

Глава 263. Мастер-убийца (1). Двенадцатая звезда

- Аа! Остановите их! Остановите! Еще немного и равнина Сурангка проиграет!

- Черт. Я все отдам за урангка, но думаю, что лучше остановиться. Это будет более эффективно сделать на плато Либелия!

- Нет! Нет! Если вы сдадитесь сейчас, я дам вам еще обязанностей на 2 часа в Сурангка, больше чем вчера! Я не смогу рассчитывать на тебя даже в Либелии!

- Эээ...!

Южная оконечность Сурангкской равнины.

Игроки боролись за защиту ущелья, по которому на плато Либелия пришли монстры. На первый взгляд, это казалось благоприятной ситуацией, потому что количество пользователей было намного выше, чем количество монстров, но все было ровно наоборот.

Большинство пользователей, достигших 100-го уровня, составляли 50% новичков, а те, кто был выше 150-го уровня, составляли 20% пользователей. С другой стороны, было немного тех, кто достиг уровня мастерства с уровнем 180 и выше.

- Все... С дороги!!!

Каньон засветился. На его вершушку взобралась волшебница. Это была знаменитая огненная волшебница, которая состояла в ТОП-10 магов, и звали ее Сухи. Все игроки, кто был в середине битвы, отошли, как будто их оттолкнули.

- Огненная Буря!!!

«Огненная буря» - магия пламени высшего уровня, обрушилась на поле боя. Она нанесла огромный ущерб. Десять низкоуровневых монстров упали от одного удара!

Воины среднего уровня были еще живы, но воины и убийцы погибли. Сухи удовлетворенно улыбнулась и вытерла пот со лба.

Вы победили батальоны низкого уровня (урон 76%).

Вы заработали 157 очков Тоболла.

Вы победили батальоны низкого уровня (урон 26%).

Вы заработали 55 очков Тоболла.

- Здорово, на этот раз все было как раз вовремя!

Сухи быстро просмотрела системные сообщения и просканировала поле боя.

- Я останусь здесь часа на три-четыре!

Чтобы защитить равнины Сурангка, необходимо было оказать поддержку сражавшимся воинам. На этом поле боя не было ни одного пользователя с огневой мощностью более 190-го уровня.

- Фуух! - Сухи глубоко вздохнула и отошла.

Она не могла отдохнуть ни секунды, так как ей нужно было предотвратить вторжение.

- Мисс. Сухи! Сюда!

- Да, иду...!

Сухи, услышав голос, доносившийся с левой стороны, немедленно произнесла заклинание.

- Связь!

Связь - это форма вторичной магии, которая позволяет быстро перемещаться на короткие дистанции. Магия связи была низким навыком, но все же, это был один из редких навыков. Книги навыков для Связи выпадали редко.

Сухи отошла на небольшое расстояние, используя Связь, и оглядела поле боя, чтобы лучше понять ситуацию. И внезапно она заметила нечто огромное.

- Что... это?

Оно было похоже на динозавра. Сухи, хотела подтвердить эту информацию, и пошла против ветра, не осознавая этого.

Имя: Секарос

Ранг: Продвинутый мастер

Уровень: 265

Всего через три дня после начала войны измерений на поле боя появился сильный Продвинутый мастер.

Сухи сглотнула и начала колдовать.

- Я думаю, мне будет трудно справиться с продвинутым мастером...

На самом деле, если бы любой пользователь с характеристиками Сухи принадлежал к другому классу, ему было бы полезно иметь дело с продвинутым мастером.

У Сухи был 190 уровень, но лвл противника был невероятно высоки. Тем не менее, она была мастером пламени широкой области, но ей было бы трудно справиться с одним мощным монстром 250-го уровня.

- Если я позабочусь обо всем, что его окружает, то пользователи, вероятно, смогут поймать его...!

Оценив ситуацию, Сухи начала произносить одно из своих самых мощных заклинаний.

