В тот момент, когда Ян появился в войне измерений, началась совершенно новая фаза. Однако это не означало, что пользователи были полностью в состоянии свернуть горы. Просто добавив немного силы, он изменил баланс и выровнял силы. Хотя сторона людей пыталась восстановить свои утраченные территории, движение Асмодианцев было сравнительно медленным.

Самопровозглашенные исследователи игр в сообществе продолжали анализировать столкновение между Яном и Илаханом. В конце концов выяснилось, что победа Яна была обусловлена анти-магией. И из-за этого аукционные дома начали продавать анти-магическую силу. Если вариант не был слишком плохим, любое снаряжение с 4% или более анти-магии было достаточно популярным. Кроме того, больше, чем анти-магические предметы, «бронебойные анти-магические» предметы были очень дорогими.

- Сертифицированные 43% анти-магии. Асмодианцы не потрудятся прийти.
- О боже, 43%, как это сделать? Хм.
- Там был кто-то, кто перевалил за 50%.
- Ничего себе... я в топ-300 ранкеров и у меня едва ли 25%... это просто невероятно.
- Но перед Яном я простолюдинка. У него около 60% в соответствии с оценкой.
- Ха-ха... Ян исключение в этих темах.

Сообщество начало активно исследовать различные аспекты сочетаний некоторых пунктов. Кроме того, многие пользователи были довольны тем, что баланс между Асмодианами и людьми теперь был управляемым. Он был в каком-то смысле идеальным. И было много игроков, которые хвалили компанию LB, разработчика Кайлран.

* * *

- Перед началом главного сражения баланс между двумя сторонами был установлен?

Руководитель группы планирования Ким ИнЧхон, который наблюдал за листами группы планирования, уставился на экран. На экране показывали презентацию баланса.

На Джичан, представивший доклад, кивнул и ответил.

- Верно, руководитель группы. Исходя из нынешней ситуации в войне, человеческая сторона

постепенно оттесняет Асмодианцев. Но поскольку люди не настолько сильны, они сражаются в лагерях. Я думаю, что как только вопросы будут урегулированы до определенного уровня, то и результаты будут уже определены.

Ким ИнЧхон покачал головой.

- А что будет, если этот парень Ян откроет своих «солдат Земли»? Что будет дальше?

На Джичан продолжал.

- Когда солдаты Земли появятся, возможно, порталы измерений будут уничтожены. Для того, чтобы помешать армии Короля колец, должно быть по крайней мере несколько подчиненных от короля Дьявола, и тогда Короли Дьяволы прибудут сюда из своих владений.

В зале заседаний на мгновение воцарилась тишина. Люди, находящиеся здесь, были в Кайлран с самых первых дней, поэтому они понимали в этом всем больше чем кто-либо. Они понимали всю серьезность ситуации.

Ким ИнЧхон был молчалив, поэтому На Джичан заговорил.

- По моему мнению, есть только одно, что может сработать в этой ситуации, руководитель группы.

Ким Инчхон удивился и ответил.

- Продолжай.

На Джичан занимал низкое положение в команде, но поскольку его способности признавались всеми, его высказывания пользовались влиянием и уважением окружающих. Он продолжил.

