

## Глава 310. Пробуждение (3)

Последняя битва войны измерений, которая была беспрецедентной, была снова обращена вспять. Это был такой драматический поворот событий, что пользователи, которые смотрели трансляцию по телевизору, а также те, которые участвовали в войне, все почувствовали, как их сердце быстро забилося. Пользователи, которые участвовали в войне, были очень обеспокоены тем, что внутри игровые награды менялись в зависимости от победы лагеря, и это была такая битва, что любой был бы встревожен после прохождения этого ада.

И пользователем, который сейчас привлекал к себе больше всего внимания, был Ян. Он был в центре всех сражений и был катализатором всех изменений с самого начала. Кроме того, он обладал очарованием, поэтому было естественно, что все были поражены им. В частности, сцены, где жизнь Халифы заканчивалась с оставшимся временем менее минуты, были изюминкой. И ненавистники Яна кричали, что они тоже удивлены этим, но их комментарии были почти незаметны по сравнению с его сторонниками.

- Ух ты, Ян, мать твою, это было всего лишь шоу.

- Что?? Что с тобой? Вы в своем уме?

\* Просто избегайте таких вещей.

\* Если бы Вы были в таком же состоянии с этими характеристиками, вместо того, чтобы остановить Халифу, вы бы пошли к Бальрогу... Хе-Хе.

\* Хе-хе да. А как он выглядит. Это все способность контроля. Если бы не Ян, мы бы не увидели безжизненное тело Халифы в конце войны. Так что за чушь ты несешь?

Конечно, для Яна было естественно, что о нем говорили. Видео о Шакране, Ремир и бое Леви тоже были популярны, а самым популярным был бой между Ремир и Шакраном. Магия Ремир, которую она получила из-за баффа от Богов, была использована должным образом, и жизненная сила зверей и Асмодианцев вокруг нее снизилась до половины, то же самое можно было сказать о тени, которую отбросил Шакран. И было видео, которое показывало именно способность Шакрана контролировать себя и активировать навыки одновременно.

Во всяком случае, война измерений закончилась победой человеческой стороны. Все Асмодианцы были отозваны обратно в дьявольское Царство, и связь между Асмодианами и людьми снова разорвалась. В результате, пользователи Асмодианцы начали жаловаться. Это потому, что не было много охотничьих мест для пользователей ниже 100-го уровня.

Разработчики открыли поле от 120 до 200 дивизий, но этого пространства было недостаточно, чтобы вместить всех Асмодианцев. С другой стороны, люди-пользователи, которые поддерживали свою человеческую расу, наслаждались преимуществами победы. Во-первых, награды, полученные во время войны измерений, теперь были удвоены, и приобретенная

общественная ценность могла быть обменена на навыки или продвинутые предметы в Империи. И, конечно же, Ян был первым ранкером, который получил подавляющее количество общественной ценности.

\* \* \*

- Уа, организация таких вещей требует большой работы.

В офисе Имения Лотоса. Ян вошел в свою комнату после долгого перерыва, чтобы определить и упорядочить награды, полученные от войны измерений. Он не смотрел на камни и предметы, которые получил от магических зверей и Асмодианов. Он не стал проверять, а просто поднял их.

Инвентарь Яна теперь был переполнен сотнями предметов. Глядя на свой инвентарь, сверкающий золотом и пурпуром, Ян рассмеялся про себя.

«Кхх, падение Халифы было бы действительно огромным»

Компенсация, которую Ян получил за убийство Халифы, была огромной. Он заметил предметы экипировки, легендарную броню и драгоценности. Кроме того, был также один элемент рейтинга мифа. Был также редкий предмет класса, который можно было изменить на скрытый класс, Кинжал Роланда. На самом деле, Кинжал Роланда был предметом, в котором Ян не нуждался. Но кинжал можно было превратить в скрытый класс, поэтому он казался достойным. И наконец, был предмет, который нельзя было оценить по достоинству. Ян осторожно вытащил прозрачный красный кристалл размером с его ладонь.

