

В величественно парящей Духовной Земле Ледяного Плато на глазах у всех зверей формировалась темница в виде большого черного монолита.

В центре черного монолита можно было увидеть туманные фигуры нескольких Правителей Демонов. Это были обладатели оставшегося навыка «Семь смертных грехов». {Грех Похоти}, попавший в виде книги навыков в руки Имперского Феникса, в настоящее время находился у Ноя, и Феникс дала его моментально, даже не спросив причину.

Четыре оставшихся навыка все еще принадлежали четырем Правителям Демонов, которые теперь отправлялись бассами в подземелье с целью извлечения их Абсолютных Навыков.

«В любом случае может быть только один обладатель способностей « Семь смертных грехов », но как только мы преуспеем в этом текущем начинании, появится новая неизведанная территория».

Голос воли Мира Демонов звучал в сознании Ноя, когда он наблюдал за завершением строительства большого подземелья, которое содержало сущности четырех Правителей Демонов. Он заметил, что [Королевские ножны] все еще заряжаются под Духовной Землей, когда спросил:

«Конечный результат позволит объединить их все в один источник?»

Наступила тишина, прежде чем уверенный голос раздался глубоко в Мире Демонов.

«Это была высшая форма способностей « Семи смертных грехов », о которой я мечтал. С помощью трех других ядер не составит труда достичь того, что, должно было стать возможным через сотни лет!»

Ной кивнул, когда направился вперед и исчез в недавно построенном подземелье, он преследовал свою первую цель - быстрый рост силы после возвращения в прошлое.

Процесс был совсем несложным, поскольку Правители были либо в Призрачном, либо в Мифическом ранге, и, учитывая тот факт, что они даже не сопротивлялись, Ной смог очень быстро уничтожить их ядра. Не прошло и нескольких минут после того, как он вошел, его фигура снова появилась на вершине Духовной Земли, когда только что построенное подземелье начало распадаться и исчезать.

Оно исчезло, оставив жалкие фигуры четырех Правителей Демонов, чья сущность была повреждена после поражения в темнице, и они также осознали что потеряли Высшие Навыки, которыми владели последние сотни лет.

Ной замахал руками, когда перед его взором появились пять книг красного и золотого цвета, четыре из которых были от Правителей Демонов и 1, которую он взял из рук Имперского

Феникса. Высшие Навыки, которые означали Грехи Похоть, Жадность, Лень, Зависть и Гнев, мирно плавали вокруг него, прежде чем превратиться в красные потоки света, которые вошли в его тело.

Он наблюдал за добавлением пяти новых абсолютных навыков в свою панель характеристик, в тот момент когда они были размещены, они начали бурлить темно-красным цветом. Ной быстро исчез из Духовной страны и появился глубоко в центре Мира Демонов, всего в нескольких метрах от его ядра.

"Давай сделаем это!"

Воля Мира Демонов с восторженным ожиданием наблюдала, как огромная энергия, которую только она могла дать, изливалась на Ноя. Наконец-то у нее будет шанс увидеть, как воплотилась в жизнь высшая способность, о которой она только мечтала!

Уловку побега от смерти нелегко дать Ною, но комбинация созданных ею способностей «Семь смертных грехов» определенно может стать воплощением того, что она считала самым сильным воином мира!

Сущность из родного мира Ноя вступила в игру, когда функция [Комбинации умений], которая обычно работала только для двух совместимых умений, сияла глубоким оттенком синего, внося свой вклад в комбинацию завершенных способностей «Семь смертных грехов».

Ной парил рядом с ядром Мира Демонов, когда красный свет вырвался из его тела, окончательные навыки постепенно слились во что-то еще, когда его кожа начала приобретать оттенок красного, и по обе стороны его головы начали появляться великолепные золотые рога.

Трансформация показывала прогресс комбинации способностей Семи смертных грехов, поскольку из его спины вырвались великолепные черные крылья, а тело становилось все крупнее и крупнее, поскольку испускало чувство подавляющей силы, которое Ной видел только у нескольких существ.

Рунические золотые круги начали появляться на новом теле, образуя изысканные линии. В тот момент, когда все они соединились, вспыхнул ослепительный золотисто-красный свет, означавший появление чего-то грандиозного.

"Ха-ха, успех!"

Громкий голос воли мира раздался, когда Ной закрыл глаза и упивался чувством силы, которое он сейчас испытывал. Его глаза открылись, когда они испустили смертоносный красный свет, его взгляд упал на панель характеристик, когда под списком высших навыков появился новый набор слов.

