

Во временном пространстве Духовной страны Ной активно продвигался, в то время как во внешнем мире прошло всего несколько часов.

Произошла быстрая комбинация многих навыков, когда он постоянно спамил и повышал их перед объединением. Другие существа также присоединились к нему в обширной области, поскольку они тренировали свои собственные навыки.

В другой части обширного Пространства Времени Ной установил зону релаксации, состоящую из ароматных горячих источников. Недалеко от горячего источника находилась гигантская версия вращающегося гриля, вокруг которого потрескивало пламя, продолжая готовить новые порции из морских животных, которых Ной собрал за время своего пребывания в Затерянном мире.

В горячих источниках пышная фигура Барбатос была на половину погружена в источник, потому что за ней стоял особенно высокомерный императорский пингвин, который использовал свои лапы для массажа плеч.

Его высокомерное лицо показало нежелание и стыд, когда он повернулся, чтобы посмотреть на Ноя и других зверей, тренирующихся вдаль. Это был самый могущественный зверь в Духовной стране, обладающий неограниченным потенциалом для продвижения! И все же в настоящее время эта сумасшедшая женщина заставляла его ухаживать за ней, делать массаж или приносить еду по щелчку пальцев.

Он не хотел этого делать, потому что его гордость как самого могущественного зверя в Духовной Стране не позволяла этого, но он больше не мог этого терпеть. Он сделает это. Он собирался пожаловаться Мастеру Духовной Земли!

Рядом с тем местом, где тренировался Ной, стояли две молодые женщины. Ледяная Королева, которая использовала свободное время для отдыха в своем плотном графике, и Страж Теней, Ночь.

Королева Аделаида сидела с подносом прохладительных напитков и свежими белыми полотенцами и смотрела в сторону Ноя с улыбкой, едва пробивающейся сквозь ледяную внешность. Ночь стояла со своим пронизательным взглядом, смотрящим в определенном направлении, где демоница расслаблялась в дымящейся воде.

Не слишком далеко от того места, где были высокомерный император Пингвин и Барбатос, лежало поле великолепно сияющих деревьев, на которых висели полностью спелые [Фрукты Ледяного Феникса] и [Дух Арктики], которые Ной посадил некоторое время назад в духовной стране.

Он специально посадил их в Пространстве Времени, чтобы они могли созревать еще быстрее, используя безграничную ману, чтобы продолжать поддерживать [Замедление времени] активным в пространстве. Даже с этим читерским форматом их время созревания было примерно таким же, как и у ранее разблокированных растений, только немного короче.

Но это все еще означало, что новейший уровень растений в Духовной стране уже созрел и принес плоды, которые способствовали увеличению силы рожденных в ней зверей.

Помимо [Крылатого паука], который висел на одном из больших деревьев, собирая и с довольным видом пожирая [Фрукты ледяного Феникса], рядом плыло миниатюрная Морское Бедствие - [Золотая рыбка], открывая свою широкую пасть чтобы съесть великолепные плоды целиком.

Плоды были наиболее эффективны для животных, рожденных в Духовной Стране, но они все же собрали в себе огромное количество эссенции и были исключительны для всех.

Процесс перехода от мифического к призрачному рангу на этот раз был еще более длительным для зверей, поскольку они ели и впитывали энергии [Фруктов Ледяного Феникса] и [Духа Арктики] в прошлый день, и все еще укрепляли и увеличивали свою мощь в Мифическом ранге. Ной ожидал, что Императорский пингвин, как обычно, первым совершит прорыв, и не беспокоился, займет ли это несколько дней или даже неделю.

Миниатюрные формы других Морских Бедствий, сражались друг против друга, чтобы увеличить свою силу в другой части большого Пространства Времени. После проживания в родном мире Ноя они считались его жителями и смогли получить доступ к системе, которая количественно определяла их силу, а также их навыки с разрешения воли мира.

Демоны испытывали аналогичную ситуацию после установления связи, когда высшие эшелоны внимательно наблюдали за использованием Камней силы, чтобы исказить их навыки и сделать их еще более могущественными.

Существовали разные способы укрепить свои силы, и все продолжали усердно работать, не желая отставать.

Казухико и Стальной Михаил получили свои собственные уникальные и абсолютные навыки от Правителей, которых они победили, значительно увеличив их силу, поскольку они проводили больше времени в подземельях, которые были недавно созданы в трех мирах.

Остальные три Мифических Зверя из Мира Зверей также активно двигались в том же направлении, с добавлением их исследований по созданию навыков посредством манипуляции с маной в дополнение к погружениям в подземелья.

Было огромное количество сущности, которую могли использовать миры, и создавать подземелья, наполненные постоянно пополняющимися сущностями легендарных и мифических зверей. Ной был особенно полезен в этом благодаря своим способностям призыва.

Полностью применив свою обильную ману, он применил [Вызов Титанов Бездны], {Первобытного колдуна} и {Ведьм-рабынь}, чтобы определить происхождение могущественных зверей, которые могут быть использованы в качестве основы для подземелий.

[Вызов Титанов Бездны] привел двух БОССОВ-монстров Призрачного ранга, которые были помещены в качестве мастеров в недавно созданное подземелье в родном мире Ноя, [Обитель Титана].

{Первобытный Колдун} был уникальным навыком, который мог только призывать и поддерживать в действии два существа того же ранга, что и пользователь, и использовался так же, как [Вызов Титанов Бездны], чтобы создать двух БОССОВ-монстров для подземелья в мире зверей под названием [Обжигающие песчаные дюны].

«Рабы-ведьмы» были еще одним уникальным навыком, и у него было еще больше применений.

{Рабы-ведьмы} :: порождает могущественных ведьм-нежить, которые владеют магией крови, чтобы выполнять ваши приказы. Их силу можно регулировать до ранга пользователя. Можно призвать не более трех рабынь-ведьм одного ранга, при этом их количество увеличивается втрое с каждым рангом ниже.

Можно было призвать трех ведьм-рабынь Призрачного ранга, или девять - Мифического ранга, или 27 - Легендарного ранга, и так далее. Для поддержания активности требовалось непомерное количество маны, но это была ерунда по сравнению с резервами эссенции даже для одного мира.

Многие из сущностей монстров БОССА, которые использовались в подземельях, были получены благодаря этому умению, продолжая создавать гениальные способы усилить силы трех миров. Единственным отрицательным моментом было то, что происхождение этих зверей использовалось и постоянно пополнялось, каждый раз, когда они терпели поражение в подземелье, Ной не мог использовать их в своих целях. Это не было большой проблемой, так как он не был слишком активен в использовании призыва в битвах, а его навыки были настолько мощными, что битва была завершена еще до того, как кто-либо мог присоединиться.

Это также не говоря уже о побочном проекте, над которым Барбатос работала, чтобы заполнить подземелье своей нежитью и обилием ловушек, поскольку у нее была цель создать самое сложное подземелье.

Подобные сцены постоянно происходили в трех мирах, когда их обитатели постоянно работали над самосовершенствованием.

---

Сегодня объединенные навыки:

Выносливость нежити + мощь правителя :: МИФИЧЕСКОЙ + Власть императора

Титановое тело + защитные маневры Императора :: Призрачное Нерушимое золотое тело

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1430972>