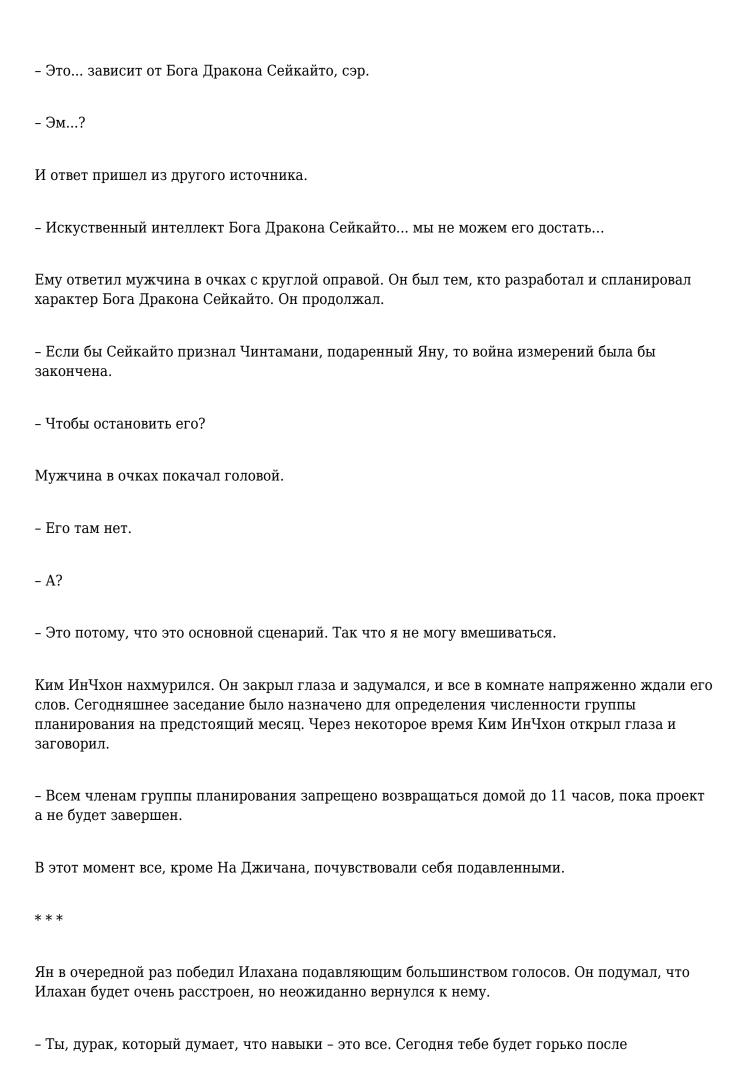
- Пользуясь системными привилегиями, я введу Оракула из Храма богов.

В мире Кайлран, все системы были разработаны для запуска искусственного интеллекта. Так что даже если вы разработчик, это не очень хорошая идея - создать какие-либо артефакты в уже существующем мире.

Добавление объектов, которые не имеют большой пользы, не принесет каких-то положительных или отрицательных результатов, но любое другое дополнительное вмешательство будет иметь мощный эффект, который способен изменить течение войны измерений. Это все потому, что связь в таком подробном алгоритме будет разрушена. Таким образом, то, что наиболее часто использовалось, называется «оракулом». Оракул имел власть перемещать НИПов, и это, естественно, имело воздействие на отношения в игре.

- Если мы сможем переместить Оракул к асмодианским племенам, которые в настоящее время находятся в войне измерений, мы сможем установить баланс. При этих словах все люди в конференц-зале ахнули. - Oooo... - Это, конечно, хороший способ. Если бы они это сделали, то, несомненно, смогли бы наделить силой Асмодианцев, а не одолеть их. Люди из группы планирования кивнули друг другу, и На Джичан продолжил. - Сейчас, даже если будет вызвана Армия Богов, Асмодианцы не будут побеждены. И вмешаются Короли Дьяволы 30-го уровня. Ким ИнЧхон кивнул. - Конечно. Это лучшая идея, которую я слышал. - Совершенно верно. Что касается результатов, то несомненно, Асмодианцы уничтожили довольно большую часть человеческого мира. Ким ИнЧхон подпер рукой подбородок и посмотрел на На Джичана - Конечно. Но есть критическая переменная, которую имеет пользователь Ян... На Джичан прекрасно понимал, о чем говорит Ким. Он со вздохом кивнул. - Да. Чинтамани ... он использует его, чтобы эволюционировать своего фамильяра в дракона Бездны. Ким ИнЧхон кивнул. - Как ты собираешься поступить в этой ситуации? На Джичан заговорил тихим голосом.

На Джичан продолжал.



предстоящего сражения. - Идентификация противника и установка этого варианта не искушение, это стратегия, идиот. Илахан узнал, что к предмету будет применена анти-магия. Ян почувствовал это, когда получил урон от Илахана. «Это почти в 1,7-1,8 раза больше, чем в прошлый раз. Это может быть использовано против тех, кто имеет 20-25% анти-магии» Но у Яна все еще было на 50% больше оставшейся анти-магической силы. Илахан не мог пострадать от Яна. Вам удалось убить асмодианского пользователя Илахана. Он уже трижды умирал от рук Яна. Илахан снова вернулся. - Что опять. Хочешь снова подраться? Ян был удивлен, увидев его, Илахан не собирался бороться с ним. - Ого, ни за что. Я знаю, что это не так, даже я могу это знать. Ян был озадачен этим и спросил. - Тогда зачем ты пришел? - Помимо борьбы с вами, есть много пользователей, которые принадлежат к моему классу, я не вижу других игроков-людей, которые могут сравниться со мной в бою. Ян засмеялся и спросил. - Ты думаешь, я оставлю тебя в покое? - Конечно, нет. Илахан слегка улыбнулся и посмотрел на усовершенствованные магические камни, которые у него были.

