

Подземелья Южного острова Буджу очень сложные. И это не только из-за уровня монстров. Большинство монстров в подземелье были гуманоидными. Гуманоидные монстры, как правило, были намного выше по интеллекту, и их уровень интеллекта намного превосходил обычных монстров. Гуманоидные монстры, которые были около 400 уровня, имели более высокий уровень интеллекта, чем любой монстр, с которым Ян когда-либо сталкивался.

– Черт, поле было таким удобным... но полевые монстры давали маленькие гражданские ценности...

В отличие от других подземелий, все подземелья на Южном острове Буджу были полны монстров-зверей. И они имели очень простую схему атаки по сравнению со всеми другими монстрами, поэтому на них было легко охотиться независимо от их уровня. Отряд Яна очищал подземелья один за другим, вступая в жесткие битвы со страшными гуманоидными монстрами.

Подземелье, в которое сейчас вошел отряд, было несколько необычным. Небо было очень ясным, а подземелье было в форме каньона с огромными булыжниками, которые были вымощены с обеих сторон.

Отряд двинулся в пустыню по дороге, проложенной в узкий каньон. Большинство членов отряда были уже ветеранами, очень опытными игроками, которые зачистили множество опасных подземелий. Но даже они чувствовали, что что-то было не так со структурой подземелья.

– Это так странно. Как только скорость зачистки подземелья превысит 90%, начнут появляться именные монстры.

Ян кивнул, соглашаясь с Ремир.

– Точно. Это определенно странно. Двигайтесь очень осторожно, потому что могут быть ловушки.

Подземелье, которое расчищала группа Яна, можно было назвать «горным логовом». Оно был большим выглядело как сцена, на которой появляются монстры.

«Вероятно, в таких местах будут ловушки»

Ян открыл свой инвентарь и вытащил детектор невидимости, которым можно сканировать область. Скроллер был очень дорогим расходным материалом, и именно для этой цели Ян и купил его. Если какие-либо ловушки на самом деле были установлены, то с помощью скроллера они могут быть идентифицированы, и ловушка будет поражена дальней атакой.

В это время Кака, который был прямо позади Яна, внезапно остановил его.

– Хозяин, подождите минутку.

– Что, что не так?

– Не используй его, просто подожди.

– ... ?

Не только Ян, все члены отряда смотрели на Кака в ожидании, и Кака просто взлетел, хлопая своими маленькими крыльями. Ян, который не понимал, что происходит, закричал.

– Ааа. Там могут быть ловушки, как ты можешь просто двигаться вперед?

Кака улыбнулся и ответил.

– Меня не убьет даже миллион ловушек, хозяин.

– ... ?

И через мгновение Кака двинулся по туннелю, который начал вибрировать. Как и предсказывали Ремир и Ян, в этом месте было много ловушек.

И Кака, как и обещал, не потерял ни одного очка Жизни. Именно тогда Ян вспомнил то, о чем он забыл, уникальную способность, которой обладал Кака.

«Ах, верно, у Кака есть это... непобедимость, за исключением легких атак...?»

Первая способность Кака, которая является его собственной способностью – это «потомок Тьмы». Потомок Тьмы – это пассивная способность, которая не получает никакого урона, кроме атаки, которая использует свет. Кроме того, она получает на 50% больше урона при попадании.

И это был огромный шанс обезвредить все ловушки. В основном потому, что от ловушек без света почти не будет получено никакого урона. Атрибут света был уникальным для класса Жрецов, и ни один из навыков в классе не имел ничего общего с установкой ловушки.

Убрав все ловушки, Кака вернулся с веселым видом. Ян похвалил Кака и погладил по голове.

– Ах, почему ты бьешь меня, мастер?

Ян потянул Кака за крылья.

– Да, а если там была ловушка?

Кака ответил.

– Световая ловушка? С каких это пор жрецы начали устанавливать ловушки?

Ян наклонил голову и сказал.

