[Новая форма энергии напрямую влияет на навыки и способности.]

[Содержание. Изолированние. Анализ]

[Этот..!]

Ядро его родного мира продолжало говорить монотонным голосом, в то время как ядра двух других миров были полны эмоций, все три быстро анализировали эту новую форму энергии, излучаемую пораженными инферналами Первого царства ада.

Инферналы существовали в семи царствах ада, причем первое из них имеет самый низкий уровень инферналов, место, где большинство из них только что родилось.

Когда различные силы впервые столкнулись с инферналами, они к своему удивлению обнаружили, что поражение этих существ дает им повышение силы, а существа, которые изучали Законы различных элементов, обнаруживают, что они повышают скорость понимания и прогрессируют намного быстрее.

Та самая энергия, с которой столкнулись многие могущественные силы во Вселенной, Ной, наконец, впервые соприкоснулся с ней.

[Изолирование и анализ успешны. Новая форма энергии была разбита и количественно определена, она будет отображаться в виде чисел в новой функции - Адские очки навыков]

Какие?!

Ной постепенно отвлекся от окружающих его инферналов, которыми занимался Лорд Мерзости, поскольку он больше сосредоточился на словах планетарной системы, пытаясь полностью понять, с чем они столкнулись.

[Увеличивая скорость понимания и силу у других, его можно лучше использовать, если он будет направлен и сфокусирован на нескольких конкретных способностях и навыках пользователя. Подождите, пока будет подготовлено достаточное объяснение.]

...

Прошло несколько коротких секунд, пока Ной активировал свои многочисленные умственные способности, и вскоре перед его глазами появился новый синий экран.

Уникальная эссенция, которую можно найти только в Царствах ада. Пользователь может открыть несколько путей развития своих навыков и способностей, используя очки навыков, и, работая в сочетании с [Комбинацией навыков], добиться плавного улучшения всех

способностей, жертвуя навыками эквивалентного уровня. Дерево навыков с несколькими способностями можно просматривать и активировать с помощью очков навыков, а также их можно использовать для повышения уровня владения навыками и способностями. Текущее количество очков навыков - 1,3

Ной прочитал новую функцию несколько раз, поскольку он чувствовал, как его сердце колотится, его разум пытался понять эту новую концепцию, когда он открыл панель и проверил навык, который использовал в последнее время.

Святой + [Лич Лорд Мерзости] (0/15) :: Умение, уникальное во вселенной, синтез которого является чем-то, что может воспроизвести только одно существо. Он вызывает Лича, содержащего в своих костях огромную сущность, Лича, который владеет ядами, исцеляет и призывает силы смерти. Его текущие способности включают «Вызов тотема яда», «Вызов нежити», «Ядовитая вспышка» и «Изгнание святого ядовитого лорда».

Перед умением появился новый счетчик с надписью 0/15! Ной сосредоточился, посылая команду, наблюдая за очками адских умений, которые продолжали расти с десятичной скоростью, пока Лич продолжал убивать инферналов вокруг них. Счетчик пошел на 0, поскольку он вложил все в умение [Лич Лорд Мерзости].

Святой + [Лич Лорд Мерзости] (1.6 / 15) - два дерева навыков для эволюции становятся возможными после достижения достаточного количества очков и базовых требований двух жертвенных навыков эквивалентного уровня: Ядовитый повелитель миазмов - ведет призыв к мастеру яда, дополнительные способности включают Некротическое прикосновение, Ядовитый страж и Гниющая земля. Отвращенный Император Лич - ведет призыв к мастеру смерти, дополнительные способности включают Легион нежити, Волю Императора нежити и Отложенную смерть.

...!

Ум Ноя сильно активировался, когда он продумал про эту новую функцию, позволяющую совершать невероятные действия!

Проще говоря, эти адские очки навыков можно использовать для повышения уровня мощности каждого из его навыков, и как только они достигнут необходимого числа, которое в случае навыка Святой + равно 15, он может продолжить развитие навыка путем принесения в жертву двух навыков Святой + и открытия Дерева навыков двух возможных путей, одновременно позволяя навыку достичь ранга Пустоты. Это отличалось от обычной комбинации навыков, которая обьединяла два дополнительных навыка одного уровня и просто повышала их ранг.

В случае с навыком [Лич Властелин Мерзости], после того, как он достигнет 15/15 очков и он выберет два навыка Святой + в качестве основы, он улучшит навык и откроет два возможных направления - одно, которое сосредоточено на усилении Ядовитого аспекта, в то время как другое направление было сосредоточено на улучшении смертельного аспекта способностей Лича!

Каждый путь предоставлял дополнительные способности, которые можно было разблокировать с помощью очков навыков и даже усилить до еще более мощных уровней в зависимости от того, сколько очков он вложил в одну конкретную способность.

Например, если была способность [Поднять скелета], которая позволяла поднять 1 маленького слабого скелета после помещения в него 1 очка навыков, размещение еще одного очка умений увеличило бы силу и позволило бы вызвать 2 скелета. Размещение еще одного очка навыков позволит вам призвать 4 скелета, которые будут намного сильнее, чем раньше ... и этот процесс продолжался до тех пор, пока способность не достигла предела того, сколько именно очков можно было ей назначить.

Чем проще Ной описывал эту новую функцию, тем сильнее он чувствовал учащенное сердцебиение, когда он узнал слишком много потрясающих способов усилить себя и свои навыки до безумной степени с помощью этих Адских очков умений.

Его внимание обратилось к Лорду Мерзости, поскольку он заметил, что тот стал на несколько дюймов больше, а его аура стала немного сильнее. Это было результатом того, что он вложил в навык 1,6 очка, и сила лича стала еще сильнее.

Число очков на характеристик продолжало увеличиваться, когда Лич обрушивал ядовитую смерть через Призыв ядовитого тотема и еще больше боли через разрастающуюся нежить.

Ной почувствовал, как на его лице появилась ослепительная улыбка, так как он быстро хотел получить еще больше очков навыков от этих инферналов, чтобы он мог проверить огромное ускорение, которое они обеспечат, когда будут сосредоточены в одном конкретном направлении.

Его тело светилось красноватым оттенком, когда он активировал свою трансформацию архидемона и вытащил медальон, который был связан с внешним миром и показал, сколько инферналов убил каждый человек. Он отключил подпись «Крикс», когда оставил медальон в изолированной Духовной Земле, не желая пугать наблюдателей снаружи тем, сколько инферналов он собирался убить. Время от времени он повторно подключал подпись, чтобы поддерживать свои достижения на достаточно высоком уровне, чтобы иметь возможность достичь своей цели Абсолютной Космической Техники после того, как события в Первом Царстве Ада закончатся.

Его взгляд стал ненасытным, когда он увидел двух инферналов Святого ранга, которые атаковали Лорда Мерзости, находящегося над головой Костяного Дракона, когда он исчез в облаке дыма, его цели были наведены!

http://tl.rulate.ru/book/38845/1486643