<< Абсолютное умение :: Абсолютный грех >> Умение, которое получает обладатель всех умений "Семь смертных грехов". Пользователь считается Абсолютным Грехом, усиливая все навыки типа греха, которыми он владеет. Он дает доступ к навыкам: [Усиление греха], [Предвестник греха], [Манипулирование грехом], [Сифонирование греха] и [Превращение верховного повелителя демонов]

Перед его глазами открылся навык совершенно другого уровня, когда его взгляд сосредоточился на уникальных способностях навыка «Абсолютный грех».

[Усиление Греха] :: Любое умение типа Грех будет иметь силу и эффективность на один порядок больше. Каждое окончательное умение Греха также будет иметь еще большее усиление на одну силу.

[Предвестник греха] :: В качестве Первородного и Абсолютного Греха пользователь может назначить каждый грех человеку, делая этого человека предвестником этого греха, давая ему доступ к стандартной версии этого высшего навыка. Если предвестник убит, окончательный навык вернется в качестве заряда к этому навыку, позволяя выбрать нового предвестника. Пользователь может в любой момент забрать себе выданный грех.

[Манипуляция грехом] :: Пользователь может манипулировать желанием любого человека, в зависимости от его сопротивления такому эффекту, потворствовать любому греху или конкретному греху.

[Сифонирование греха] :: Погрузившись в любой грех или находясь в пределах 100 метров от места совершения греха, сила пользователя временно увеличивается. Чем разнообразнее грехи, совершенные в последнее время, тем сильнее это повышение.

[Превращение Верховного Повелителя Демонов] :: Пользователь может превратиться в Верховного Лорда Демонов; это в четыре раза увеличивает силу и эффективность всех навыков Греха и Демона. Это также удвоит эффективность и силу всех других навыков, используемых пользователем во время трансформации.

...

Сила!

Он почувствовал, как через его тело прокатилась огромная сила, когда он понял, что влечет за собой этот «Абсолютный грех»!

Все навыки Семи Смертных Грехов можно рассматривать как подмножества навыков в «Абсолютном грехе», содержащие несколько новых наборов описаний, поскольку они стали еще лучше. Не говоря уже о том, что он мог использовать [Предвестника греха], чтобы назначить те же самые Высшие навыки 7 существам, которых он выбрал!

Его взгляд сиял ослепительным светом, когда он с нетерпением ждал возможности проверить силу этой новой способности, в то время как его разум продолжал быстро придумывать возможности того, как наилучшим образом использовать свои будущие знания, чтобы получить максимальную пользу от следующих нескольких дней.

---

<< Описание новых семи смертных грехов >>

{ Абсолютное умение - Грех Гнева }

Грех гнева открывает доступ к навыкам: [Усиление ярости], [Направление ярости], [Аватар гнева] и [Поглощение гнева].

[Усиление ярости] - Чем злее пользователь, тем сильнее он становится. Этот навык может увеличить каждую характеристику на одну ступень, когда он полностью разгневан.

[Направление ярости] - пользователь может направить свою ярость в атаку и увеличить ее максимум на одну ступень.

[Аватар гнева] - пользователь может проявить свой гнев в виде полного или частичного аватара, размер и сила аватара определяется гневом пользователя.

[Поглощение гнева] - пользователь может поглощать гнев существ вокруг себя, чтобы еще больше укрепить себя.

{ Абсолютный навык - Грех Зависти }

Грех Зависти открывает доступ к навыкам: [Зависть сильному], [Сила слабого], [Это несправедливо] и [Я лучший из лучших].

[Зависть сильному] - сражаясь с кем-то более сильным, чем он сам, пользователь может понизить способности и характеристики врага на один уровень.

[Сила слабого] - Во время битвы с кем-то более сильным пользователь может временно стать сильнее.

[Это несправедливо] - Когда пользователь видит, что кто-то сильнее его в определенных аспектах, он легко начинает завидовать этим способностям и стремится стать лучше, чем исходный объект. При этом скорость тренировки снижается до десятой части от той, которая была бы необходима.

[Я лучший из лучших] - Противникам не разрешается использовать навыки, известные пользователю, во время боя с пользователем. Любые Уникальные, Абсолютные или Абсолютные Умения, обладающие более низким уровнем силы, чем «Первородный Абсолютный Грех», отменяются и не могут быть активированы.

{Абсолютный навык - Грех жадности}

Грех жадности открывает доступ к умениям: [Жадный правитель], [Обыскивать тело] и [Недостаточно].

[Император Жадности] Пользователь может украсть любой предмет, который он видит или ощущает.

