За пределами пылающих ворот Врат Ада, различные силы стояли в своих кораблях, наблюдая проекцию имен в тот момент, когда они вошли в Первое Царство Ада.

Вначале она быстро менялась, некоторые имена всплывали наверх и заменялись только через секунду, когда еще другие набирали больше очков. Однако через минуту они смогли четко увидеть имя, которое ненадолго захватило первое место, и даже удержало его целую минуту.

Это был Крикс из Глубокой Астральной Секты!

Старейшина Болдуин проявил крайний восторг, когда заметил, что имя его сына занимает первое место среди гениев окружающих сил, в то время как Старейшина Искаженный Космос был просто счастлив, что кто-то из их секты первым привлек внимание всех остальных.

Но имя Крикс оставалось на вершине только на минуту, прежде чем его экспоненциальный рост замедлился, и вскоре его догнали могущественные и известные имена, которые были хорошо известны среди крупных держав.

Имя Уильяма вскоре появилось навиду, поскольку Крикс продолжал падать все дальше и дальше, а имена могущественных учеников Мира Магов, Преисподней и даже неуловимой группы чистокровных вампиров, которые послали своего Истинного принца, были среди влиятельных имен, которые быстро завоевали и удержали внимание.

Имя Крикс постепенно продолжало падать, пока не вышло из топ-50, и сейчас ему уделялось гораздо меньше внимания, поскольку существа сосредоточились на изменении первых 50 рангов, когда они разместили еду и развлечения вокруг своих кораблей и наблюдали за продолжением Адской охоты с большим интересом.

Имена появлялись и падали на огромной проэкции в пространстве, но ни одно из них не было причастно к резне неизвестных масштабов, совершенной существом, которое экспоненциально выросло в пунктах всего за несколько минут до этого.

Ной действовал с огромным энтузиазмом, который он почувствовал только тогда, когда впервые получил функцию комбинации навыков. Энтузиазм происходил из-за непрерывного роста очков адских навыков, когда он убивал все больше и больше инферналов. Он смог увеличить прибавление десятичных очков еще быстрее, когда полностью использовал возможности могущественного Лорда Мерзости.

Что его поразило, так это сводящее с ума увеличение силы Лича по мере того, как он продолжал добавлять больше очков к счетчику рядом с умением, теперь читающему 13/15!

Каждый раз, когда он добавлял одно очко навыка, он видел как форма Лича приобретала больше рунических отметин и испускала еще более устрашающую ауру. Когда он достиг 10/15, Лич взмахнул своим золотым сияющим посохом, призывая еще одного огромного Костяного Дракона.

Вся остальная нежить, которую призвал Лич, была увеличена в количестве и мощи, которые они высвобождали, пока они не достигли кульминации, когда Ной разместил последнее Адское очко умения, позволившее умению [Лич Лорд Мерзости] достичь 15/15!

УНГ

Раздался резонанс эссенции, когда золотой свет на короткое время осветил Лича и всю нежить, с которой он был связан, а секундой позже Ной заметил, что каждая нежить, призванная Личем, теперь держала в руках мощно светящееся золотое оружие. Когти и острые зубы Костяного Дракона имели золотой блеск, а зазубренные лезвия, которые носили Скелет-Воин и Дуллаханы, стали красивее. Это было огромное изменение, когда Ной фактически отступил, чтобы измерить уровень силы, которую Святой + Лич высвободил из своего тела. Он обнаружил, что она близка по силе к следующему рангу, хотя ему еще предстояло выполнить последнее продвижение!

Он глубоко вздохнул, глядя на то, что оставшееся количество очков адских умений не превышает 3, когда отстранился и сосредоточился на панели характеристик, наблюдая за первым открытием и активацией дерева умений, которое использовалось для еще большего усиления выбранного навыка.

Святой + [Лич Лорд Мерзости] (15/15) - Требования по очкам навыков выполнены. 0/2 Святой+ навыки необходимы для продвижения либо до Ядовитого Лорада Миазмов, либо до Отвращенного Императора Лича.

Время, казалось, замедлилось, поскольку он все больше чувствовал биение своего сердца, его разум быстро двигался, когда он послал команду использовать два навыка Святой+, которые были среди немногих ограниченных навыков, развитых за месяцы проведенные во Временном Пространстве Духовнай земли.

Все требования были выполнены, когда Ной почувствовал резонанс эссенции, и великолепный свет вспыхнул, когда он создавал свой первый в истории навык ранга Бездны, а также впервые открыл дерево навыков. Под [Лич Лорд Мерзости], появились соединяющие стрелки, расширяя синюю панель и показывая навык внизу экрана с синей стрелкой, указывающей на ярко сияющего [Отвращенного Императора Лича]!

Верно! Он выбрал дерево умений, которое было направлено на усиление смертельного аспекта Лича, желая увидеть, насколько безумной он сможет сделать призванную нежить этим умением.

[Лич Лорд Мерзости] (15/15) :: Способности - Вызов тотема яда (0/5), Вызов нежити (0/5), Ядовитая вспышка (0/5) и Изгнание святого повелителя яда (0 / 5); [Отвращенный Император Лич] (0/30) :: Дополнительные способности - Легион нежити (0/5), Воля Императора нежити (0/5) и Отложенная смерть (0/5)

[Легион нежити] (Пассивный) (0/5) :: Набор навыков призыва расширен, поскольку они могут

призывать еще больше разновидностей нежити, и они получают возможность хранить призванных существ в изолированном пространстве, откуда их можно выпустить менее чем за миллисекунду. Возможные предметы: Синий Феникс -нежить, Костяной Цилин, Призрак, Привидение.

[Воля Императора Нежити] (Пассивный) (0/5) :: + 50% ко всему урону. + 50% смертельного урона. + 50% урона ядом. + 50% сопротивление смерти и яду. +1 к пределу призыва на всю нежить высокого уровня. -15% затраты энергии на умение.

[Отложить смерть] (Активный) (0/5) :: Призыв смерти можно отложить до тех пор, пока он находится в пределах 10 секунд. Пока цель исцелена от опасных для жизни травм за это время, она может жить дальше.

Великолепный набор дополнительных способностей, которые только увеличивали силу призыва, предстал перед глазами Ноя, когда он быстро отточил пассивное умение [Воля Императора Нежити], чтобы проверить огромное влияние очков навыков на умение которые обеспечивают урон и другие типы модификаторов. Для начала он добавил одно очко навыков, наблюдая за изменением модификаторов собственными глазами.

[Воля Императора Нежити] (Пассивный) (1/5) :: + 100% ко всему урону. + 100% смертельного урона. + 100% урона ядом. + 100% сопротивление смерти и яду. +2 к пределу призыва на всю нежить высокого уровня. -30% затраты энергии на умение.

...

Каждый модификатор фактически удвоился с добавлением одного очка навыков! Глаза Ноя сияли, когда он складывал оставшиеся очки навыков и снова смотрел результаты.

[Воля Императора нежити] (Пассивный эффект) (3/5) :: + 200% ко всему урону. + 200% смертельного урона. + 200% урона ядом. + 200% сопротивление смерти и яду. +4 к пределу призыва на всю нежить высокого уровня. -60% затраты энергии на умение.

Прекрасный показатели чисел появились перед его глазами, когда он обратил свое внимание на внешний мир, чтобы наблюдать колоссальные изменения своего призыва и безумный рост силы, которую каждая его нежить получала с помощью [Воли Императора Нежити].

Это зрелище ... оставило его рот широко раскрыться!

http://tl.rulate.ru/book/38845/1486646