

Они прибыли на пустынный участок туманного болота. Перед ними стояла пара усталых и ворчливых волшебников, один из которых держал большие золотые часы, а другой - толстый рулон пергамента и перо. Оба были одеты как магглы, хотя и очень неумело: человек с часами был одет в твидовый костюм с галошами длиной до бедра, его коллега - в килт и пончо.

- Доброе утро, Бэзил, - сказал мистер Уизли, поднимая ботинок и передавая его волшебнику в килте, который бросил его в большую коробку с использованными портключами, стоявшую рядом с ним. Гарри увидел старую газету, пустую банку из-под напитков и пробитый футбольный мяч.

- Привет, Эймос, - устало сказал Бэзил, - Не на службе, да? Это нормально для некоторых... Мы здесь всю ночь... Вам лучше уйти с дороги, в пять пятнадцать у нас большая вечеринка из Шварцвальда. Подождите, я найду ваш лагерь... Диггори... Диггори... - он обратился к своему пергаментному списку, - Примерно четверть мили пешком, первое поле, куда вы придете. Начальника участка зовут мистер Робертс.

Они отправились в путь по пустынному болоту, не в силах ничего разобрать сквозь туман. Примерно через двадцать минут в поле зрения появился небольшой каменный коттедж рядом с воротами. За ним Райан различил призрачные очертания сотен и сотен палаток, поднимавшихся по пологому склону большого поля к темному лесу на горизонте. Они попрощались с Уизли и подошли к двери коттеджа.

В дверях стоял мужчина и смотрел на палатки. Райан с первого взгляда понял, что это единственный настоящий маггл на несколько акров. Услышав их шаги, он повернул голову, чтобы посмотреть на них.

- Доброе утро! - ярко сказал отец.

- Доброе утро, - ответил маггл.

- Вы мистер Робертс?

- Да, это я, - сказал мистер Робертс, - А вы кто?

- Диггори. Мы забронировали пару дней назад.

- Да, - сказал мистер Робертс, сверяясь со списком, прикрепленным к двери, - У вас есть место у дерева. Только на одну ночь?

- Всё верно.

- Значит, вы будете платить сейчас? - сказал мистер Робертс.

- Ах! Точно! Конечно, - сказал отец. Он отступил на небольшое расстояние от коттеджа и позвал Райана к себе, - Помоги мне, Райан, - пробормотал он, доставая из кармана рулон маггловских денег и начиная разглядывать купюры, - Вот эта - десятка? Ах да, теперь я вижу на ней маленькую цифру... Значит, это пятерка?

- Это двадцатка, - поправил его Райан, неловко заметив, что мистер Робертс пытается уловить каждое слово, - Просто дайте мне разобраться с этим, - сказал он и быстро заплатил.

- Вы не первый, у кого проблемы с деньгами, - сказал мистер Робертс, пристально разглядывая отца, - Десять минут назад двое пытались расплатиться со мной золотыми монетами размером с колпак.

- Правда? - нервно сказал папа.

Мистер Робертс порылся в жестянке в поисках мелочи.

- Никогда не было так много народу, - сказал он вдруг, снова оглядывая туманное поле, - Сотни предварительных заказов. Обычно люди просто приходят... Это похоже на что-то вроде... Не знаю... что-то вроде митинга, - сказал мистер Робертс, - Кажется, они все знают друг друга. Как на большой вечеринке.

В этот момент рядом с входной дверью мистера Робертса из воздуха появился волшебник, который сразу рухнул на четвереньки.

- Обливиэйт! - резко сказал он, направив свою палочку на мистера Робертса.

Мгновенно глаза мистера Робертса расфокусировались, брови разжались, и на его лице появилась мечтательная беззаботность. Райан узнал симптомы человека, которому только что изменили память.

- Карта кемпинга для вас, - спокойно сказал мистер Робертс, - И ваша сдача.

Волшебник встал на ноги и отправился до ворот кемпинга. Он выглядел изможденным: на подбородке синела щетина, под глазами залегли глубокие фиолетовые тени. Оказавшись вне пределов слышимости мистера Робертса, он пробормотал:

- У меня с ним большие проблемы. Чтобы он был счастлив, ему нужно по десять раз на дню накладывать чары памяти. И Людо Бэгмен не помогает. Рыскает вокруг и говорит о бладгерах и кваффлах во весь голос, не заботясь о защите от магглов. Черт возьми, я буду рад, когда все это закончится. Увидимся позже, Эймос.

- Я думала, что мистер Бэгмен - глава отдела магических игр и спорта, - сказала Гермиона, выходя удивленной, - Он должен знать лучше, чем говорить о бладгерах с магглами, не так ли?

- Должен, - улыбнулся папа и повел их через ворота в кемпинг, - Но Людо всегда был немного... ну... небрежно относился к безопасности. Что поделать... Рассеянность свойственна

волшебникам в не меньшей степени, чем магглам. Увы, это также касается преступной халатности. К счастью, Бэгмэн не переступил эту черту.

- Но это же легкомысленно! Как можно назначать на руководящую должность такого человека? - поразилась Гермиона.

- Всё просто. Более увлеченного руководителя спортивного отдела и пожелать нельзя. Он сам играл в квиддич за Англию, вы знаете. И он был лучшим бьющим Уимборнских ос. Но, возможно, слишком часто получал удары по голове.

<http://tl.rulate.ru/book/38754/1895580>