

На следующее утро я оказался в широкой карете с самыми удобными сиденьями, которые не могли даже сравниться с автомобилями в моем мире. Принцесса сидела напротив меня, покрытая вуалью, глядя на процессию за пределами кареты.

У кареты была функция прозрачности, когда люди внутри видели происходящее снаружи, так как это было прозрачное стекло. Те кто находились снаружи, видели лишь роскошную отделку экипажа, в который была впряжена великолепная лошадь. Мы были всего в нескольких шагах от подножия моста, ведущего к Снежному Пику, поскольку экипаж, в котором мы были, следовал за многими другими такими же, направляясь к большой крепостной стене вдалеке.

Принцесса, казалось, планировала многое, так как я мог видеть, что различные торговцы и наемники шли вместе с нами, а также королевские гвардейцы, которые доблестно защищали от угроз на своих лошадях. Я увидел фигуру Райнера, который заставил меня усмехнуться, поскольку он, казалось, превратился в самого совершенного рыцаря принцессы, который продолжал пристально смотреть наш экипаж.

- В наших краях есть несколько графств и герцогств, которые сталкиваются с суровыми зимами и меньшим количеством пищи, но у каждого из них есть свои особенности и мы можем с ними вести торговлю. Я уже вижу, что ты планируешь погружаться в подземелья в одиночку, так что я найду себе занятие, пока ты это делаешь.

Мне казалось, что я вижу улыбку за вуалью, когда принцесса говорила без волнения, барьеры, окружающие экипаж, делали так, что не было никаких звуков. На ней было плотное белое платье с блестящим мехом на плечах, одежда, которую обычно носили люди в этом королевстве с холодными зимами. Мне понравилось, как девушка быстро сообразила, когда мы начали путешествие за пределы Ледяного Королевства.

Процессия экипажей быстро выезжала из больших ворот, прокладывая себе путь по заснеженным дорогам. Я удобно сидел в карете с принцессой, которая продолжала описывать то, что мы видели, даже не спрашивая меня

—

- Что? Моя младшая сестра отправилась в торговую поездку?

Удивительный ход от маленькой крысы, которая продолжает избегать моих ловушек. Совершая поездку в соседние графства в это время? Разве вы не знаете, что опасные вещи могут произойти во внешнем мире, где много плохих людей?

Радостная улыбка появилась на моем лице, когда я подумал об этой возможности, которая никогда бы не представилась раньше. Что случилось, что заставило тебя сделать что-то настолько безрассудное? Неужели количество жалких охранников ранга S вокруг тебя действительно заставило тебя думать, что ты полностью защищена?

Давай-ка посмотрим, что дает тебе это новообретенное мужество, чтобы беззаботно скакать вокруг!

—

Первым местом, где остановилась процессия экипажей, было место под названием Графство Вален. Потребовалось несколько часов, чтобы добраться до этого места, попутно я узнал больше об окрестностях возле Ледяного Королевства.

Графство Вален славилось своими тканями и изысканной одеждой, поэтому торговцы из этой процессии начали свою торговлю здесь в первую очередь. В окрестностях графства было несколько подземелий, самый высокий ранг А был у подземелья - [Плавающие пятиугольники].

Принцесса планировала оказать помощь и поговорить с лидером этого графства, поскольку она пыталась расширить свое влияние. Я планировал посетить это новое подземелья и посмотреть, насколько они отличаются от тех, к которым я привык.

Прежде чем я вышел из кареты, Принцесса Аделаида вручила мне маленький сверкающий кусочек металла.

- Это работает как способ общения, если что-то когда-либо всплывет. Если он мигает оранжевым цветом, тогда происходит что-то серьезное, что может угрожать нам. Если он светится красным...ну, надеюсь, это никогда не произойдет.

Я взял кусок металла и сказал ей, чтобы она не волновалась слишком сильно, я проведу всего несколько часов в подземелье. Я мог бы, скорее всего, очистить его менее чем за 20 минут, если бы оно было похоже на те к которым я привык, но цель состояла в том, чтобы войти в секретную область, где я буду один, чтобы прокачать и поднять свои навыки атакующего ранга S, поэтому потребуется потратить несколько часов.

