

- Чёрт ты видел тот его топор? - шепотом спросил Евгений, после того как они вышли за дверь, - все эти руны и зеленый металл? Да такой, наверное, даже купить нигде нельзя! Дугор и вправду один из знаменитых подгорных мастеров-ремесленников?

- Ты кузнец?

Вопрос ввел парня в ступор. Ответ был выдан на автомате.

- Нет.

- Вот именно, - с нажимом произнёс Вольный, - Ты не имеешь ни малейшего понятия ценности того или иного оружия. Если Дугор один из гномьих мастеров - это его дело. Не наше. Усек?

Парень молча кивнул. Ему ясно дали понять, что обсуждать такое не стоит. Да и он сам заметил выжженную метку на лице гнома - знак изгнанника. Ни один гномий клан, что под землей, что под небом, не будет иметь с ним никаких дел.

- Пошли.

Вольный двинулся и мотнул головой, призывая парня следовать за ним. Он повел его по закоулкам, пройденным вчерашней ночью в поисках указанных бандитами ориентиров. По дороге он приметил для себя одно здание. Построенное ещё до того, как этот район превратился в пристанище для обедневших шахтеров и отбросов со всего города. Крыша бывшего склада, коим посчитал постройку Вольный, обвалилась и была растаскана для нужд обитателей района. Хотя возможно последовательность была обратной. Двери и окна по-прежнему были заколочены, поэтому внутрь пришлось залезать через верх. Мрачный Клинок во время этого процесса едва не свернул шею, ввалившись внутрь.

Тарас в отличие от него аккуратно запрыгнул внутрь. Место было укрыто от любопытных глаз и оказалось достаточно просторным. Для частных тренировок вполне подойдет. Разве что мусора многовато, но это уже мелочи.

- Ну что ж. Думаю можно начать. Готов?

- Конечно!

Мрачный Клинок торопливо достал свои кинжалы и принял боевую стойку. Ну, так ему казалось.

- Тренировки нужно начинать с упражнений.

Энтузиазм в глазах на секунду поубавился, после чего разгорелся с новой силой.

- Да упражнения найти не сложно. В интернете полным полно. А вот то, как ты двигаешься... Такого мне нигде не найти. Покажи как стать похожим на тебя.

Тарас приветливо ухмыльнулся.

- Ладно. Как будет угодно. Нападай. Чтобы я смог оценить с чем придется работать.

- Ты уверен?

Тарас склонил голову набок и приподнял бровь.

- Ну ладно. Если, что я не виноват, - предупредил напоследок Мрачный Клинок и бросился вперед.

Выпад был настолько неуклюжим, что Тарас просто ударил ладонью по выброшенной вперед руке, после чего ребром другой ладони ударил парня по горлу. Кинжал во второй руке, который Евгений так и не использовал выпал, и парень схватился за шею. В следующий миг крепкая затрещина повалила его на грязный пол.

Тарас присел на корточки рядом с парнем. Подождал пока тот перестанет задыхаться и кашлять. Яростный взор Евгения не произвел на него впечатления.

- Теперь слушай. Я всю свою жизнь тренировался, чтобы уметь делать то, что делаю. Если ты думаешь, что это можно увидеть и повторить, то у меня для тебя плохие новости - ты тупой. Есть два варианта развития событий. Первый тот, который хочешь ты. Я покажу пару трюков, которые сработают против олухов вроде тебя, не имеющих представлений о том как драться. Второй тот, который предлагаю я, где ты без нытья и возражений слушаешь меня и делаешь, что я тебе говорю. Если непонятно, то ты спрашиваешь. Итак, выбирай.

Мрачный Клинок молчал, пристально всматриваясь в лицо Вольного. Это было лицо кого угодно, но не его ровестника. Он выглядел молодым и система подтвердила, что это его реальная внешность, но Вольный был куда более зрелым. До этого момента Евгений не понимал насколько. Все предыдущее походило на игру, насколько это возможно внутри игры. Какой-то квест, где они герои сражаются с угнетателями простых людей.