- Определение души Марион Халифы -

Классификация: Разное

Ранг: Мифологический

Это кристалл души Марион Халифы перед смертью.

Это самый разыскиваемый предмет среди волшебников, которые мечтают овладеть им.

Если вы достаточно мудрый человек, вы можете возродить Халифу через это определение души, или вы можете выбрать создание совершенно другого дракона.

Если вам удастся использовать свои навыки, чтобы использовать этот кристалл, вы сможете одержать верх в битве.

\* Это предмет, который можно использовать только тогда, когда прочность энергии Дьявола имеет 10 уровень.

\* Если принести его в жертву на алтаре, вы сможете обменять его на коробку с оборудованием мифического класса.

\* Элемент принадлежит пользователю Яну.

\* Этот предмет не может быть продан или передан другим пользователям, и не выпадет, даже если персонаж умрет.

«Хуху...! Этот предмет напоминает мне о том, над чем я работаю уже сколько времени»

В настоящее время навык пластичности маны Яна находился на 6-м уровне. Тем временем, он повысил свой уровень мастерства, но он был занят битвой и заданием, поэтому он не мог высоко поднять этот ранг. 6-й уровень не был низким показателем, но Яну все равно нужно было повысить его уровень.

«Принести жертву у алтаря? Звучит не очень здорово. Делать дракона с этим стоит слишком дорого»

Ян улыбнулся.

- Ха, теперь все готово?

Наконец, Ян разложил на столе десятки легендарных предметов, которые ему еще предстояло оценить, а также предмет мифического ранга, выпавший из Халифы.

«Не уверен, но должен ли я рассмотреть их все?»

Ян начал оценивать легендарные предметы один за другим. Каждый раз, когда он заглядывал в какое-нибудь снаряжение, у него вырывался короткий вздох.

«Хм, неплохо, но на 2% меньше»

На самом деле, легендарное снаряжение, которое приобрел Ян, было в основном превосходными предметами. Но они были недостаточно хороши для него, чтобы заменить снаряжение, которое он сейчас носил. Кроме того, эти предметы нельзя было продать.

«Кхх... почему-то кажется, что все в порядке...»

Большая часть легендарного снаряжения, принадлежала НИПам. Особенно это касается Кайзера, который был похож на гиену, когда искал предметы, которые были у Яна.

«Ладно, тогда лояльность Кайзера будет еще больше»

Ян подумал, что ему следует отдать Кайзеру последний мифический предмет, который он подобрал.

- Хм, только если бы у тебя был выбор, другой вариант был бы совершенно бессмысленным.

Это было оружие Мифического ранга, которое было похоже на то, что использовал Ян. Он мог бы использовать его в качестве альтернативы Правосудия Духа Короля.

- Почувствуй!

Дзинь-

Вы успешно «почувствовали» предмет.

Вы приобрели предмет Мифологического класса «гнев Бога».

Вместе с коротким уведомлением возникло информационное окно элемента.

- Классификация -

Ранг: Мифологический

Ограничения по обладанию предметом: Слава 15,000,000 / Асмодиан благородного ранга (может носить благородный пользователь или выше.)

АТК: 3124 - 3544

Прочность: 1525/ 1525

- Опции -

Все боевые навыки: + 8%

Анти-магическое проникновение: + 4.3%

Скорость попадания маны: + 5,5%

Мана: +30%

Сопротивление Магии: +3.7%

\* Тени меньше души

Это возможность создавать стрелы вместо их использования.

Пользователи, которые используют Божий гнев, смогут атаковать луком даже при отсутствии стрел, и чем больше маны, тем более мощной становится атака.

(50 маны, фиксированный урон увеличен на 1.)

\* Поглощение Души

Это способность стрелять по врагу три раза только одной стрелой.

Когда способность поглощения души активирована, она поглощает 50% урона, нанесенного третьей стрелой, и увеличивает урон пользователя на 15% в течение 5 секунд.

Он также убирает все эффекты баффа, которые есть у врага, и уменьшает ее защиту на 15% в течение 10 секунд.