– Нет, не могло быть, но... я не знаю, странный скрытый класс.

Кака ответил без колебаний.

– Я не видел такой ловушки уже три тысячи лет, хозяин.

– ...

Как только Ян услышал, что таких ловушек не было уже три тысячи лет, он просто потерял дар речи.

– Кхх...

И он быстро двинулся в том направлении, где Кака убирал ловушки. Внутри было в общей сложности пять именных монстров и мощный босс-монстр, которые ожидали отряд Яна.

\* \* \*

Кунг-Кунг-

Последнее поле, куда прибыла группа Яна, было очень необычным.

– Ах... я боюсь высоты...

Ремир побледнела и попыталась прикрыть глаза руками. И не только она была недовольна. Впереди находился утес, и две веревки, которые вели к боссу.

Герц был очень взволнован и прошептал Яну.

- Да, эта веревка... А если нога соскользнет?

Ян был зол из-за того, что увидел и ответил.

- Наступи на нее или держись.

Он чувствовал сейчас тоже самое, как в то время, когда пошел в парк развлечений с Хайрин. Страху высоты было очень сложно противостоять. Но только у одного человека сияли глаза.

- Что вы делаете? Надо действовать быстро. Если вас поймают босс-монстр, мы точно мертвы.

Игрок выглядел как стекло, которое разбилось бы при одном прикосновении, но казалось более жестким. Левия вскочила на канат и быстро пересекла скалу.

- Она, она просто...!

У Яна закружилась голова.

«Я не могу терять здесь время, как сказала Левия»

И Ян вскочил на спину Пину.

- Первая, Ремир.

Ремир бросилась к Яну, который выглядел как рыцарь в сверкающих доспехах, и обняла его за талию.

- Остальные четверо придут, как только я высажусь с Пина, и он вернется. Ну, конечно, если вы можете перебраться на ту сторону также, как Левия, тогда пожалуйста.

- ...

Однако не было никого, кто мог бы соперничать с Леией в этом вопросе, поэтому в конце концов, Яну пришлось переместить их всех с помощью Пина. Но в тот момент, когда последние два члена отряда начали забираться на спину Пина, земля со стороны босса задрожала.

[Кто осмелился войти в это место без моего разрешения!]

И все увидела огромную тень. Это был главный монстр подземелья «Камилопа». Ян быстро оценил ситуацию.

- Черт, давайте по порядку! Давайте подождем, пока Герц и Хуни не придут сюда.

Последние два человека, которые должны были добраться сюда, были Герц и Хуни, и это займет минимум 30 секунд. Поэтому другие решили оставаться на своих местах, но вероятность оказаться в изоляции была очень высока.

Ян, как безумный, бежал к боссу-монстру, держа в руке свое суждение о короле духов.

Босс монстр Камилопа был целью Яна. Но прежде чем он смог приблизиться, Яну пришлось остановиться.

[Этот человек! Не делай ни шагу навстречу боссу!]

[Незванные гости! Тебе нужно преподать урок!]

Перед Яном появилось пять монстров. Ян был немного расстроен этим.

- Что это, мы не встретили ни одного именного монстра даже после очистки 90% подземелья... это очень трудное и странное, и какое-то даже муравьиное подземелье.

Хотя каждое подземелье имело свои особенности, и почти во всех подземельях было от трех до десяти именных монстров, и только один босс-монстр.

Как правило, они обычно появляются один за другим каждый раз, когда совершенно определенное достижение, но ни одно из упомянутых условий не было выполнено, и все монстры появились вместе с боссом. Это был действительно сложный сценарий.

«До тех пор, пока не придет Герц, Ббукббуку придется быть впереди»

Ян рефлекторно отодвинулся назад и встал за Ббукббуком.

- Левия, тебе придется использовать защитное заклинание!

- Окей!

Левии не нужно было долго объяснять. У нее было отменное чувство игры, и на самом деле она могла справиться со всеми атаками, которые были у Ббукббука. С Левией впереди, Яну пришлось управлять Ббукббуком, пока Герц не добрался до них.

