

Глава 267. Открытие Забытой Империи (2)

Канг-!

Воздух разразился резким звуком.

Пуак!

Красный меч человека пронзил грудь монстра.

Бум!

Монстр упал перед человеком, и тот удовлетворенно улыбнулся.

- Фух, не такой уж он и сильный.

К его изумлению, монстр, упавший перед ним от одного удара, было не кем иным, как Хаймоном. Этот монстр был слабее, чем легендарный Дьявольский Дракон или Бальрог, но даже он был сильным для пользователя, чтобы его поймать.

Перед человеком возникло системное сообщение.

Дзинь-

Вы приобрели 850 очков магии.

Текущая магическая емкость: 39580.

Для того, чтобы перейти в ранг Дворянина, вам нужно дополнительно 10420 магических очков.

Этим человеком был Илахан. Он был одним из пользователей, получивших особое задание.

- Если я продолжу в таком темпе, я могу стать Дворянином за 2 недели.

Магические очки, необходимые для того, чтобы стать дворянкой, составляли 50 000. Но это еще не все. После получения 50 000 магических очков, никто не мог в один момент стать Дворянином. До обновления ранг Дворянинов считался намного сильнее, чем Асмодианцев.

Однако это был не единственный способ стать дворянином; был и другой. И для этого нужно было получить силу дьявола или демона, имевших высокий 10 ранг. Это была форма признания.

-Хуху, это были 500 пользователей, которые погибли в войне измерений Дьявола?

Илахан получил задание от Короля Дьявола разрушения, который имел 10 ранг.

Если кто-то участвует в войне измерений и умудряется убить 500 человек-пользователей, тогда этому пользователю будет предложена сила, которая будет обновлена до ранга Дворянина. И Илахан немедленно принял предложение.

- Я уверен, что все пользователи соберутся на территории, как скопления звезд... не только 500 пользователей, даже 1000 пользователей не будет большой проблемой.

Конечно, он не собирался бороться с 500 пользователями. Это был не тот стиль боя, который использовал Илахан, так как было бы трудно узнать, кто вступил в бой и кто покинул бой. Но ему было легко убить 500 пользователей, которые сражались с другими монстрами и Асмодианами.

- Ха-ха... подожди еще немного... подожди, пока я не соберу 50 000 магических точек, тогда война измерений начнется в один миг.

Илахан спешил сразиться с игроками, но до этого он должен был охотиться на монстров. Он сражался без перерывов, чтобы получить необходимые 50 000 магических очков.

* * *

Ян немедленно направился к магической башне измерений, чтобы найти Гриппера. Однако его нигде не было видно.

- Куда, черт возьми, делся этот так джентльмен?

Ян взял соединитель, полученный от Айриэль, и немедленно связался с ней.

- Этот предмет я не хотел помещать в инвентарь и тратить пространство, и теперь я его использую.

Ян вытащил хрустальный шар и активировал его, и внутри него появилось очень красивое лицо эльфа. И это была Айриэль.

- Здравствуй, Айриэль.

- О! Ян, в чем дело?

- Я прибыл в магическую башню этого измерения, но Гриппера здесь нет. Он на твоей стороне?

- Похоже, ты все приготовил.

- Да.

- Гриппер сейчас будет. Подожди минутку.

Ян закрыл глаза.

- Гриппер, вы еще здесь?

- А... Эм... Это...

Ян услышал голос Гриппера на заднем плане.

- Я отправляюсь прямо сейчас!

- ...

Он говорил как друг, который опаздывает на встречу. Так разговаривает друг, когда просыпается и выходит за дверь.

- Поторопись, пожалуйста...

Ян выключил хрустальный шар и побряхтел.

- Эх! Это была пустая трата времени. Если бы я знал, что это произойдет, я бы просто уничтожил еще несколько монстров в Тоболл.

Он бы получил огромное количество Опыта, если бы сделал это. Ян чувствовал, что мог бы повысить еще один ранг, если бы набрал больше очков вклада в этой области. Ян вошел в комнату Гриппера рядом с башней и сел.

Стол перед креслом Гриппера был очень широким, и на нем лежало много разных предметов. Ян, будучи любопытным, начал разглядывать на них.

- Здесь могут быть какие-нибудь потрясающие предметы? Это немного грязно, и я, кажется, ничего не знаю о них.

Ян взял кубик размером с футбольный мяч, который лежал прямо перед ним.

Куб Зала Грез.

- Хм... Зал грез... Вижу его после долгого времени. Если у него такое название, то оценка будет довольно высокой, верно?

Ян открыл информацию.

Дзинь-

- Куб Зала Грез -

Классификация: Разное

Ранг: Легендарный

*Это таинственный куб, артефакт, который использовался древним монархом в зале снов.

