Страна, в которой мы находились, называлась Королевская Гавань. После того, как я отошел от военного сектора и направился внутрь, я смог увидеть группы людей и охотников, празднующих недавно обретенную свободу от угрозы зверей, которые направлялись сюда ранее.

Кадзухико шел рядом со мной, рассказывая о структуре власти стран в Объединенной Федерации и их системе погружения в подземелье.

Я вспомнил новости, которые смотрел во Внешнем Банке X неделю назад, где упоминалась похожая тема о том, как охотники были ограничены в Объединенной Федерации и должны были передать половину своей добычи правительству.

Оказывается, что эта система была создана для того, чтобы выращивать пиковых охотников, которые были обязаны работать на правительство и защищать охотников более низкого ранга, которые внесли свою добычу.

Вот почему охотники в Объединенной Федерации гораздо реже погибали, так как более сильный охотник, который использовал больше ресурсов, был назначен в каждую команду спукающуюся в поздземелье.

Это создало систему, где многие сильные охотники спускались в подземелья с более слабыми. Кадзухико обычно спускался в подземелья ранга B с охотниками ранга B, а иногда в подземелья ранга A с командой ранга A сформированной правительством.

Это была хорошая система поскольку она взращивала много сильных охотников и уровень ответственности, который привел к тому, что в Объединенной Федерации было меньше смертей, когда Апокалипсис 2.0 произошел неделю назад. Там было много сильных охотников, разбросанных по всем странам, в отличие от скопления сильных охотников в нескольких определенных городах Империи.

Прямо сейчас мы направлялись в подземелье ранга A под названием [Слой Бабадука], которое было подземельем, наполненным странными темными мохнатыми монстрами с мощными наступательными навыками.

Кадзухико был уверен в моей силе после того, как увидел, как я сбил Черного Дракона, поэтому мы погрузились в подземелье сами.

Первый уровень был обширным темным пространством, которое содержало много темных мохнатых монстров, и Кадзухико пошел первым, впервые пробуя свой [Танец смерти Доминатора]

Его фигура мелькала то там, то сям, его меч выпускал множество темных волн, которые врезались в темные мохнатые фигуры прорывая их защиту.

Перед нами было более 30 монстров ранга А, но все они получили мощный урон от навыка ранга А+ и падали, как костяшки домино.

Кадзухико улыбался, как ребенок, убирая меч в ножны и наблюдая за разрушениями, которые он учинил.

На следующем уровне я испытал навык ранга S, [Ярость Громового Монарха] на группе темных мохнатых зверей.

БУМ!

Над их головами пронеслась широкая полоса пурпурной молнии и ударила сверху вниз. Они казались большими змеями, которые разрушали все к чему касались.

У зверей ранга А не было ни единого шанса, так как их тела были буквально разорваны на части. Кадзухико не хотел отставать и еще энергичнее спустился на нижний уровень.

Я использовал [Призыв Злобной Мерзости], и мы продвигались дальше, призвав ядовитого, но милого зверя, который легко прорвался через врагов ранга А. Я понял, что подземелья ранга А не будут представлять для меня ни малейшей угрозы, наблюдая, как зверь прорывается сквозь оборону монстров.

Я позволил призванному чудовищу и Кадзухико сделать всю работу, идя вперед, а я сосредоточился на возможных комбинациях навыков, которые в настоящее время отвечают требованиям и совместимы.

Я смог объединить навыки ранга С [Вихрь] и [Аура спешки], чтобы произвести [С+ Лихорадочный порыв]

Когда он был активирован, моя скорость резко возросла на мгновение, и я продвигался вперед чуть не врезаясь в стены. Скорость все еще не могла превзойти ранг А [Полет], хотя…

Дальнейшие эксперименты позволили мне объединить навыки ранга В, [Теневая Вуаль] и [Скрытность], чтобы скастовать [В+ Темный Убийца]

Это новое умение наиболее соответствовало навыкам ранга А, если не превосходило некоторые из них, поскольку мое тело исчезло и растворилось в окружающей среде, как я и хотел.

Я мог бы держать его активным в любое время, чтобы по-прежнему скрывать эффекты многих других активных навыков, которые я использовал все время, выбирая, когда стать полностью скрытым, что даже мощный охотник пикового ранга Кадзухико с трудом находил меня.

Мои эксперименты подошли к концу, мы достигли комнаты босса, и я наблюдал, как охотник и призванное чудовище раздирали титана ранга А, оставляя его в виде отравленного месива костей и плоти.

Охотник негодующе смотрел на вызванное существо, с которым он, казалось, еще не мог сравниться, и я рассмеялся над этим зрелищем.

Поскольку мы прошли это подземелье ранга А так быстро, менее чем за полчаса, мы сразу же погрузились обратно. У меня была цель получить больше навыков ранга А, чтобы поиграть с [Комбинацией навыков].

Однако этот процесс займет некоторое время, поскольку мне нужно было изучить навыки и довести их до 100 процентов, прежде чем я смогу их объединить.

Мы погружались в подземелье ранга А более 10 раз, и вышли на некоторое время во второй половине дня. Я смог получить пять навыков ранга А для себя, оставив все ядра, три предмета и 2 книги навыков, которые подошли Кадзухико.

Я уже давно достиг вершины, которую ядра ранга А могли принести мне, и теперь поглощал ядра ранга S от трех могущественных зверей, которых я победил.

Я также вспомнил, что некоторое время назад, прежде чем я убил черепаху ранга S и комара-гуманоида, я получил книгу навыков ранга А под названием [Пустотный Разрез], которую я просто бросил в свое кольцо для хранения и забыл о ней. Я посмотрела на Кадзухико и его катану, вытащил навык и передал ему.

Он посмотрел на описание навыка и стал очень серьезным, искренне поблагодарив меня за подарок.

Я отмахнулся от благодарности и обратил свое внимание на Злобную Мерзость в стороне, именно она так облегчила мне проход подземелья настолько, что я почти устал наблюдая за тем, как зверь все делает за меня.

Мы направлялись дальше в Королевскую Гавань по приказу Кадзухико, похоже союзные страны Объединенной Федерации планировали мероприятие в честь великого охотника, который победил дракона.

Однако я не был увлечен праздниками и не планировал присутствовать, когда кое-что произошло, что дало мне прекрасную причину не посещать это место. Таинственный голос снова вернулся.

Кадзухико увидел мое серьезное выражение лица и остановился, а я сказал ему, что кое что произошло, исчезая с его поля зрения и улетая в небо.

Я парил высоко в воздухе, чувствуя как мое зрение ухудшается, и снова оказался в той же самой пустой комнате. Три фигуры были все еще видны в небольших комнатах, окружающих ту, в которой был я, а шестиугольная призма медленно вращалась в этой главной комнате.

Голос прозвучал еще раз, и я внимательно прислушался. Настало время для ответов.

http://tl.rulate.ru/book/38845/1198465