

Глава 269. Ян и Империя Маурьев (1)

Илахан был первым пользователем, который преуспел и получил Благородный ранг. И этот статус имеет огромные преимущества и боеспособность. Это была сила и способность, которыми мог обладать только Асмодиан.

Обычно оригинальный ранжирующий персонаж будет обладать от 10 до 20% баффа. Хотя это может показаться не так много, но от 10 до 20% – это довольно много. Невозможно, чтобы пользователь уровня 200 обладал навыками и способностями пользователя уровня 240.

Итак, это было достаточно заманчивое предложение для Илахана, чтобы отказаться от всех навыков и званий, ради которых он упорно трудился. Теперь, когда все навыки были заменены, он будет на начальных уровнях, и навыки будут слабее, но со временем они обязательно станут сильнее. Во всяком случае, Илахан стал сильнее и хотел иметь все преимущества для себя.

- Как же мне достать спрятанный предмет, которого нет ни у кого другого...? Что-то, что нелегко для других пользователей.

Было одно задание, которое он откладывал. Это было задание, которое Илахан получил от Короля Дьявола Махаму сразу после того, как он стал дворянином «Рождение мудрости».

Это не было задание, которое можно было бы считать очень трудным, и награды за задание также были вполне удовлетворительными, но была одна проблема. Как только квест будет завершен, у обычных пользователей появится шанс стать Благородными.

Согласно информации, приведенной в задании, как только Илахан завершит поиск рождения мудрости, волшебная башня измерения на северном конце Центрального континента будет активирована на определенный период времени. И говорят, что все пользователи получат квесты, которые позволят им стать Благородными.

Конечно, первый пользователь, выполнивший задание, получит наибольшую выгоду, но это было не то, чего хотел Илахан.

- Я заберу все, что смогу, а потом закончу поиски.

Однако была одна деталь, о которой Илахан не подумал. Человек, который стал Благородным, был не он, не Илахан.

Пользователь Сейкун завершил задание Рождение мудрости.

Поиск Рождения мудрости, который находится во владении, будет прекращен.

Не удалось завершить квест Рождение мудрости.

Близость с Королем Дьяволом Махаму уменьшена на 10.

Ирахан поблел от мыслей, которые вертелись у него в голове.

- Что это? Был еще кто-то, кроме меня?

Пришло дополнительное системное сообщение. На этот раз это было общее сообщение, которое пришло всем пользователям в Кайлран.

Квест Рождение мудрости завершен, и Волшебная башня, которая была спрятана в долине Гиппии Центрального континента, активирована.

Волшебная башня была активирована, и был создан выбор новой расы персонажей Асмодиан.

С этого момента и до конца месяца те, кто идет в Волшебную башню, могут получить задание, которое позволит им стать Благородными.

Общие системные сообщения приходили одно за другим. Илахан читал их, его лицо становилось все более и более непроницаемым.

- Черт побери! Я должен был получить награду!

Из-за того, что он не смог завершить задание, его близость с Королем Дьяволом Махаму уменьшилась на 10, он потерял 100к очков славы, которые он мог бы получить с помощью квеста, и он также потерял мощное оружие, которое было посвящено Асмодианам.

Осознав все, что он потерял, Илахан задрожал от гнева.

- Сука!

Невозможно уже было как-то ухватиться за задание, которое уже было завершено, и все, что он мог сделать сейчас, это выполнить все другие квесты, которые были связаны с Джинмой.

- Есть ли смысл в том, что у меня был конкурент? Я поохочусь еще немного и увеличу скорость.

Илахан поднял меч и ступил на охотничью землю. Он верил, что, достигнув своей цели, он должен будет оправиться от повреждений, которые он только что получил, присоединившись к войне измерений.

* * *

- Не понимаю, зачем открывать волшебную башню в такой момент?

Конференц-зал команды планирования LB.

LB была компанией, которая инвестировала значительные средства в планирование игр по сравнению с другими игровыми компаниями.

«LB Corporation» представляла собой двадцатиэтажное здание, один этаж которого целиком состоял из планировщиков и около сотни планировщиков для Кайлран. Фактически, именно из-за этого широкомасштабного планирования такая крупномасштабная виртуальная игра была невероятна.

- Командир группы Пак. Мы не до конца продумали эту часть. Пользователь получает квест и намеренно выполняет его.

Новый контент под названием Дьявольщина появился вскоре после начала Войны измерений. Фактически, команда планирования LB думала о добавлении новой расы под названием Асмодианы через эту пространственную войну. Процесс добавления был бы таким, что пользователям пришлось бы выполнять квесты, и пока Илахан не превратился в первого Джинма, казалось, что он идет вместе с потоком.

Руководитель Группы Планирования Пак Юн Сон что-то бормотал, заглядывая в лежащие перед ним документы.

- Если бы это был оригинальный способ, к настоящему времени многие пользователи уже должны были начать поиски, чтобы стать Асмодианами. Новый пользователь, который был бы выбран в качестве главы Асмодиана, должен был быть там.