Вот только сейчас Вольный предлагал ему что-то настоящее. Только полный идиот отказался бы от такого шанса.

- Второй. Я выбираю второй.

- Отлично.

Тарас одним мощным рывком поставил парня на ноги. Сделал пару шагов назад.

- Начнём с упражнений. Тебе нужно будет делать их каждый день. Они повысят твои характеристики. Вряд ли ты почувешь от них толк из-за наращивания уровней, но если будешь выполнять их в реальности, то поймешь насколько они полезны.

Тарас терпеливо объяснял для чего требуется каждое упражнение. Какие группы мышц в нём задействованы и какое значение они имеют во время боя. Всё это вдолбили в его голову ещё в детстве. Приходилось постоянно следить за своим подопечным, который просто не мог сделать всё правильно с первого раза. Евгений не без труда поддерживал спокойное состояние, вряд ли бы он терпел всё это будь они на тренировочной площадке. Он согласился со словами Вольного, но явно не ожидал лекции по анатомии, сопровождающейся постоянными замечаниями.

Поэтому Тарас и выбрал уединенное место. Читал он про тренировочные площадки в городах. Места, где “бессмертных учат основам ведения боя”. На деле же бесплатное развлечение для стражников и местного гарнизона. Кто откажет себе в удовольствии разбавить скучную солдатскую жизнь избиением слабых бессмертных, которых по первому времени ещё и лечат бесплатно? Он успел познакомиться наверное с полусотней роликов тренировок со стражниками, желая выяснить стоит ли туда идти.

Стоило, но не ради обучения. Самое большое чему могут научить “инструкторы” – это с какой стороны меч держать. Был на таких площадках экзаменатор. Какой-нибудь сержант-ветеран или младший офицер, который проводил поединок с испытуемым. Если тот казался ему достаточно искусным, то он давал ему рекомендацию для союза наёмников.

Наёмники в Дастриусе были теми же, кем наёмники явились и в жизни: готовый за деньги выполнить грязную работенку сброд. Правда в игре наёмники имели точную иерархию. Любой мог прийти к союзу наёмников и пройти вступительные испытания, после чего ему присуждался ранг. В зависимости от твоего ранга тебе было дозволено брать на выполнения задания. Чем выше ранг – тем более тяжелые задания тебе могут дать. Награда у них соответствующая. Какие-то задания подходят одиночкам, другие – группам. У наёмников тоже имеются свои устоявшиеся команды. Подобия кланов, только не столь многочисленные и без привязки к территории.

Хотя далеко не все, кто имеет ранг у союза наёмников им является. Для большинства игроков ранг в союзе наёмников – есть показатель твоих способностей. Существуют кланы, которые не берут к себе людей не имеющих определённого ранга в иерархии наёмников.

Рекомендация от экзаменатора на площадке упрощает процесс получения ранга. Не придется ждать и особенно объясняться.

Спустя почти полтора часа времени они закончили.

- Ты помнишь, что я тебе рассказывал о скорости в бою?

- Три составляющих. Оpoznать стимул. Выбрать реакцию. Среагировать, - ответил Мрачный Клинок.

- Именно. Думаю, ты понимаешь, что подготовленный человек вроде меня обладает преимуществом за счёт выработанных рефлексов - устоявшихся реакций организма на определенные раздражители. Так?

Парень кивнул, соглашаясь.

- Рефлексы делятся на две группы. Условные и безусловные. Отдернуть руку от горячего чайника - это безусловный рефлекс. Условные рефлексы сложнее и формируются в результате приобретенного опыта. А вместе они формируют либо видоизменяют твои инстинкты. По-твоему в чем главное различие между мной и тобой?

- У меня нет инстинктов машины-убийцы?

Тарас хохотнул.