\* Пространственный Удар

Это способность концентрироваться и тренировать ум, чтобы нацелить кого-то на что-то конкретное.

Когда пространственное попадание активировано, ваше поле зрения увеличивается на 500% в течение 10 секунд, ваш диапазон увеличивается на 100%, а ваш урон другим увеличивается на 50%.

Кроме того, независимо от того, какие существуют препятствия, положение объекта, активированного пространственным ударом, может быть подтверждено, и в то время как эффект пространственного удара сохраняется, скорость атаки маны настраивается на 100%.

Однако во время пространственного удара пользователь не может двигаться, и скорость атаки уменьшается вдвое.

\* Взрывающаяся Стрела

Когда стрела попадает в цель, срабатывает 10%-ный шанс «взрыва манны».

Этот предмет принадлежит Яну.

Он не может быть передан или продан другим пользователям. Элемент не будет удален, даже если пользователь, которому он принадлежит, умрет.

\* Начало мира

Это мифический шедевр, который, как известно, создал силу оружия маны, когда Создатель создал всех существ тьмы.

Известный тем, что пускал Ману вместо стрелы, этот лук когда-то был самым востребованным оружием князей.

Ян прочитал информацию о товаре и был поражен.

- Поразительно...

Ян, который в очередной раз прочитал уникальные способности предмета, начал чувствовать себя на высоте.

«Душа без тени не кажется плохим вариантом... не является ли способность поглощать душу полностью мошеннической?»

Причина, по которой Ян считал эту способность обманом, не была связана с поглощением души или эффектом баффа. Это было потому, что предмет мог отнять эффект баффа у других.

«Я знаю, что щиты - это что-то вроде баффа... с этим луком эти штуки можно убрать?»

Кроме того, он будет продолжать бить того, кто подвергается нападению, и ни один бафф не может быть использован. И его пространственные способности тоже были уникальными и интересными.

- Я думаю, что это уникальная способность, подобная снайперскому мастерству класса стрельбы из лука...

Это была способность, которая не могла быть использована во время боя из-за неподвижного баффа, который длился в течение 10 секунд после активации, но эта способность могла быть полезна при убийстве врага с низкой жизненной силой и сильной силой атаки. Наконец, способность взрывающейся стрелы, хотя вид повреждения был немного другим, казалась подобной силе молнии Правосудия Духа Короля.

- Мило, очень мило...!

Ян поднял голову с очень довольным выражением лица. На самом деле врожденная способность не была настолько хорошей по сравнению с Правосудием Духа Короля. Несмотря на врожденные способности, основные опции и урон от оружия были чрезвычайно приятными, так что Ян был рад.

- Посмотрим, если оружие среднего урона составляет 3300...

- Я думаю, что Правосудие Духа короля имеет около 2000 повреждений... если такая вещь возможна для 4-го трансцендентального оружия, то это сумасшедшее оружие.

Ян не мог носить это оружие, потому что он еще не выполнил условия становления дворянином. Если бы это был не Ян, а какой-то другой пользователь приобрел бы этот предмет, то пользователь был бы разочарован. Потому что весь путь к Мане был отрезан, и для человека-пользователя было невозможно достичь условий другого пользователя.

Но Ян был другим. У него был артефакт под названием мерные бусины.

- Ха-ха, вся работа сделана. Битва закончена, почему мне кажется, что я все еще должен что-то сделать?

Ян поднял предмет и положил его обратно в инвентарь, напевая. Он покинул комнату, пробыв в ней полдня.

- Хорошо, я должен начать с долговечности энергии Дьявола.

С тех пор как война измерений закончилась, Кайлран некоторое время жил в мире.

«Мне не обязательно сейчас приезжать в Империю Каймон. Гильдия Темной Руны также переместилась в измерение Дьявольщины»

Ян задумался и достал из инвентаря мерные бусины. Местом назначения Яна был 107-й район Дьявольщины. Он собирался найти учителя для дьявольской энергии долговечности в лаборатории Сервиана.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/690392>