- Если ты хочешь, чтобы я повеселился, я могу использовать этот волшебный камень. И у тебя не будет возможности попасть в Дьявольщину. Если я использую это, я буду в безопасности.

Ян умел четко читать мысли Илахана.

«Этот придурок, он все это продумал, когда предлагал аромат хризантемы»

В настоящее время никакие другие пользователи, кроме Асмодиана, не могли войти в Дьявольщину. Когда началась война измерений, все двери, ведущие туда, исчезли. Только пользователи класса магов Асмодианцев могут подниматься и опускаться по мирам в пространственной войне. Поэтому Илахан подумал, что даже если бы аромат хризантемы был использован, Ян не смог бы подойти и убить его. Но Илахан кое о чем совершенно не знал и не подозревал.

«Ху-ху, если он узнает, что у меня с собой мерная бусина, то наверняка упадет в обморок»

Размерная бусина, которой обладал Ян, была предметом, который позволял ему перемещаться между мирами, если он посещал его однажды ранее. То есть Ян мог открыть дверь в Дьявольщину.

Ян взмахнул копьем и обратился к Илахану:

- Я убил тебя 3 раза за три дня. У тебя осталось 27 дней до того, как хризантема будет готова, верно? Я убью тебя ровно 26 раз в ближайшем будущем. Это немного сложно, но я убью тебя, как только закончится твоя смертная казнь.

Илахан огрызнулся ему в ответ.

- Попробуй, если сможешь.

Закончив разговор, Илахан перешел на другое поле боя, оставив позади Яна, и тот, не теряя времени, погнался за ним.

«Если ты планируешь все это... тебе нужно хотя бы говорить вежливо»

И это было началом страшного кошмара.

* * *

- Подожди, подожди!

В 100-м районе Дьявольщины.

Два человека стояли лицом друг к другу на пустыре перед Вратами Ярости. Один из них был тем, кто попал сюда после смертной казни, а другим был Ян, который прибыл сюда, чтобы остановить второго человека.

- А что, прошла всего секунда с тех пор, как я пришел? озорно произнес Ян, указывая копьем в сторону Илахана.
- Ты сегодня так в себе уверен?

Но игривый тон Яна раздражал Илахана. Это был уже третий день. Прошло три дня с тех пор, как Ян отправился в Дьявольщину, чтобы убить его.

Илахан умер в общей сложности шесть раз. Он был на 220-м уровне, и упал до 210. Кроме того, у Яна была отличная система выравнивания. Илахан чувствовал несправедливость и говорил со злостью.

- Через несколько дней война измерений закончится. А до тех пор договор о ненападении... лапно?

Но Ян не был готов принять такой дурацкий договор.

- Я убью тебя еще раз, а потом подумаю, коротко ответил Ян и побежал к Илахану.
- Эуахкк...!

И вот, Илахан умер в седьмой раз.

Вам удалось убить асмодианского пользователя Илахана.

А затем Ян пробормотал, стряхивая пыль с доспехов.

- Если я сделаю это, он должен быть готов сдаться.

Причина, по которой Ян упорно атаковал Илахана, заключалась в том, что тот очень сильно раздражал его, но самой важной причиной было исключение такого сильного игрока, как Илахан, из войны измерений.

- Хм, если мне удастся это сделать, я смогу вернуться сейчас...?

На самом деле, в размерных бусинах Яна было кое-что. После использования требовалось определенное время, чтобы восстановить силу, которую использовала бусина, поэтому ее нельзя было использовать в течение недели. Поэтому Ян убил Асмодианца, а потом убил его снова и стал ждать его появления. Но теперь он хотел присоединиться к войне измерений.

- Если еще 7 уровней будут сокращены, будет проблематично вернуться к исходному уровню.

Ян достал из инвентаря философский камень. С помощью философского камня с сохраненной точкой воскрешения можно было вернуться туда, даже если портал измерений не был открыт.

«Если все немного уладится, я подожду неделю и снова открою портал... но сейчас мне нужно вернуться»

Ян воспользовался камнем и вернулся в Имение Пиро. Это было за три дня до окончания войны измерений.

http://tl.rulate.ru/book/3842/625001