- Вроде того. Твой инстинкт самосохранения в случае опасности велит тебе бежать. Поэтому тебе тяжело вступать в бой. Сознание говорит драться, а инстинкты просят убежать.

- А у тебя как?

- А у меня инстинкты говорят, чтобы выжить надо убить. Если по-научному, то твоя реакция пассивно-оборонительная, а у меня активно-оборонительная. Наша задача превратить первое во второе. Предупреждаю, в игре на это уйдет много времени.

- Почему? В игре ведь все как в жизни, - спросил Евгений.

Вольный же покачал головой.

- В игре ты не умрешь по-настоящему. Тем и отличается. А теперь перейдем к главному. Чтобы выработать у тебя самые базовые рефлексы я буду тебя бить, а ты защищаться от моих ударов. У тебя будет два раздражителя. Первый условный - мой голос. За секунду до удара я буду говорить каким он будет. Второй безусловный. Боль от удара. Чтобы ты быстрее освоился боль должна быть сильной. У тебя боль на десятке?

- Да... - мрачно произнёс парень, понимая к чему идет дело.

- Подними до четверти, а лучше до трети и мы начнем.

Евгений с обреченным видом зашёл в меню игрока и увеличил болевой уровень до двадцати пяти процентов. Не успел он оторваться от меню как ему прилетела затрещина, подобная той, что Вольный дал ему, как только они сюда пришли.

- Есть разница? - как ни в чем не бывало спросил Вольный.

Обескураженный парень согнулся, подвигал челюстью. Смачно выругался.

- Приму это за "да".

Тарас продемонстрировал своему ученику первый удар. Простой, прямой удар в голову. С этого и начали. Он называл удар, совершал удар, а Евгений избегал атаки. Так он показал парню четыре удара. На отработку каждого потратили около пяти минут. Евгений, которому все казалось предельно просто, почти с ужасом понял каким образом будет проходить тренировка, когда Вольный стал чередовать удары. Произвольный порядок атак быстро сбил с него крупицы появившейся самоуверенности.

Боль от пропущенных ударов заставила парня сосредоточиться на одной единственной цели - избегать ударов своего наставника. Все остальное стало лишним. Теперь для него остались лишь следующая команда и удар мигом позже. Таким вот нехитрым способом спустя полчаса парень практически перестал пропускать удары.

Пока в цепочку не добавилось ещё два...

Когда Вольный наконец остановился у Мрачного Клинка болело все тело. Руки, торс, ноги и голова. Удары на него сыпались не щадящие, чтобы боль была сильной, и он быстрее приспособивался. К концу тренировки до него отчетливо дошло на что именно он подписался. Парень обессилено растянулся на грязном полу.

- Устал?

- Очень, - согласился парень.

- Хорошо, значит работал. Держи.

Мрачный Клинок едва успел поймать брошенные ему трофеи. Два кольца и необычный камень. Потертый наруч Вольный уже не бросал, а просто передал.

- Я забрал это из подземелья. Взял ещё меч, но нам вечером он может ещё пригодиться. Если что-то из этого тебе нужно оставь себе, остальное продай. Сможешь?

Мрачный Клинок быстро оглядел полученные вещи. Кольцо он опознать сумел, а вот с камнем возникли проблемы. Он быстро вспомнил, где тот находился во время драки. Посох мага. Магический материал. А эти вещи стоят дорого.

- Без проблем. Схожу к Мусе, моему личному торговцу. Он всё сделает.

- Проверял какой процент он берет?

Личные торговцы – очень популярная тенденция среди игроков. Многие игроки одиночки, или группы, не состоящие ни в каких организациях, ведут дела с одним и тем же торговцем. Он скупает у них всю добычу, независимо от категории, после чего перепродает. На этом они и делают деньги. Они покупают вещи дешевле, чем специализированные неписи-торговцы. Выгода использования их услуг очень проста – экономия времени. Не нужно шастать по разным торговцам, а продать всё одному, пусть и немного дешевле.