И это была основная задача на данный момент.

Кунг-Кунг-

Ддукдай положил свои большие лапы на землю и использовал один из своих уникальных навыков.

Кьяяя!-

Была использована собая способность фамильяра Ддукдая «Рев дракона».

Движение монстра Камилопа замедлилось на 15% (-25%).

Движение главаря Чайлз замедлилось на 35% (-5%).

Ян немедленно вычислил передвижения противника.

- Сопротивление боссов монстров довольно сильное. Но если движения замедляются на 15%, то атаковать нельзя.

Остальные монстры тоже оказывали сопротивление, но оно было намного меньше по сравнению с боссом. Это было ясно видно, так как двигались враги медленно.

Ян подумал, что ему нужно уничтожить монстров, которые были изолированы слева и справа.

- Хуни! Помоги мне! Остальные идите и остановите босса!

Ян закончил раздавать приказы, и все члены отряда выдвинулись выполнять их.

Ббукббук смог остановить атаку босса до прибытия Герца и немного отступил, а предыдущая его позиция теперь была занята Герцем. Путь босса к Яну же был полностью заблокирован.

Изолированный монстр был прямо перед Яном. И он планировал в полной мере воспользоваться сложившейся ситуацией.

- Хуни, иди прямо в атаку с самого начала!

- Окей!

Ян взмахнул копьем и быстро приблизился к монстру. Так как монстр обезумел от «Рева Дракона» Ддукдая, скорость монстра была очень низкой.

- И еще 20 секунд до окончания провокации.

Ян планировал уничтожить одного монстра как можно быстрее, но это не было его полной атакой. Он вернулся на позицию и открыл информационное окно, а Хуни произнес странное заклинание, и бледный свет обернулся вокруг копья.

Правосудие Духа Короля получило заклинание «Печать тьмы» от члена отряда Канджихуни. (Длится 5 секунд).

В то время как используется Печать тьмы, ущерб, причиненный Правосудием Духа Короля, увеличивается на 137%.

В то время как используется Печать тьмы, все атаки, которые касаются критической области удара, помечаются как «Знак Тьмы».

Если вы использовали «Знак тьмы», у вас будет дополнительно 7 секунд урона с увеличением на 33%. (Знак тьмы был наложен).

Ян прочитал сообщение, появившееся перед его глазами, но ему было все равно, поскольку он всегда был свидетелем подобных вещей.

И в этот момент. Копье Яна пронзило монстра по имени Чайлз.

Вы нанесли катастрофический ущерб боссу Чайлз!

Знак тьмы был выгравирован на Чайлз монстре!

У монстра Чайлз, кажется, уровень не превышал и 400, поэтому Ян и Хуни просто наслаждались командной игрой.

- Хён! Еще два удара! - крикнул Хуни Яну, и Ян понял, что он имеет в виду.

«Если есть три метки, это вызовет взрыв?»

Продолжительность действия печати Тьмы, введенной Хуни, составляла всего 5 секунд. Ян спокойно вытащил копьё из тела монстра. Если вдавить его поглубже, он может нанести смертельный урон, но Ян предпочитает этого не делать.

Пока у него была пассивная способность «захват слабости», не было необходимости в сильных атаках, ему нужно было только атаковать в правильное место для критического удара! И Ян не изменил своим методам.

Вы нанесли катастрофический ущерб боссу Чайлз.

Печать тьмы выгравирована на теле монстра Чайлз.

Битва Яна длилась ровно 5 секунд. И тело монстра начало раскачиваться из стороны в сторону. Ян взглянул на индикатор жизненной силы монстра.

- Примерно на две пятых меньше. Если взрыв произойдет здесь....!

Взрыв был одной из самых мощных атак Хуни, и Ян ждал, когда это произойдет. И Хуни не разочаровал Яна.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/557248>