Я был в центре Ледяного Плато Духовной Земли, когда смотрел на изобилие вещей, появившихся после смерти Короля Демонов.

Как только красный свет погас и груды добычи оказались рядом с большим телом Короля Демонов, я перенес все в центральную область Духовной Земли, чтобы я мог проверить их все не отвлекаясь.

Битва закончилась, и я послал Святую Погибель, который смог справиться с большей частью уборки. Несколько часов после этого я провел, размышляя о наградах за очень долгую битву.

Было очень много вещей, которые преподнесли много сюрпризов, но прежде всего это были навыки.

[Хаки Короля демонов]: Ваша сила проявляется вовне, оказывая огромное давление на тех, с кем вы сталкиваетесь.

[Похититель памяти]: Погрузитесь в абстрактное и украдите воспоминания ваших врагов и определенных объектов.

[Первобытный Колдун]: Два изначальных духа одного уровня призываются на вашу сторону. Доступные в настоящее время духи (Тролль, Мантикора, Дуллахан)

Два совершенно новых ЛЕГЕНДАРНЫХ навыка и уникальный, выпавший с одного Короля демонов. Помимо уникального навыка, только два ЛЕГЕНДАРНЫХ навыка заставили меня сразу же отправиться на охоту за другими Королями Демонов.

Два из них были очень простыми, но «Похититель памяти» заставил меня задуматься, это был один из навыков, который не был обычным наступательным или защитным, а был чем-то совершенно другим. Подобные навыки обычно преподносили мне самые большие сюрпризы.

Затем были новые вещи, с которыми я раньше не сталкивался.

[Самоцвет силы] x2: Концентрированная форма мощной Магии Бездны. Может использоваться для увеличения огневой мощи умений, искажая их этой ужасной магией.

[Медаль правителя - 56]: Дает высшую власть в 56-м регионе Мира Демонов.

Эти два предмета заставили меня задуматься надолго, пока я их наблюдал. [Медаль правителя] представляла собой медальон в форме звезды, который был чрезвычайно тяжелым для моих рук, и меня шокировало то, что я наткнулся на нечто подобное после победы над одним Королем Демонов.

[Камень силы] был чем-то, что мне было легче понять, поскольку я встречал его раньше у ЭПИЧЕСКОГО наемника, с которым сражался. Пометка "Испорченный" на Святом Воплощении Меча наконец щелкнула, когда я увидел описание драгоценного камня.

Я открыл свою огромную панель, чтобы посмотреть, какие навыки лучше всего увеличивать урон. Если бы они могли приблизиться к полезности [Воплощение оскверненного святого меча], в моем арсенале было бы гораздо больше силы. Я еще не начал поглощать ядра, полученные от Короля демонов, поэтому мои атрибуты были такими же, как и сейчас.

[Ной Осмонт] [Род занятий: Охотник]

[Живучесть: 410]

[Фокус: -]

[Сила: 418]

[Навыки: [F] [E] [D] [C] [B] [A: Полет - 100, Мгновенная передача - 100, Устойчивость к боли - 100, Регистратор - 100, Понимание языка - 100, Рев льва - 23, Водный барьер - 100, Пронзание - 100, Скорость Палача - 100, Ощущение источникатепла - 100, Бесшумное общение - 75, Глаза царственного лучника - 100, Повар - 38]

[A +: Арктическая зона -100, Копье Релегатора - 23, Неизменная регенерация -100, Замысловатая обложка - 100, Барьер иллюзии - 100, Благословение паладина - 11, Погоня за адской молнией - 1]

[S: Защита раненых - 100, Вспышка - 100, Аура воинственности - 100, Ослабление - 100, Стрела Феникса - 1, Удар щитом - 8, Помутнение - 100, Руна защиты - 100, Чешуя дракона - 100, Подающий надежды фермер - 8, Щит рикошетирования - 1, Боевой стиль медведя - 1, Игра лучника - 1, Львиное сердце - 100, Спидстер - 100, Удар тлеющего меча - 56, Земляные копья - 1, Ускорение мысли - 100, Предотвращение кризисов - 100]

[S +: Опустошение - 100]

[ЭПИЧЕСКИЙ: Оскверненный меч Воплощения святого - 49, Айсберг - 38, Абсолютный ноль - 35, Костяные копья - 27, Мех Императорского Медведя - 28, Кража жизни - 16, Телепорт - 25, Арктическое дыхание - 16]

[ЛЕГЕНДАРНЫЕ: Печать Гегемонии - 12, Хаки - 1 Короля демонов, Расхититель памяти - 1]

[УНИКАЛЬНЫЕ: Управление духовной землей, Первобытный Колдун]

[Снаряжение: (3x B - кольцо хранения) (A - Кольцо хранения) (S - Сумка для хранения) (S - Скрывающий костюм) (ЭПИЧЕСКОЕ - Убийца королей) (ЭПИЧЕСКОЕ - Маска Крысиного короля) (ЭПИЧЕСКОЕ - Призматический страж) (ЭПИЧЕСКОЕ - Нерушимое милосердие) (ЭПИЧЕСКОЕ - Корни тигриного глаза)]

Было много навыков, достигших 100, которые были основными для комбинирования, и это было следующее, что я буду делать, как только узнаю о новых вещах, которые я получил.