- Зависит от товара. Я проверял пару раз. Ни разу не вышло больше десяти процентов. Меня устраивает.

- Хорошо. Приходи в кузницу к вечеру. Есть вероятность, что сегодняшняя ночь будет беспокойной. Твоя помощь мне пригодиться.

- С кем имеем дело?

- С твоими дружками из синдиката.

- Они не мои дружки, - произнёс парень, поднимаясь.

- Не ты ли вчера пил у них в кабаке? Такой довольный, улыбающийся.

- Дорогу обратно найду сам, - буркнул парень.

Мрачный Клинок помахал рукой на прощание и поспешил удалиться, пока колкости не продолжились. Тарас усмехнулся, наблюдая как уходит молодой парнишка, и открыл меню игрока.

[Имя: Вольный]

[Уровень: 1(2)]

[Раса: Человек]

[Титулы: Отсутствуют]

[Сила: 3.09]

[Живучесть: 3.02]

[Стойкость: 3.01]

[Выносливость: 3.16]

[Ловкость: 3.04]

[Гибкость: 3.03]

[Магическая Сила: 3.01]

[Ширина энергетических каналов: 3.01]

[Дух: 3.02]

[Свободных очков характеристик: 0(5)]

За все свои приключения минувшей ночью он таки удостоился уровня. И тут же его потерял, умерев в схватке с членами синдиката. Мрачный клинок погиб в искажении, а там за смерть игрок теряет треть всего треть уровня. Не весь уровень, но тоже прилично. Особенно если вспомнить сколько всего потребовалось Тарасу чтобы получить этот уровень пришлось убить несколько десятков неписей, часть из которых были из искажения. И это уже не учитывая всего прочего.

В Дастриусе персонаж получал опыт многими способами. Не только убийством, просто этот способ был наиболее заметен. Персонаж получает опыт за самые разные действия. Ремесленники получают опыт за созданные изделия. Причем больше опыта выходит, когда они пробуют при создании что-то новое. Новый вид или чертеж, либо новую технику. Данный принцип для любой области. Даже использование знаний об истории и политике в разговоре, принёсшим какие-то дивиденды, может дать опыт. В общем игроки сами точно не знают все пункты, которые учитываются системой при выдаче опыта.

Часть опыта от всех этих приключений оттянул Мрачный Клинок. Они все-таки были в группе. Система, однако, не делит опыт поровну. Анализируя действия, она распределяет его в

соответствии с вкладом игроков. Тарас явно получил куда больше напарника.

В скобках были указаны значения, которые у него будут, когда он снова поднимет потерянный уровень. Он получил пять очков характеристик за второй уровень. Потерял уровень. Когда он снова его возьмёт, то сможет распределить очки.

Характеристики чутка подросли. Тарас остался доволен увиденным и неспешным бегом двинулся обратно в кузницу. Дугор к этому моменту уже вернулся.

- Быстро ты вернулся. Один, - гном очень старательно выделил данное слово, - Что? Сбежал твой друг, как только понял с кем связался? - спросил кузнец и загоготал.

- Нет. Мы в самом начале всё выяснили, а потом он стойко терпел побои.

- О как. Так у парнишки кишка не тонка оказалась?

- Нет. Вечером он будет тут.

Гном отложил инструменты, которые держал в руках.

- Тоже думаешь, что они придут ночью?

Тарас пожал плечами.

- Меня учили всегда готовиться к худшему. В конце меня изрубили достаточно, чтобы нельзя было опознать. Тем не менее может быть они смогут соотнести появление у гнома нового помощника с проникновением в тот же день. А даже если не смогут, то моя вылазка может заставить их нервничать. Забрать большую партию простого, но качественного оружия кажется разумным шагом, - высказал свои подозрения человек, - Ты, полагаю, со мной солидарен в этом вопросе. Ходил чтобы подготовить ответ?

- Активировал старые руны слежения. Неудачная попытка сбросить с себя этих шакалов. Зато сегодня может пригодиться.

