Тишина.

Полная и абсолютная тишина.

Я почувствовал, как бьется мое сердце и кровь бежит по моему телу, когда я закончил слушать и сказал:

- Когда мы начнем?

Рогатое существо с яростным выражением лица считывало сложные данные в неизвестном месте. Что-то необъяснимое произошло на той же самой планете, которая некоторое время назад показала аномалии.

Сигналы, подаваемые от жалких животных, которые обладали определенным уровнем силы, почти исчезли.

Это означало сообщение о неудаче. Они не смогут начать какие-либо операции на этой планете в настоящее время. То, что они так часто направляли множество животных на эту единственную планету, привело к тому, что они были ограничены ею. Они не могли принудительно отправить больше животных по крайней мере в течение нескольких месяцев, поскольку эти ограничения ослабли.

Гнев существа быстро уменьшился, когда он изменил свое мышление. Его роль заключалась лишь в том, чтобы стать первопроходцем и установить связи с другими мирами, готовясь к захвату в будущем. Многие из его сверстников все еще были сосредоточены на завершении завоевания главного мира, в котором они сейчас находились.

Единственными очагами сопротивления оставались королевства, где правили линии мифических зверей, а также Ледяное Королевство, где процветали последние представители человеческой расы на этой планете.

Дьявольская улыбка появилась на лице рогатого существа, когда он подумал о своем вкладе, который привел к падению самого могущественного королевства в этом мире и позволил им полностью укорениться.

Все остальные места падут в свое время, независимо от того, сколько времени это займет. Он уже видел, как это происходит у него перед глазами. Ибо он - олицетворение лжи и зла, Князь Тьмы. Занимая 68-е место, он был широко известен как Король Демонов Велиал...

По мере того как охотники выполняли свои обязанности и подавляли натиск зверей, положение в мире стабилизировалось.

Города Благословенной Империи и различных стран Объединенной Федерации обсуждали регулирование подземелий по всему миру.

Каждый день появлялись новые знания, которые определяли, как часто подземелья должны быть очищены в течение дня, чтобы полностью уничтожить их.

Количество различалось в зависимости от рангов, причем подземелья более низкого уровня требовали очищения еще много раз, пока их монолиты не будут разрушены.

Этот вывод не был полностью установлен охотниками, но фактическая причина заключалась в том, что подземелья более низкого ранга требовали меньшего запаса эссенции, чтобы оставаться активными, и поэтому их было легче пополнить, когда они были очищены. Высокоуровневые подземелья требовали значительно большего количества эссенции, чтобы пополнить сущность зверей внутри них, таким образом, требовалось меньшее количество раз быть очищенным, прежде чем потребление эссенции превзойдет приток и вызовет разрушение подземелья.

Происходившая дискуссия заключалась в том, какое количество подземелий следует безопасно оставить для охотников, чтобы они регулярно спускались и становились сильнее, одновременно прилагая усилия в местах, где появилось много подземелий, и было бы лучше уничтожить их до того, как произойдет прорыв подземелья.

Обсуждение и регулирование этого вопроса продолжалось, и различные страны и города сами решали, как лучше.

Я провел много времени, разговаривая с системой в этой пустой комнате, и узнал еще много вещей.

В настоящее время я летел обратно в Звездный город благословенной Империи, чтобы получить награды и признание. По большому счету, это было не так уж важно для меня прямо сейчас, поскольку мой разум был полностью заполнен опасной информацией, и я думал только о том обширном мире, в который я скоро спущусь.

Я покинул Королевскую гавань, обменявшись несколькими словами с Кадзухико и извинившись за то, что больше не могу здесь оставаться.

Система упомянула, что из-за жестких ограничений, которые она может чувствовать, не будет необходимости часто спускаться в подземелья в ближайшее время. Но мы не знали точно, как долго это будет продолжаться.

Может быть, несколько месяцев, или полгода, или тот же промежуток времени, который прошел от первого вторжения, с которым мы столкнулись, до второго, мы не были полностью уверены.

Поэтому я двигался с целью все закончить, прежде чем отправиться в место, указанное системой, чтобы начать свое следующее путешествие.

Тайна Кадзухико и другой фигуры, которую я видел в маленьких комнатах, примыкающих к пустой комнате, была не слишком опасной. Другая фигура, которая сияла золотым светом, скорее всего, была самым сильным охотником империи, Стальным Михаилом.

И он, и Кадзухико получили больше внимания и эссенции от системы, когда они впервые пробудились, предоставив им мощные врожденные навыки, которые позволили им вести охотников вперед и спасти еще много жизней, когда начался апокалипсис.

С появлением [Комбинации навыков] их лидерство над другими охотниками будет продолжать расширяться, поскольку они начнут комбинировать многие из своих навыков, чтобы произвести более ранговые. Реальность того, что они объединили несколько навыков ранга A, чтобы стать +, а затем потратили несколько недель, чтобы поднять эти навыки до необходимого уровня, чтобы произвести навык ранга S, была не так уж далека. Я не был уверен, что охотники, владеющие несколькими навыками ранга A+, могут полностью соответствовать кому-то с одним или двумя рангами S, но время покажет, как все будет развиваться.

Это было то, что я подтвердил с помощью системы, комбинация двух навыков "+" почти всегда даст вам мощный навык следующего ранга.

Эти два могущественных охотника будут продолжать наращивать здесь свою силу и готовиться к любым спускам, которые произойдут в будущем. Их сила, а также многие ветераны-охотники по всему миру, несомненно, поднимутся до ранга S в ближайшие месяцы и дадут им возможность противостоять многим из грядущих событий.

Они будут руководить реформациями для обеих держав, чтобы убедиться, что жизни не будут напрасно потеряны, если что-то подобное с подземельями повторится в будущем.

Что же касается седовласой фигуры в оставшейся комнате, то Система сообщила, что я скоро с ней встречусь.

Я летел по небу и наблюдал множество точек людей, собирающихся в странах, мимо которых я пролетал. Никто из них не имел ни малейшего представления о более крупных силах в игре или о том, где они будут через несколько месяцев.

Они все почувствовали мгновенный покой и спокойствие, которые установились прямо сейчас, оплакивая многих, кто потерял свои жизни.

После того, как я прошел несколько стран и продолжил свои размышления, я использовал [Призыв Злобной Мерзости] и забрался на ужасающего зверя, который был намного быстрее меня. Зеленая полоса пронеслась по чистому небу, пересекая границу между двумя народами.

http://tl.rulate.ru/book/38845/1200595