Это нельзя было объяснить одним-двумя словами, но в Асмодианах было то, чего не было в человеческой расе, они даже не были человеческой расой. Было бы легко сказать, что она имеет как преимущества, так и недостатки.

Команда планирования LB хотела создать сценарий, в котором люди, Асмодианы и кентавры, которые существовали на Центральном континенте, повернутся друг против друга для битвы. Для такого сценария, пользователи, играющие как Асмодианы в размерной войне, должны увеличить скорость.

Когда образуется новая раса, присутствие уже существующей расы будет подавляюще высоким, и это приведет к низким заслугам для новой расы. Для того чтобы эта теория равновесия была верна, эта пространственная война нуждалась в безусловной победе, чтобы перенести преимущество к Асмодианам.

Пак, который отвечал за команду планирования баланса, предположил, что минимальное количество расы, измененной на Асмодианцев, будет около 30%. По крайней мере, 30% пользователей должны были превратиться в Асмодианов.

Все эти планы должны быть взаимосвязаны друг с другом, чтобы получить ожидаемые результаты, достигнутые группой планирования. Тем не менее, несколько беспрецедентных переменных были смешаны с командой планирования LB.

- Этот Илахан, он пытался монополизировать поиски Благородства только для себя? Я должен был предвидеть, что это произойдет.

Пак Юн Сон, сидевший перед Ким Ви Хваном, что-то пробормотал себе под нос со вздохом разочарования.

- Не то чтобы я не думал о другом.

- Неужели это так?

- Да, несмотря на оппозицию со стороны многих пользователей о войне измерений, мне пришлось повысить сложность волны монстров.

- Хм...

- Но это были не только пользователи, которые были неизвестными.

- Хмм...?

Все руководители отделов планирования собрались в зале заседаний и ждали выступления господина Ким Ви Хвана.

- Разве неправильно говорить, что с командой всегда что-то не так? Этот парень стал такой огромной переменной.

От всей группы планирования не было слышно ничего, кроме вздохов.

- Ни за что, повтори еще раз, что сделал этот парень, о чем меня не предупредили!?

- Хм... А он не может просто не играть в эту игру?

Никто не упомянул имя, но все в комнате знали, кто этот пользователь, на которого ссылались... Конечно, это был не кто иной, как Ян.

Когда дело дошло до группы планирования, слово «Ян» стало табу. Оно почти сразу же ассоциировалось с «ночной сменой».

Ким Ви Хван сказал.

- Я следил за ним, пока не вошел в комнату для совещаний. Но около получаса назад было подтверждено, что он переместился в «Империю Маурьев».

И снова ничего, кроме вздохов.

- Да... Сумасшедший...

- Что, команда разработчиков закончила разработку структуры?

- Это не похоже на тестовую область, которая была создана в прошлый раз, верно?

То тут, то там раздавались озабоченные голоса, и Ким Ви Хван продолжал:

- Да, к счастью, это не так. Команда разработчиков внимательно следила за ним. Благодаря ему команде пришлось провести целые сутки без сна.

- ...

- Ох... Такая обременительная работа...

И снова все присутствующие в зале заговорили, а Ким Ви Хван продолжал говорить.

- В любом случае, по нашей оценке, было сказано, что эта война измерений снова в пользу человеческой расы. Но у нас были другие планы.

Из угла комнаты кто-то заговорил, подняв руку.

- Как это вообще возможно? Не говорите, что парень смог получить Дракона Бездны до войны измерений?

Ким Ви Хван рассмеялся и кивнул.

- Совершенно верно. В том темпе, в котором он идет... Самое быстрое будет около 23 дней или максимум 28 дней. Похоже, он собирает необходимые вещи и направляется на центральный континент.

- ... Боже...

Одно слово, которое вырвалось из уст одного человека. И одно это слово выражало чувства всех присутствующих в зале.

Волна монстров должна была быть событием, которое не должно было быть заблокировано пользователем. Человеческая раса должна была потерпеть поражение в войне измерений, и первоначальный план состоял в том, чтобы сделать власть между людьми и Асмодианами похожей, просто чтобы создать баланс.

Некоторое время стояла тишина, других голосов не было слышно.

- Конечно, как сказал Ким дэри... Илахан был не единственной переменной. И на этот раз такой ситуации не должно быть.

И Ким Ви Хван ответил.

- Совершенно верно.

- Что нам теперь делать?

При этих словах он огляделся и сказал.

- Ну, есть два варианта.

Все ждали следующих слов без единого звука.

- Первое - молиться очень усердно, чтобы Ян допустил ошибку во время поисков. Или кто-то узнает адрес Яна и бросит мензурку в его дом. Независимо от того, что произойдет в течение 30 дней, он должен быть при смерти, чтобы он не смог завершить квест.

Содержание первого было шуткой, но никто не смеялся и не возражал. А потом появился вариант, который считался серьезным.

- И второй вариант заключается в том, что мы все возвращаемся к нашим станциям прямо

сейчас... И мы создадим новый контент, который, естественно, повысит способности Асмодианов. И конечно, ночная смена... Обязательно...

Для каждого члена команды это слово звучало как смертный приговор.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/539126>