Дугор не услышал никакой словесной реакции на свою реплику, поэтому повернул голову. Взгляд человека явно намекал на пояснения.

- Эти руны могут сообщить если очерченную ими зону пересекут враги. Во всех тоннелях под землей есть такие. Я думал смогу с их помощью узнавать, когда эта пададь приходит и разбираться. Только вот я оказался далеко не так искусен с охранными рунами, как с ремесленными... Не смог поддерживать их работающими больше пары дней.

Могучие пальцы гнома сжались в кулаки.

- Не волнуйся. Скоро все закончится. Нужно только пережить эту ночь. Завтра синдиката уже не будет. Первый Орден разберется. Будешь полностью свободен.

Дугор протяжно выдохнул. Кулаки разжались.

- Спасибо Вольный. И не знаю, как тебя благодарить.

- Тебе честно ответить?

- А есть что-то на уме?

Тарас взял табурет и уселся прямо напротив гнома.

- Помнишь Мрачный Клинок сказал, что я выбрал крупную организацию из-за обстоятельств требующих быстрых действий?

- Помню.

- Ну вот. Это не единственная причина. Таких организаций было несколько. Первый Орден из них я выбрал не случайно.

Выражение лица Дугора стремительно изменялось в течении пары мгновении. Тарас распознал подозрение, злость, принятие и ожидание. Скорее всего примерно в таких тонах протекала и мыслительная цепочка у него в голове.

- И какова же причина?

- Я расскажу. Но прежде, хочу попросить тебя никому об этом не рассказывать. У меня имеются предположения, о чем ты думаешь. Поверь причина очень проста и тебя не разочарует.

- Если она такая как ты утверждаешь, то я могила.

Пока гном говорил, его ладонь лежала на наковальне. Тарас кивнул. Его это устраивало.

- У меня там две сестры. Моя единственная родня. Если Первый Оплот будет расти, то и у них все будет хорошо. Большого мне не надо.

Напряженный Дугор в миг расслабился. Заполнившие голову подозрения вмиг стерлись. Камень с сердца упал.

- Ты меня не разочаровал, Вольный. Хотя признаюсь уже было подумал о дурном.

- Знаю. У тебя все на лице написано было.

Гном хохотнул. – Странный ты парень, Вольный. Сначала договорился, чтобы я ничего не был должен. А теперь просишь, чтобы я помогал этому твоему Первому Ордену. Знаешь, как тебя назвали бы у меня на родине?

Тарас широко улыбнулся.

- Полагаю фраза указывала бы на мою глупость?

- Именно. Родись ты гномом – богатым тебе не быть. Но от верных товарищей у тебя бы отбоя не было. Гарантирую.

- Спасибо на добром слове.

- Не за что. Если все пройдет гладко, я согласен встретиться с кем-нибудь из этого Ордена. И сделаю для твоих сестер что-нибудь отдельно.

Тарас покачал головой.

- Так уж сложилось, что они обо мне не знают. Мы росли порознь. И пока все должно остаться как есть.

Дугор не стал ничего больше спрашивать. Раз уж одна часть семьи не ведает про другую, то вряд ли это счастливая история. Особенно беря на рассмотрение все наблюдения гнома по поводу нового друга.

- Как помочь Первому Ордену и помогать ли вообще – решишь, когда поговоришь с кем-нибудь оттуда. Мы, бессмертные, очень скоро перестанет быть мошкаррой, от которой можно отмахиваться. Рано или поздно придется пойти с кем-то на контакт. А в Первом Ордене по крайней мере есть два достойных человека. Но это все потом. Сейчас нужно придумать как организовать оборону на случай прихода наших не лицеприятных знакомых.

- С чего предлагаешь начать?

- Ну, - парень огляделся, - у нас тут полная кузница готового к применению оружия. Пора

найти ему применение.

<http://tl.rulate.ru/book/38694/992820>