

Голод, который поднимался глубоко внутри меня, был быстро подавлен, когда я сел рядом с моей младшей сестрой.

Моя дорогая маленькая Аделаида. Как ты думаешь, сколько еще ты будешь ускользать от меня? Мое лицо не могло не измениться, когда я вспомнил милую борьбу, которую ты затеяла за контроль над Ледяным Раем.

Ты думала, что контролируешь нашего младшего брата и можешь заставить его выступить вместе с тобой против меня? Ха-ха, наивно, наивно, наивно!

Радостное возбуждение, которое я чувствовал, глядя на это лицо, которое обычно было ледяным, было наполнено гневом в тот день, не давало мне уснуть по ночам!

ДА. Это лицо. Я хочу снова увидеть это чертово лицо.

Яростные эмоции вырвались наружу и захватили мой разум. Моя нежность к этой суке быстро сменилась ненавистью. Она была единственной, кто противостоял мне. Неужели она не знает, что я делаю, чтобы защитить людей этого королевства?

Что же придало ей смелости выступить против меня? Даже такой могущественный человек, как авантюрист эпического ранга, подчинился мне. Я посмотрел на темноволосую женщину, которая испускала мощную ауру, и гнев отступил.

Соревнования, происходившие внизу, не имели для меня никакого значения, так как мои глаза все еще пытались проникнуть сквозь вуаль моей жалкой младшей сестры. Неважно сколько охранников ты добавишь. Неважно, насколько умной ты себя считаешь. При абсолютной власти, что ты сможешь сделать, кроме как колебаться?

Как и этот авантюрист эпического ранга позади меня. Так же как многие, кто преклонил передо мной колени. Также и ты. Когда это время придет... Я посмотрю, как долго это застывшее выражение может оставаться на твоём лице.

Я сохранял спокойствие, думая о новой силе, которую обрету, если буду заключать сделки за закрытыми дверями. Люди боялись появления демонов в этом мире, но я вижу тут возможность.

Вокруг было слишком много дураков с жестким мышлением, и это привело бы к смерти всех нас. То что было невозможным, теперь предстало передо мной. Великие стремления к господству - это не мимолетные мечты. А те, что стояли на пути моих мечтаний? Хм.

Я почувствовал неудобство фигуры рядом со мной, и улыбка вернулась на моё лицо. Продолжай извиваться, маленький ягненок. Потому что скоро ты будешь в моих руках.

—

Бои были впечатляющими на вид, но это было не то, что привлекло большую часть моего внимания. Это было поведение принца, который стоял рядом с принцессой. Движения лица были незаметны, но я продолжал видеть, как он менялся от ликования, к счастью, или гневу всего за несколько минут.

Моя защита была полностью направлена против этой новой фигуры, пока я продолжал наблюдать за соревнованиями. Было приятно смотреть на силу сражающихся противников, и это заставило меня восхищаться тем, как авантюристы и наемники подняли свою силу в этом мире.

Авантюристы этого мира начинали с ранга F, как и многие охотники в моем мире, и постепенно увеличивали свою силу со временем. Здесь были авантюристы, наделенные могущественными и уникальными навыками в начале, а некоторые из них, скорее всего, превратятся в исключительных авантюристов, которые смогут заработать титул Героя.

Сила существ в этом мире возрастала гораздо медленнее, чем у пробужденных в моем мире, но они оттачивали свою силу путем постоянного накопления и опыта. Охотник низкого ранга начинал свои приключения в маленьких подземельях и проводил там месяцы, получая ядра и увеличивая свою силу.

Навыки, которыми они обладали, будут расти вместе с ними, когда они проведут годы, используя и изучая их. Урон навыка авантюриста с рангом C может быть натренирован, чтобы он был достаточно мощным до уровня выше, если бы он продолжал становиться сильнее.

Здесь даже не упоминались звери, которых было большинство в этом мире. Было много различных родословных животных, и в зависимости от вашего рождения, вы могли быстро стать сильным или оставаться слабым.

Примером может служить раса мифических драконов, которые раньше контролировали и жили в центре континента. Новорожденный дракон имел гораздо больше маны, чем многие другие существа, и с возрастом они получали врожденные навыки своего вида, а также учились использовать сущность для формирования других разрушительных навыков.

Они были гениями, когда дело доходило до маны, и превосходили многие другие виды по силе. Именно поэтому их падение потрясло так много низших рас и заставило их относиться к угрозе демонов как к возможной мировой катастрофе. Но драконы были не единственными мифическими расами в этом мире.