[Обыскивать тело] - Пользователь может украсть способности и характеристики мертвых существ, которых он касается, но не может украсть у существ выше своего ранга.

[Недостаточно] Внутри обитает ненасытная жадность, которая никогда не может быть удовлетворена. У человека никогда не может быть слишком много власти, богатства или сокровищ. Чем больше сокровищ у пользователя, тем больше увеличивается его сила.

{Абсолютный навык - Грех Лени}

Грех Лени предоставляет доступ к навыкам: [Пробуждение сна], [Усиленная тренировка сна], [Мастер отдыха] и [Эволюция сна].

[Пробуждение сна] - пользователь осознает все, что происходит вокруг него, пока он спит.

[Усиленная тренировка сна] - если пользователь достаточно предан своему делу, он может стать сильнее, если поспит. Имея даже малейшее желание что-то улучшить или научиться, пользователь быстро узнает и улучшится в этом аспекте во время сна.

[Мастер отдыха] - пользователь может заснуть за одну секунду, и один час отдыха - это все, что ему нужно, чтобы вернуться к полной силе, но больше сна никому не повредит.

[Эволюция сна] - Когда пользователь переходит в новую стадию, он засыпает, и его тело будет развиваться благоприятным образом.

{Абсолютный навык - Грех Похоти}

Грех Похоти открывает доступ к навыкам: [Трансформация демона секса], [Порабощение любовью], [Похищение жизненной энергии] и [Побуждение Похоти].

[Трансформация демона секса] - тело пользователя становится более привлекательным в нормальном состоянии, но когда навык активирован. Пользователь превратится в демона секса, и он приобретет некоторые из своих черт. Это увеличит силу всех других вспомогательных навыков на единицу. Демон секса может меняться с инкуба на суккуба.

[Порабощение любовью] - Занимаясь сексом с другим существом, пользователь может получить контроль над существом, с которым у него был секс.

[Похищение жизненной энергии] - когда пользователь занимается сексом с другим существом, он может украсть 1% характеристик этого существа. У него также есть 10% шанс украсть умение.

[Побуждение Похоти] - Пользователь может увеличить похоть, которую чувствуют другие существа. Это упростит пользователю манипулирование указанным существом.

{Семь смертных грехов - гордость}

Один из семи смертных грехов, присущих миру демонов. К способностям относятся: [Манипулирование гордостью], [Воплощение гордости], [Бросок белого карлика] и [Аура гордости].

[Манипулирование гордостью] - Пользователь может вызывать у других чрезвычайно высокий или низкий уровень гордости, заставляя их терять контакт с реальностью или переоценивать свои способности. К себе не применимо.

[Воплощение гордости] - При встрече с противниками, обладающими более высоким уровнем силы, пользователь сам обретает силу высокомерия. Эту способность можно использовать для усиления атак или защиты. Уровень улучшения зависит от истинной гордости, лежащей глубоко в сердце пользователя, которую можно взрастить настолько, что ничто не сможет затмить ее!

[Бросок белого карлика] - Те, кто осмелится выступить против пользователя, будут наказаны звездой белого карлика, в то время как союзники будут исцелены и заряжены ею.

[Аура гордости] Это позволяет пользователю исключить ауру чистой гордости, она поднимает любую гордость в воздух и ставит ее под контроль пользователя. Силы любых союзников в пределах досягаемости навыка будут увеличены в зависимости от количества гордости, то же самое происходит с врагами, но вместо этого они будут ослаблены. Увеличится и собственная мощь пользователя.

{Семь смертных грехов - Обжорство}

Один из семи смертных грехов, присущих миру демонов. Способности включают: [Пожирание],

[Большой желудок], [Библиотека] и [Проявление обжорства].

[Пожирание] - Наполненный бесконечным голодом и жаждой, пользователь может полностью поглотить своих врагов и другие сущности. Пользователь может поглотить всю мощь, полную память, все навыки и способности, а также весь потенциал пожираемого. Пользователь также может сжечь поглощенное для исцеления или короткого всплеска энергии, равным мощности поглощенного в его прошлом, настоящем и будущем. Требование маны зависит от цели.

[Большой желудок] :: Огромное количество места становится доступным благодаря использованию этой способности, позволяя пользователю хранить все, что он может поглотить.

[Библиотека] :: Пожираемые сущности анализируются и сохраняются, их история жизни и навыки раскрываются пользователю на выбор. Из пожираемых сущностей можно извлечь максимум два навыка.

[Проявление обжорства] :: Пользователь может применить эффект [Пожирание] в любом месте в пределах 5 метров от себя, нет необходимости активно их есть.

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1468409>