

Проснулся я от яркого света который светил в глаза. Я открыл глаза и посмотрел на зелёную крону дерева, сквозь прорехи которой было видно голубое небо. Я приподнялся на локтях и огляделся. Я лежал под величественным и старом деревом, растущем по середине небольшой лесной полянки, Вокруг росла высокая трава насыщенно зелёного цвета, среди которой можно было заменить цветы различного цвета, размера и форм, от которых исходили приятные ароматы. Из окружающего леса до меня доносились песни и разговоры птиц, а солнце, которое уже висело высоко в небе одаривало своим теплом.

Осмотревшись я встал и начал думать о том, что делать дальше и решил, что не дело это сидеть на месте и решил просто идти в сторону солнца, а там может на дорогу или тропинку выйду. Решив так я с интересом вертя головой пересёк полянку и углубился в лес. Идя по нему я думал о том что мне делать и тут я вспомнил о странных надписях, которые я увидел которые я увидел над головами у тех типов. Я лишь подумал, про то что и у меня есть такая штукovina как увидел перед собой окно с записями:

Имя: ДаркКард.

Уровень: 1.

Опыт 0/100

Раса: Демон

Возраст: 9

Стихия:

Огонь 1ур 0/100

Профессия: нет

Здоровье: 100.

Мана: 100.

Сила: 7.

Ловкость: 11.

Живучесть: 9.

Выносливость:9

Мудрость: 10.

Интеллект: 10.

Физ.атака:7

Маг. атака:3

неиспользованные очки: 0

Сопротивление физ.атаке: 0

Сопротивление маг.атаке: 0

Сопротивление стихиям: нет

Навыки:

Приручение 1 ур. 0.00%

Призыв 1 ур. 0.00%

Поглощение 1 ур 0.00%

Изучение 1ур 0.00%

Оценка 1 ур 36%

Трасформация 1 ур 0.1%

Титулы:

Чужемирец

Оракул

Наследник крови.

Я с удивлением и интересом начал вчитываться в надписи и почему то у меня в груди появилось чувство ностальгии и тоски, но я быстро отогнал эти чувства.

Я попыток разузнать на чёт своей расы но я добился только того, что мой палец прошёл сквозь надпись, моя попытка сосредоточиться тоже ничего не дали, но я всё таки смог получить информацию на счёт некоторых надписей.

Приручение.

При приручении вы подчиняете приручаемое существо своей воле. При приручении есть возможность оставить разум животному, а так же частично или полностью его подавить. Приручить можно лишь существо находящееся ниже вас по уровню, чем больше между вами разнице тем больше шансов его приручить. Можно приручить животное F-ранга (низший ранг) может быть выше вас по уровню, но при этом со здоровьем ниже 50%, но с вероятностью приручения 50%.

D-ранг существо должно обязательно быть меньше вас по уровню, со здоровьем ниже 20%, вероятность приручения 15%.

C-ранг существо должно обязательно быть меньше вас по уровню, со здоровьем ниже 3%, вероятность приручения 0.5%.

Рост животного завит не от возраста, а от уровня, так же у прирученных животных при выполнении определённых условий можно повысить его ранг.

Ограничение: можно приручить 1 питомца каждые 10 ур.

Призыв.

Даёт возможность призвать прирученное животное. Потребляет ману, её потребление зависит от уровня и ранга призываемого существа.

Поглощение.

Заблокировано, Для разблокирования выполните необходимые условия.

Изучение

Заблокировано, Для разблокирования выполните необходимые условия.

Оценка.

Даёт возможность узнать информацию о существе или предмете. Чем выше уровень, тем более подробную информацию вы получаете. Для повышения уровня оценивайте предметы и существ.

Трансформация

Изменение структуры тела. Чем выше уровень, тем более сильное изменение вам доступно.

Чужеземец.

Пришелец из другого мира.

Оракул.

Разговаривающий с богами.

Наследник крови

Заблокировано, Для разблокирования выполните необходимые условия.

Прочитав это всё, я решил развивать свои навыки всё равно делать нечего. Подойдя к ближайшему дереву я приложил к нему руку и сосредоточенно на него посмотрел. Через несколько секунд передо мной высветилась табличка : "Дерево" . Да-а весьма полезная информация, попытался ещё раз но получил такой же результат. Зато Оценка стала 1 ур с 47,5%-ми. То есть за каждый предмет или существо оцененное данным навыком я получаю по 3%, а за повторное оценивание дерева я получил только 1,5%. Интересно а если я снова оценю это же дерево сколько я получу? Оценил, итог: 1,5%. Похоже для более быстрого повышения навыка нужно оценивать всё новые и новые предметы.

Собственно именно этим я и занялся. В итоге я подходил к разным деревьям и присаживался у интересующих меня растений, и хотя где то через час я достиг 6 ур. с 36,5% и вдобавок головную боль, я получал такие же простые ответы типа: "дерево", "цветок", "трава", "лист", "жук" и так далее, но есть и положительная сторона, теперь мне не приходилось сильно сосредотачиваться, а стоило просто посмотреть на предмет и при желании получу информацию. Если судить об этом навыке в то общем, то он меня разочаровал, я то надеялся при помощи этого навыка получать полезную информацию. Но я надеялся на лучшее и и продолжил изучать окружающий мир. На 10-ом ур к деревьям, травам цветам и так далее начало добавляться такое определение как "растение", а к жукам бабочкам и всем остальным "насекомое", а добавление всё так же составляло 3%, При получении в оценке 10 ур, к моему основному опыту добавилось 10%, так же поднялись и некоторые статьи:

Ловкость: 12.

Живучесть: 10.

Выносливость:10

Мудрость: 11.

Интеллект: 12.

Постепенно с лесу начало темнеть, а уже устал и хотел есть, пить и спать, да и голова из-за навыка раскалывалась. Потому я начал искать укромное местечко для ночлега, а так же надеялся наткнуться на любой источник воды или еды. К тому времени как я нашёл хорошее место для ночлега в небольшой ямке между корней большого и толстого дерева, уже стемнело. Всё таки хорошо иметь ночное зрение иначе я бы уже давно все ноги переломал.

Я наломал и натаскал в ямку веток с листьями и соорудил лежанку. Лёг туда и принялся есть из какого то широкого листа растения, ягоды собранные во время поиска ночлега и надеясь, что ягоды не ядовитые. Немного набив желудок я посмотрел свои стабы и решил, что завтра нужно будет заняться саморазвитием, а то я совсем немного по лесу походил а уже устал как будто весь день работал и уже сейчас у меня тачали болеть мышцы ног. Подумав об этом я прислушиваясь к звукам окружающей среды, погрузился в тревожный сон.

Имя: ДаркКард.

Уровень: 1.

Опыт 10/100 +

Расса: Демон

Возраст: 9

Стихия:

Огонь 1ур 0/100

Профессия: нет

Здоровье: 100.

Мана: 100.

Сила: 7.

Ловкость: 12.+

Живучесть: 10. +

Выносливость:10 +

Мудрость: 11. +

Интеллект: 12. +

Физ.атака:7

Маг. атака:3

неиспользованные очки: 0

Сопротивление физ.атаке: 0

Сопротивление маг.атаке: 0

Сопротивление стихиям: нет

Навыки:

Приручение 1 ур. 0.00%

Призыв 1 ур. 0.00%

Поглощение 1 ур 0.00%

Изучение 1ур 0.00%

Оценка 13 ур 7.64% +

Трасформация 1 ур 0.1%

Титулы:

Чужемирец

Оракул

Наследник крови.

<http://tl.rulate.ru/book/3882/93669>