Я позволил принцессе выйти из кареты первой и активировал свои многочисленные навыки сокрытия и добавил ману, чтобы активировать скрытый костюм ранга S, прежде чем выйти самому. Ее встретил полный мужчина, который горячо заговорил с ней, пока я направлялся к упомянутому ею подземелью.

Монолит этого подземелья был намного больше, чем те подземелья ранга А, которые я знал. Там были темные дверные проемы вместо квадратов, чтобы положить на них свои руки, и я вошел в один из этих проемов, войдя в первое подземелье в этом мире.

[Плавающие пятиугольники] были такими, как следовало из названия. Я был перенесен в широкий пятиугольник, который парил в небе, окруженный полной темнотой вокруг меня. Единственными точками света были четыре других пятиугольника, похожих на этот, парящие не далеко.

Монстры начали материализовываться на всех четырех пятиугольниках, кроме того, на котором был я, где четыре человекообразных носорога ожили и пошли к центру пятиугольника, на котором находился рунический круг.

Как только они ступили на этот рунический круг, они исчезли из своего пятиугольника, и все четыре монстра появились в середине пятиугольника на котором я был. Я улыбнулся этому новому окружению, и начал призывать свою Злобную Мерзость используя одновременно несколько атакующих навыков ранга S.

Вокруг закружились гром и расплавленное пламя, а также пылающие копья и порывы холода, замораживающие все вокруг. Цель состояла в том, чтобы бессмысленно отрабатывать каждый отдельный навык непрерывно в течение того времени, пока они не достигнут 100 уровня.

Я позаботился о том, чтобы сохранить тела монстров, которые продолжали материализовываться из четырех других пятиугольников и были перенесены в тот, в котором я стоял, чтобы я мог повисить и использовать [Нечестивое извержение].

После первых четырех человекообразных носорогов через несколько минут появилось еще 8, затем еще 16, а затем 32. Они продолжали удваиваться с течением времени, пока 64 монстра не стали появляться каждые 10 минут. Если ваша охотничья группа не сможет справиться с уже появившимися достаточно быстро, вы скоро будете подавлены количеством и погибните.

Я уничтожал их до того, как появились новые, и продолжал отрабатывать свои навыки, наблюдая, как в реальном времени растут цифры уровня. [Нечестивое извержение] было действительно смертоносным, поскольку тела мертвых монстров взорвались ливнем ядовитой крови, поразившей все, что находилось поблизости, создавая еще больше трупов. Я убедился, что нацелил навык, чтобы активировать его каждый раз на один труп, а не взрывать все сразу, чтобы я мог активировать его несколько раз.

Я полностью вошел в безумный режим постоянно отрабатывая навык, что потерял счет времени, совершенно не осознавая, когда огромный 10-метровый красочный человекообразный носорог, который, скорее всего, был БОСС, взорвался, как только он появился.

Большой зеленый кристалл поднялся в парящем пятиугольнике, в котором я находился, и я почувствовал, как поток информации вошел в мой мозг. Это были... случайные навыки, которые авантюристы получали после прохождения подземелья в первый раз в этом мире?

Информация вошла в мой разум и пояснила о том, как преобразовать эссенцию в подходящую форму для применения навыка [Повар — пока он активирован, любое блюдо, которое вы делаете, будет восхитительным]. Я почувствовал звон, когда этот новый навык появился на моей панели атрибутов в качестве навыка ранга A, но это был настолько отличающийся навык от того, к чему я обычно привык, что я даже рассмеялся. Но цель моего посещения этого подземелья

заключалась не в том умении что я получил за первое прохождение. Хотя навык действительно показался интересным, и я попробую его, когда придет время. На данный момент я бы провел

следующие несколько часов в этом подземелье, повышая навыки и комбинируя их.

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1280682>