

ГЛАВА 1.

Хвостатые, те ещё твари. В первые дни нападения, тысячи кораблей спустились с небес. Они были темно черные, цилиндрических форм корабли, от которых при полете исходил сильный чёрный дым. Как будто сама тьма с небес спустилась. Повсюду были слышны выстрелы, взрывы и крики людей, молящих о помощи. Большая часть населения была стерта с лица земли, а моря и реки навсегда стали загрязнены людской кровью. Оставшихся выживших согнали в лагеря, толпы людей, мужчины, женщины и дети, все кто не мог хоть как-либо противостоять им. Отряду в котором я находился повезло намного больше, чем остальным. Большинство успело сбежать и спрятаться, после чего сформировать отряд зачистки первого уровня и успешно отбить наступление хвостатых. Некоторые из кораблей, которые управляли хвостатые были захвачены отрядом. Правда так и не использованы из-за того, что не смогли открыть. Метал который использовали хвостатые не существует на нашей планете. Поэтому корабли были надежно замаскированы и спрятаны. Стены, которые поставили хвостатые, были полностью непреодолимы. Их было не перелезть, после чего были попытки сделать подкоп, но все оказалось бесполезно. Стены были 300 метров высотой и 40 метров глубиной, после чего начинался невидимый барьер, который ничем невозможно было пробить. Но были и некоторые преимущества, мы не могли попасть к своим за стену, но также и хвостатые пройти сквозь барьер. Так же по верху стены можно было ходить рядом с барьером тем самым изучая его, различными экспериментами. С другой стороны барьеров люди тоже пытались выбраться поэтому как минимум мы могли общаться через барьер. Были конечно и неудачи, вроде того как связного по ту сторону стены, на глазах у людей убивали и сбрасывали со стены. Это служило примером для остальных и сильным мотивом отрядов освобождения. Насчитывалось приблизительно сто стен, значит это сто секций. В каждой из которых были видны огромные ворота. С приходом хвостатых, у людей появились сверхспособности, которые постепенно прокачивались с убийством хвостатых. Такое чувство будто это все одна большая игра хвостатых, они специально дали нам эти способности чтоб мы могли сопротивляться. Ведь намного же интереснее убивать добычу, когда она сопротивляется.

Способностей было большое количество, например, такие как усиление тела, усиление зрения, доспехов и все что только может прийти на ум. Спустя месяц после отбития первого уровня, проходчики собрались в целый отряд численностью в три тысячи человек. И вошли во ворота, ведущие к второму уровню. Спустя две недели, вышло только два человека, с головы до ног в крови. Они-то и рассказали, что творится по ту сторону врат!

Первый босс был силен настолько что мог запросто разрубать щиты и убивать толпы людей, но слишком медлителен и не поворотлив, пока он замахивался можно было перегруппироваться и атаковать его. Поэтому отряды легко и практически без проблем разобрались с им. Сразу же после первых врат босса были ворота во второй коридор где был следующий босс основной из характеристик которого была ловкость. Они убили его, но при этом успели потерять половину отряда. Следующий босс был со странной спецификой, при смерти он мутировал и распадался на множество стай хвостатых. У которых сила, ловкость и скорость резко увеличилось. На подходе к четвертому боссу осталось всего 10 человек. Они вошли в покои следующего босса лишь для того чтобы узнать кто там. В первую же секунду пятеро из их разрезало на пополам, в ужасе убегая из клетки остальные трое взлетели на воздух. Босс раскромсал и их. Как только двое выживших зашли за ворота босс остановился, закричал и вернулся на место. Так они и ушли. Так мы и узнали, что боссы делятся на классы: сила, ловкость, выносливость и скорость. За 2021 год так никто и не смог пройти дальше третьего босса. Большинство людей объединились в группы, со временем группы росли и создавались целые гильдии. Появились даже группы фанатиков, думающие что аранхары - это боги которые принесли с собой естественный отбор. Типа, по их мнению, как они говорили: «Выживает сильнейший». Так же

появились те, кто не хотел объединяться в группы и проходили подземелья в одиночку, таких людей называли проходчики. Не все проходчики хотели объединяться в группы или гильдии. Некоторых просто не брали из-за того, что не сочли их нужными. Я же был один из проходчиков, не из-за того, что кто-то меня не брал в гильдию или в группу, отряд. Просто я не мог никому доверять, все, кто были рядом со мной вскоре умирали, выживал только я. Меня зовут Юри, просто Юри так как фамилию я не помню. Мне 24 года день рождения у меня 13 марта 1997 года. Вскоре после того как началась атака хвостатых, я попал в больницу с частичной потерей памяти. Воспоминания приходили во снах, постепенно, но я так и не смог вспомнить фамилию.

Наступил 2022 год. В основном учёные, а если быть точным, то 12 учёных смогли открыть секрет магии. Их теория была в том, что магия это - как побочный эффект в ходе мутации всего мира, в то время как -опустились 100 секций. Ее суть заключается в том в какой степени или в каком направлении мы будем ее качать. То есть чем сложнее враг, тем выше повышается уровень способностей. Таких как сила, ловкость, выносливость, скорость. Но кроме этих способностей у нас появились и дополнительные такие как слух, зрение, точность, гибкость и др. Их развить было не так уж и просто. К примеру зрение за месяц я поднял всего на 2%. С учётом того что я находил врага не такого уж и слабого. Для того чтоб прокачать такую способность как зрение нужно было уворачиваться от атак, заодно и прокачивалась способность увёртка. Но при своих 2% я мог уже замедлять противника на два шага. Видимо, чем выше процент, тем выше скорость замедления. А, следовательно, если я прокачаю силу ловкость и скорость приблизительно так же я смогу двигаться с такой же скоростью в замедленном состоянии как бы двигался в обычном. Многие кто не мог воевать начали жить обычной жизнью, пасли коров, кур, уток, разный скот, разводили всё что могли и пытались тихо, мирно жить, в то время как проходчики сражались на передовой. У гильдий даже появилась своя власть меж землями. Хвостатые постоянно пытались прорваться сквозь оборону нашу оборону. Они прокапывали пути, так называемые «подземные ходы». На удивление, когда мы убивали их, то на их место со временем приходили новые, на этот случай при повторном копании мы поставили отряды, с круглосуточным патрулированием которые сдерживали хвостатых и открыли проходы тем самым сделав им только пару входов, эти входы мы назвали подземельями. Попытки пройти через то же подземелье и ходы что и хвостатые оказалось провалом, видимо у хвостатых есть кто-то кто может их пропускать через барьер, и этот кто-то должен лично присутствовать для пропуска. Благодаря подземельям гильдии могли обучать и прокачивать как себя, так и новичков.