Еще одним источником их силы были подземелья, раскинувшиеся по всему миру. Они были созданы в течение длительного времени, а новые появлялись очень редко с течением времени. Одна из удивительных вещей, которые я узнал о подземельях в этом мире, заключалась в том, что они дарили случайный навык тем, кто проходил его в первый раз. Таким образом, авантюристы потратили свою жизнь, путешествуя по всему миру, чтобы накопить больше сил,

очищая различные типы подземелий, чтобы получить больше навыков поверх тех, которые у них изначально есть, и тренироваться.

Тем не менее, в подземельях более высокого ранга редко можно было получить навык того же ранга, существовал очень низкий шанс что отряд прошедший подземелье эпического ранга получит навык того же ранга. Установившаяся через сотни лет норма заключалась в том, что чем больше людей спускалось в подземелье, тем больше награда распределялась между всеми. Такие могущественные герои, которые могли бы пройти подземелье в одиночку, были бы теми, кто получал мощные навыки того же ранга подземелий, которые они очищали.

Но как мог кто-то из ранга S очистить эквивалентное подземелье в одиночку? Даже самые мощные фигуры эпического ранга редко могли справиться с тем, чтобы пройти самостоятельно подземелье эпического ранга, и те, кто пытался потратили дни, чтобы выжить. Таким образом, личности, которые могли бы сделать это, были очень редки в истории.

Закончилось несколько соревнований, в то время как люди вокруг возвышенных платформ ели и пили, а платформа, на которой сидели брата и сестра, продолжала оставаться некомфортной областью осязаемого напряжения и тишины.

Я наблюдал, как капитан Райнер храбро продвигался вперед, победив двух противников и даже не вспотев. Он не шутил, когда говорил, что является лидером высшего ранга S. Я смотрел на будущего охранника, который будет следовать за принцессой в будущем.

Я продолжал комбинировать навыки, пока шли соревнования, получая новые дополнения к навыкам ранга A, и мог даже предвидеть появление навыка первого ранга S+. После прокачивания [Призрак Святого] последовательно каждую секунду в течение всей прошлой ночи, навык приблизился к 100, и я хотел объединить его с [Всеми элементами сопротивления], которые также были многократно прокачаны и почти достигли 100, оба оказались совместимыми. Эти навыки было относительно легко поднять, так как они не давали разрушающих мир эффектов при использовании.

Помимо этого возможного навыка ранга S+, скрытые навыки более низкого ранга, такие как [Темный убийца], были объединены вместе, чтобы произвести три новых скрытых навыка ранга A: [Побег из тени], [Иллюзорный] и [Кожа хамелеона]. Эти навыки также были быстро активированы, что повысило мою уверенность даже с теми кто был эпического ранга и не заметил меня.

Процесс комбинирования становился все быстрее и быстрее, так как я выбирал больше навыков которые можно пассивно активировать и совместить друг с другом. Моя мечта наложить на себя несколько мощных защитных навыков медленно приближалась к осуществлению, поскольку несколько навыков ранга B+ были объединены. Это дало мне новые навыки защиты и поддержки ранга A, которыми были [Закаленные мышцы], [Закаленные кости], [Ветровая броня], [Металлическая чешуя], [Танзанитовая кожа], [Мех Йети] и, наконец, [Жесткое вооружение].

Почти все навыки ранга В, которые я собрал за неделю, проведенную в империи, прежде чем приехать сюда, и навыки полученные в Гнезде Небесного Пика, были потрачены на производство этого множества совместимых навыков защиты и поддержки. Их было так много, что даже мне было трудно следить за всеми, и я просто продолжал поддрезивать их активными, чтобы продолжать создавать комбинации следующего ранга.

Получение навыка эпического ранга через [Комбинацию навыков] может произойти быстрее, чем я думал, учитывая, насколько я был эффективен, когда я полностью использовал свою почти бесконечную Ману с постоянной активацией навыков.

Единственные навыки, которые действительно не вписывались в категорию, но у меня на них, тем не менее, были планы, были [Глаза Королевского лучника], которые выросли из [Орлиных глаз] и ранее изученного навыка ранга В, называемого [Улучшенная острота зрения].

Я повышал свои навыки таким систематическим образом, что это почти казалось мне чуждым, а такой прогресс даже пугал меня. Я хотел отточить свои активные наступательные навыки, аналогичные навыкам защиты, скрытности и поддержки, которые я буду просто называть пассивными навыками отныне, поскольку они действуют таким образом с моей почти бесконечной манной.

Воспоминание о том, как я размалывал [Огненный шар] в подземелье, когда я наблюдал, как растет количество умений, пролетели у меня в голове, и я изменил планы посетить подземелья этого мира в качестве моего следующего плана действий. Я мог видеть, что навык эпического ранга рождается на этом пути в течение максимум двух недель, и это было бы гораздо менее опасно, чем сражаться с эпическим зверем, не будучи полностью подготовленным.

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1279753>