно высокой температурой.

Чувство адреналина медленно исчезло, когда я снова встал у лестницы к Боссу. Я был достаточно сильным, чтобы уйти целым и невредимым, но сегодня я собирался сделать это еще более старательно.

Я спустился по лестнице и увидел, как дремлющая туша зверя снова встает, его ярко-красные глаза пытались пронзить меня насквозь.

Не теряя ни секунды, столб пламени вырос передо мной, как распустившийся красный цветок. Поднимающийся медведь снова поднял свои огромные лапы, чтобы защитить свое тело, но на этот раз огонь не давал ему передышки.

ГРААААА!!!

Раздался скорбный вой, когда конечности зверя не продержались и секунды, разорвавшись на части, а повсюду разлетались плоть и кости, пока луч прожигал тело медведя!

В центре груди зверя стала видна шипящая дыра, останавливая его вой, и он снова упал на холодную твердую землю.

БУМ!

Контролируя свое дыхание, я посмотрел вниз на огромную тушу, которая теперь горела передо мной. Что-то, что вселило в меня страх накануне, даже не успело приблизиться ко мне на несколько метров

Я закрыл глаза, наслаждаясь этим чувством, а затем пошел вперед, чтобы забрать [Ядра] и ... а?

На этот раз это была не книга навыков, а ... предмет. Я быстро смог опознать снаряжение рядом с огромным медведем, [Быстрые Сапоги: увеличивают скорость владельца]. Предмет вызвал улыбку на моем лице, так как они редко падали и могли стоить дорого. Самое лучшее в предметах - это то, что вы можете их использовать снова и снова, а затем продавать их без потери стоимости.

Я надел ботинки, и почувствовал, что мое тело стало заметно легче. Пробежав круг, я подтвердил, что мне легче передвигаться.

Быстро очистив подземелье ранга E [Ледяная Пустошь], чувство выполненного долга повысилось, и я подошел к зеленому кристаллу. Однако перед тем, как выйти, я достал несколько ядер [Живучести] и [Силы], которые я собрал за этот забег, и начал поглощать их.

[Ядра] ранга F усиливают охотника до 50 очков атрибутов, [Ядра] ранга E до 100, ранга D до 150 и так далее. Охотники, стоящие на вершине мира, в настоящее время имеют значения атрибутов почти 300. Неважно, сколько [Ядер] ранга F вы поглотите, если вы хотите выйти за 50 очков по своему атрибуту, вы должны поглощать ядра ранга E, и процесс повторяется для более высоких рангов. Поглощение [Ядер] ранга E, в то время как моя статистика была еще ниже 50, только помогла бы их поднять немного быстрее.

Я прекратил поглощение, когда [Живучесть] и [Сила] оба достигли 50, и, как обычно, [Концентрация] была пуста, поэтому все эти ядра были сохранены в сумке. Я завернул все и подошел к кристаллу, чтобы покинуть подземелье.

Когда я дотронулся до кристалла и был перенесен за пределы монолита, я подумал, стоит ли мне снова проходить это подземелье или же идти к одному из немногих подземелий ранга D во Внешнем Банке X.

В настоящее время у меня было 2 навыка ранга D, один из которых мог легко уничтожать монстров в этом подземелье ранга E, как если бы они были бумагой, а другой, будучи активированным, делает меня практически неуязвимым для любого урона ниже ранга D и обеспечит огромную защиту, когда я столкнусь с монстрами такого же ранга.

Для экономии времени гораздо разумнее отправиться в подземелье с более высоким рангом, что будет означать больше этажей, больше монстров и лучший дроп. На этот раз я не мог быть безрассудным.

Так как я уже был в [Ледяной Пустоши], и мне потребовалось менее 20 минут, чтобы очистить все, не должно быть проблемой повторить поход в это подземелье один или два раза. Тут не будет никаких сюрпризов, и моя безопасность гарантирована ... а также тот факт, что здесь так мало людей.

Я решил и подошел к одному из квадратов монолита снова, положив руку и исчезнув сразу

после.

Второй забег в [Ледяной Пустоши] сегодня принес мне еще [Ядер], и [Удар Клинком: Взмахом своего меча нанесите смертельный удар по своим врагам]. Этот навык был не так уж полезен для меня, поэтому я бросил его в рюкзак и снова вошел в него в третий раз за сегодняшний день.

Третий забег в [Ледяной Пустоши] дал мне примерно такое же количество [Ядер], на этот раз с довольно редким умением [Призыв Голема: призывает одного союзника для борьбы за вас]. Многие охотники купили бы этот навык, как только он попал бы на полку, так как он позволяет заклинателям иметь еще одного танка, или рыцарям и берсеркерам иметь партнера, берущего на себя урон на несколько секунд. Однако это не совсем соответствует моему стилю, поскольку это будет медленно движущийся Голем, а я довольно быстро мчусь через этих монстров. Так что это значило для меня просто возможность получить больше денег за навык.

Четвертый забег, только [Ядра], ни одна книга навыков или предмет. Этот забег меня обескуражил.

Пятый забег, еще ядра и 1 предмет: [Меч Кеншина]. Тут все очень просто - это был меч. Я не планировал приближаться к каким-либо монстрам, так что его продам тоже. Однако мой рюкзак был почти переполнен, поэтому я отправился в Центр Пробуждения, чтобы продать вещи, которые я собрал до сих пор. Я с нетерпением ждал этого, так как моя прибыль теперь легко перевалила бы за полмиллиона, а это значит, что я наконец-то смогу получить навык ранга С....

[Ной] [Род Занятий: Охотник]

[Живучесть: 50]

[Концентрация: -]

[Сила: 50]

[Навыки: (F-Огненный шар-96) (F-Лечение-10) (E-Арктическая Броня-79) (D-Пламя Мучений-31) (D-Защитник-8)]

[Снаряжение: (E-Быстрые Сапоги)]

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1604390>