Я поместил небольшое количество маны в [Камень силы], глядя на свою панель, и увидел, что 2 навыка стали серыми, а многие другие начали светиться ярко-красным. Уникальные навыки были выделены серым цветом, и казалось, что к ним нельзя применить [Камень силы]. Все остальные навыки мигали красным, как будто просили их выбрать.

Я обратил внимание на свои самые мощные навыки, помимо уникального и избранного [Печать Гегемонии]. Вспышка красного цвета произошла, когда [Камень силы] растаял в моих руках и влетел в мое тело. Я почувствовал урчание сущности, наблюдая за мерцанием ЛЕГЕНДАРНОГО умения, пока оно вскоре не изменилось.

[Оскверненная печать гегемонии] :: Сильная защитная печать устанавливается на расстоянии 30 метров вокруг вас, наделяя вас и ваших союзников силой, а также препятствуя вашим противникам в течение 30 секунд. Еще 30 секунд требуется, прежде чем рунические силы могут быть снова активированы. Поглощает половину всего нанесенного урона, пока активена.

+ 300% скорости заклинания и атаки.

+ 300% урона противникам в зоне действия печати.

+ 300% скорости.

-75% вражескому сопротивлению стихиям.

-75% скорости врага.

Применяется ограничение движения.

Эта…

Теперь у навыка было еще более повышенный, скорость и многое другого. Кроме того, было добавлено что-то еще более впечатляющее под названием [Ограничение движения]. Я быстро подумал о могущественных врагах, с которыми я продолжал сталкиваться, поскольку моя сила продолжала расти.

Я только что повысил ЛЕГЕНДАРНЫЙ навык с помощью могущественного камня, который оставил после себя Король Демонов. Его ранг не стал выше, но его сила возросла. Благодаря тому, что я постоянно использовал навыки, которые повышали их мастерство до того, как я их объединил, это означало, что моя сила будет все больше приближаться к следующему рангу со всеми этими факторами.

Другой [Камень Силы] я пока оставил, так как почувствовал движение Священной Скверны и ЭПИЧЕСКИХ зверей возле заснеженной горы, где я прикончил Короля Демонов. Вместе с ними мчались орды ужасающих зеленых трупов, которые беспорядочно двигались.

Я перенес всех зверей и [Оскверненные трупы] на Ледяного Плато Духовной земли. У меня было много дел, и я должен был все не спеша проверить, чтобы убедиться, что в них нет ошибок.

С окончанием битвы снаружи должен наступить период мира, поскольку все оправятся от этой битвы, хотя я не знал, как долго будет этот мир. Я знал, что убийство Короля Демонов будет иметь огромные последствия, я просто не знал, насколько жестоким будет возмездие. После этого Ледяное Королевство может столкнуться с еще большим количеством Легионов Демонов.

Я использовал {Управление духовной землей} и увидел изменения, происходящие при переносе [Оскверненных трупов]. [Императорский пингвин] и другие звери были перенесены на вершину Духовной земли, где заснеженные [Белоствольные деревья] были в изобилии, когда они отдыхали после сражения.

Святая Скверна был подобен пастуху, который стоял в небе и велел [Оскверненным трупам] стоять аккуратными рядами между [Белоствольными деревьями]. Зрелище было ужасающим, поскольку количество [Оскверненных трупов] достигло нескольких тысяч.

Я оставался под землей в центре Духовной Земли, пока все это продолжалось над мной, посылая команду своему Призыву и ЭПИЧЕСКИМ чудовищам, чтобы они просто были в режиме ожидания, поскольку я хотел разобраться со своими новыми навыками и взглянуть немного ближе на функции Духовной земли, прежде чем вернусь в Ледяное Королевство, чтобы увидеть последствия этой битвы.

Первое, что беспокоило мой мозг, это [Похититель памяти]. В описании упоминалось, что можно прочитать воспоминания врагов и определенных объектов. Я немного подумал, когда потянулся к оставшемуся [Камню силы] и активировал умение.

Вспыхнул красный свет... но ничего не произошло.

Я не сдавался и потянулся к большому телу Короля Демонов, которого держал при себе, когда снова активировал [Похитителя Памяти]. Вспыхнул тот же красный свет... и стал ярче.

http://tl.rulate.ru/book/38845/1304941