*Поместив несколько определенных ингредиентов в этот куб, можно создать редкие и мощные зелья.

*Элементы, которые были успешно созданы этим кубом.

Зелье Полного Восстановления

Питательное зелье

Укрепляющее Зелье

Это таинственный куб, наполненный силой.

Ян с интересом прикоснулся к Кубу.

- Похоже, это действительно хорошая вещь, а? Этот предмет так соблазнителен...

Полное зелье восстановления в описании элемента заполняло жизненную силу пользователя до максимума. Лучшая форма зелья, которая может быть использована хотя бы один или два раза в любой боевой ситуации.

Но зелье полного восстановления было дорогим, и его можно было приобрести на аукционе. Кроме того, в списке было еще одно зелье, которое было гораздо более привлекательным.

- Укрепляющее зелье... Я знаю, что это зелье увеличивает силу атаки в три раза, но что это за укрепляющее зелье?

Зелья в списке товаров выглядели великолепно, поэтому Ян некоторое время разглядывал Куб и затем осторожно положил его на стол.

- Мне нужно осмотреть все, что здесь есть, прежде чем придет Гриппер. И если мне понравится, я попрошу у него что-нибудь. Хотя я не уверен, что смогу выбрать.

Ян чувствовал благодарность при мысли о том, что попытается забрать один из предметов НИПа, и начал рассматривать все подряд.

Ян просмотрел все, что было перед его глазами, и увидел две бесполезные деревянные палки.

- Ээм... это выглядит как предмет, который нужно немедленно выбросить. Гриппер хранит такие вещи?

Так прошло минут двадцать или около того? Взор Яна вдруг упал на интересный предмет.

- Что это? Драгоценный камень, который меняет форму...?

Ян взял большой камень, лежавший рядом со столом. Камень мерцал пурпурным светом, и его форма постоянно менялась. Если быть точным, в камне постоянно менялся свет, а не его форма.

Выглядел этот камень как сфера, но стук по поверхности постоянно менялся. Ян с открыл информационное окно.

- Пространственный Магический Зарядатель Силы -

Классификация: Разное

Ранг: ??

*Пространственный Магический Зарядатель Силы - был разработан после ста лет исследований.

*Используя это магическое зарядное устройство, можно управлять объектами, которые работают с силой измерений, даже если пользователь не является магом.

*Если у кого-то есть этот предмет, то перезарядка всех навыков уменьшится на 5%.

(Это не относится к уникальным способностям Фамильяра.)

Список деталей, которые можно использовать вместе с этим предметом:

Пространственные Бусы

Пространственная Волшебная Палочка.

Пространственный Магический Щит.

*Это один из самых заветных артефактов Гриппера.

Чем больше Ян читал об этом предмете, тем больше блестели его глаза.

- О? Это что?

Как только Ян дошел до того места, где было написано об использовании этого предмета, он стал читать еще внимательнее. В самом верху списка Ян обнаружил очень знакомый предмет.

- Пространственные Бусы?

Ян открыл свой инвентарь, как только увидел название предмета. Дней десять назад он вспомнил о мяче, который дал ему Гриппер. В тот момент, когда он вытащил его из своего инвентаря, он понял, что эта бусина была такой же, как и эти Пространственные Бусы.

- Это... это оно! - Ян схватил магическое зарядное устройство в правую руку и мерную бусину в левую. В этот самый момент перед глазами Йена возникло системное сообщение.

Дзинь-

*Вы выполнили необходимые условия для использования элемента Пространственная Бусина.

*Печать предмета была снята.

*Пожалуйста, проверьте окно информации о предмете.

- Да!

Ян немедленно открыл окно информации. Когда он впервые получил эту бусину, было сказано, что бусина может быть использована только при определенных условиях. Но теперь информационное окно было вдвое длиннее исходного.

- Пространственные Бусы -

Классификация: Разное

Ранг: Легендарный

Пространственный Магический Зарядатель Силы: 0/1000

*Вы можете использовать до 1000М в 1 hr. Когда вы фиксируете нужные координаты на карте, в этом месте открывается портал, который будет открыт в течение 2 минут.

*Если магическая сила равна 1000, то можно использовать другой портал в другое измерение.

(Время перезарядки: 1200 минут)

*Пользователи могут создавать порталы в том месте, в котором они были раньше.

*Пользователи не могут создать портал во время боя.

*Пользователи класса Пространства могут заряжать свой элемент, используя свою

собственную пространственную силу, а пользователи другого класса могут использовать свою магическую силу для зарядки своего элемента.

* Этот элемент принадлежит пользователю Яну.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/535545>