

### Глава 303. Перформанс и кризис (1)

В игре Кайлран были десятки миллионов корейских серверов. И хотя это была важная битва, количество людей, участвующих в войне измерений, составляло менее 5% от общего числа. Для того чтобы участвовать в войне, нужно быть на уровне 150 или выше, что означало, что игроки низкого уровня не могли участвовать. Фактически, уровень 150 был минимальным для участия. И всем хорошо известно, что для того, чтобы проявить себя в таком контенте, нужно быть выше 180-го уровня.

Но чем же в это время занимались пользователи, которые не участвовали в войне? Для новичков, которые не достигли даже 100-го уровня, война была событием, в котором у них нет никаких шансов на победу. Они ловят кроликов в охотничьих угодьях на мирном Восточном континенте, находят скрытые подземелья на севере и довольствуются этим. Они просто играли в свою игру.

Но в настоящий момент внимание большинства пользователей было приковано к войне измерений. Ведь большая часть игрового вещателя транслировала крупномасштабную битву, и результат войны будет иметь большое влияние на решение, которое примут начинающие пользователи.

- Ребята, вы знаете, что сегодня последний день?

- Как вы думаете, каким будет результат?

- Что сказать? Теперь там полный бардак. Вначале Асмодианцы шли впереди благодаря своему подавляющему числу, но после того, как Ян и ранкеры объединились, баланс восстановился.

- О...! Потрясающе! Тогда это будет просто невероятно?

- Да, конечно. Я остановлю поиски на сегодня и посмотрю УТВС.

- Кх, трансляция ведь начнется меньше чем через час?

- Да, вроде так. Как только начнется война измерений, начнется трансляция... но вы действительно намерены смотреть всю трансляцию, она будет продолжаться в течение 10 часов?

- Я поклонник Яна. Я ждал этого, УТВС будет транслировать. Я даже готов смотреть на него не 10, а 20 часов, до самой его смерти.

- О...! Правда? Я не знал расписания. Тогда я тоже останусь сегодня перед телевизором. Хаха.

После масштабной войны на Центральном континенте рейтинг поднялся очень высоко. Тем более что появились Бальрог и Король дьяволов, рейтинги достигли самого высокого пика в истории трансляции игры. Когда появилась новость о Бальроге и Короле Дьяволе, пользователи игры прекратили все свои дела, чтобы просто посмотреть трансляцию.

И с таким количеством зрителей Ян демонстрировал все свои самые невероятные способности.

\* \* \*

– С этого момента, класс воинов и класс рыцарей выходят из щита вместе со мной.

– Все будет в порядке? Вибрация подействует на нас в тот момент, когда мы выйдем.

– Именно поэтому нам нужно выдвигаться немедленно. Я не думаю, что время восстановления волны подошло к концу, нам нужно выйти, прежде чем это произойдет.

– А как поступить иначе, не выходя?

– Если мы не выйдем, не найдем для этого время, щит скоро будет отрезан. И мы уже потребили около 70% щита.

Ян созвал всех своих фамильяров и приготовился выйти из щита. Щит, который в настоящее время окружал пользователей, был защитным заклинанием высшего уровня Леви «Благословение небес».

– Благословение небес исчезнет через две минуты.

Перед этим все пользователи класса ближнего боя должны подготовиться к нападению на Асмодианцев. Ян считал, что у него достаточно людей.

– Поехали!

Из-за подавляющего числа Бальрогов и магических зверей, игроки колебались, видя, что Ян начал двигаться вперед.

– Сначала мне нужно выйти.

Ян вскочил на Халли и приказал остальным своим фамильярам:

– Карцис, Пин! Давайте продвигаться вперед с полной силой.

- Хорошо, Хозяин.

Гррк-Гррк-!

Из уст Карциса начала вырываться красновато-черная энергия, в то же время Пин поднялся в воздух и использовал свои крылья, чтобы начать посылать сильные порывы ветра.

[Это мощная атака, отойдите!]

И по команде своего дьявольского короля всадники и звери отошли на 20-30 метров назад, а Ян вышел за пределы досягаемости щитов. Пользователи занервничали, увидев действия Яна, и последовали за ним.

- Мы должны быстро следовать за ним! Мы погибнем, если Ян умрет на поле!

- Черт возьми, я не знаю, что будет дальше, но давай сначала выйдем!

Все пользователи класса рыцарей и класса воинов одновременно выскочили из щита, а Асмодианцы, увидев это, были очень озадачены.

[Они уходят без всякого страха. Давайте покажем им из чего мы сделаны!]

Кяххх-!

Бальрог и другие магические звери бросились к пользователям, и началась внезапная вспышка войны. Ян перелез через Халли и использовал свое Правосудие Духа Короля на магических зверей, уничтожая их.

- Если нам удастся заблокировать их в течение следующих 20 минут, один цикл защиты снова будет в действии...!

Ян не собирался нападать на врагов, которые были перед ним. Хорошей новостью было то, что во время этого боя ему не нужно было беспокоиться о времени восстановления щита. Ян вытянул копье, и голова магического зверя взлетела в воздух.

Вы успешно одолели монстра среднего класса Хакилиона.

- Как было бы хорошо, если бы все они были такими слабыми?

Ян быстро убил монстров низкого ранга, которые блокировали первый ряд, и прыгнул к

Бальрогу, который был сзади.

– Давай как-нибудь разберемся... только одного, давай поймем только одного!

Именно так он и думал, но Ян лучше, чем кто-либо другой, знал, что все будет не так просто. В прошлом он мог справиться с дьявольским драконом, потому что рядом с ним был главный ранкер Ремир, но сейчас была не та ситуация, когда он мог попросить помощи у ранкера. Было несколько воинов-пользователей на 200-ом уровне, но от них было мало пользы.

Кван!

Бальрог использовал свой кулак, и пользователь артефакта отошел назад примерно на 10 метров из-за эффекта.

– Эуа!

И, воспользовавшись этой щелью, Ян двинулся в сторону Бальрога и пронзил его. Из него начала вытекать лава. Увидев попавшее в него копье Яна, Бальрог почувствовал отвращение.

[Кыаах! Ты бесстрашный человеческий ублюдок!]

Ян тут же проверил количество урона, который Бальрог получил.

Смертельный урон легендарного зверя Бальрога.

Жизненная сила Бальрога уменьшилась на 287059.

У Яна глаза на лоб полезли.

– Что это такое? Неужели защита Бальрога всегда была такой маленькой? Чувствую, что все будет лучше, чем я ожидал?

Ян был удивлен. Это потому, что урон, который получил Бальрог, не сильно отличался от того, когда он имел дело с монстром высшего класса. Но в следующее мгновение Яна охватила паника.

[Кваа-!]

Появилось еще одно сообщение, о котором Ян не подумал.

Активирован пассивный навык легендарного зверя Бальрога «Регенерация маны».

От атаки Яна сбоку просочилась красная лава, но дыра вскоре затянулась.

Жизненная Сила зверя Бальрога восстановлена до 212512.

- О боже...

Он восстанавливал от 70 до 80% урона в секунду. Он обладал естественной целебной способностью, и оставшиеся повреждения постепенно восстанавливались.

- Ну и что? Что я должен с этим делать?

Пока Ян стоял неподвижно, Бальрог, заметивший его, бросился к нему в гнев.

[Умри, человек!]

Красная энергия потекла из рук Бальрога в направлении Яна. Но он сидел на спине Халли и смог уклониться без особых усилий.

- Черт побери, если в меня попадет одна или две пули, я, скорее всего, умру, верно?

Ян обнаружил количество повреждений, которые атака нанесла другим пользователям, и это заставило его занервничать и сосредоточиться.

- И как же я должен уничтожить Бальрога? Должен ли я атаковать то же самое место, прежде чем он успеет восстановиться?

Но это была невыполнимая задача для одного Яна. Это было бы возможно только с хорошо контролируемым игроком, таким как Ремир или Левия.

- Может, мне просто повременить и вернуться?

Но тут Ян услышал знакомый голос.

- Привет, малыш. Это кажется жестко, тебе нужна помощь?

Ян повернулся на голос, и его настроение тут же улучшилось, когда он увидел говорящего.

«Почему Шакран здесь...!»

Пользователь класса воинов, державший в руках два клинка, улыбнулся Яну. Это был Шакран, игрок номер один в классе воинов, который до самого утра находился на северо-западе. Ян улыбнулся.

– Если у тебя есть время поговорить, то иди сюда и помоги мне, быстро! Это так тяжело, я чувствую, что умираю.

– Я потрясен.

Шакран уже несколько раз встречался со своим врагом. И среди пользователей, Ян был единственным, кого он признавал таковым.

«Конечно, если это Шакран, то вполне возможно...!»

Ян видел в Шакране сильного союзника.

– Дядя, у тебя есть эта штука с наказанием, используй ее сейчас, пожалуйста.

При этих словах Яна Шакран сглотнул.

– Дядя?! Вот сволочь!

– Ну, я называю тебя дядей, когда вижу тебя. Как ты хочешь, чтобы я называл тебя?!

Когда они встречались в прошлом, Ян не принимал Шакрана в качестве компаньона. Первая встреча была на Паскальных островах. И все это время Ян считал Шакрана НИПом. Конечно, даже если бы Ян видел в нем человека-игрока, он бы его не принял. Ян в принципе не уважал своих врагов. Но теперь настало время, когда они должны были сражаться на одной стороне, и Яну будет трудно подружиться с Шакраном, поскольку он был более чем на 10 лет старше Яна.

Сила Шакрана в нынешней ситуации была как дождь в пустыне. Поэтому Ян выбрал называть его «дядей». Ян был очень доволен своим решением.

«Что случилось с дядей? Это прекрасно»

И вот началось слияние бывших противников.

– Одна точечная атака.

Длинный меч Шакрана засветился красным.

Квах-!

И из меча Шакрана вылетели десятки стеблей и двинулись в сторону Бальрога.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/658097>