Но через некоторое время... Она поняла, как неправа она была.

Громкие шаги. Секарос, похожий на динозавра, сделал шаг вперед и зарычал.

Гррааа!-

Секарос поднял голову и начал выплевывать мощные атаки.

Конг-Конг-Конг!

Игроки, на которых напали на поле боя, начали взрываться, как фейерверки.

- Эй...!

- Помогите мне! Больно...!

- Сумасшедший! Трудно справиться даже с базовым классом!

Многие игроки начали исчезать в воздухе.

Сухи видела это, и очень разволновалась. Она решила отменить свое заклинание.

- Проклятие...!

Прежде чем она выпустит свое магическое заклинание, этот монстр обязательно побежит в ее направлении. И поскольку все пользователи, которые должны были блокировать доступ монстров, теперь были мертвы, у нее не было другого выбора.

Сухи сплюнула слюну, которая была у нее во рту.

- Все кончено... все кончено! Если у лучников есть навыки, тогда можно было бы поймать этого монстра, но теперь... Равнины Сурангка должны сдаться...!

Сухи посмотрела на поле боя и наклонила голову. Она не видела никакого решения проблемы.

- Проклятье, вот почему в классе воинов должно было быть два игрока высшего ранга!

Класс воинов может пойти один на один против монстра. Это было бы отчаянным поступком.

Сухи больше не могла колебаться.

- Ничего нельзя сделать. Сейчас нужно отступить.

За эти три дня она внесла наибольший вклад на равнинах Сурангка. Это все благодаря ей, у нее был ранг В на поле боя.

Сухи взмахнула руками, приказывая игрокам, которые окружали ее, отступить.

- Все! Все назад...!

Но тут перед ней вдруг развернулась просто невероятная сцена. Девушка только повернулась, чтобы послать сигнал.

Кья!

Огромные тени покрыли каньон. Над равниной летел дракон Сека, у которого были широкие крылья и открыта огромная пасть.

- Всем отойти, немедленно!

На голове дракона сидел человек, и жесты его рук заставили игроков вернуться на свои места. И в следующую секунду.

Квааак-!

Из пасти дракона вырвалась огромная разрушительная сила. Низкоуровневые батальоны могли просто исчезнуть от одной этой атаки!

Все батальоны низкого уровня были отеснены в ущелье и сожжены атаками, даже от батальонов среднего уровня, имевших полную жизненную силу, осталась лишь половина.

- Это... Это...!

Сухи знала, что это за дракон.

- Дракон, Карцис?

Незабываемая массовая осада на Центральном континенте. Она никогда не забудет главного героя и его дракона, который преуспел в той битве, хотя это казалось невозможным.

- Ян... Ян пришел...!

Сухи была ранжированным игроком из Гильдии Доблести. Она была магом-ранкером, завербованным мастером Гильдии Доблести, самим Рой Ченом.

В то время Гильдия Доблести вместе с Гильдией Лотоса помогла присоединиться к Имению Пиро, и Сухи просто не могла не знать о Карцисе и Яне.

- Мы можем победить!

Однако из-за своих личных поисков Ян скрыл свой след, и его способности были обесценены среди других пользователей, даже несмотря на то, что он постоянно находился в Кайлран.

- Ян? Тот счастливчик, у которого есть легендарный Фамильяр, милаха Призыватель?

- Ну, есть много тех, кто сильнее Яна. Я не знаю, почему это так важно. Честно говоря, даже если он ранкер, есть и другие, кто намного сильнее его.

Однако Сухи хорошо знала о нем.

«Ян - это игра Бога».

От простого боя к массовому, а также от близкого контакта к дистанционному стилю боя.

По личному мнению Сухи, у любого, кто стоял по другую сторону Яна, не было другого выбора, только поражение.

Монстр ударил своим дыханием.

Кья!

Дыхание было настолько болезненным, что она начала корчиться от боли. Благодаря Секаросу, все батальоны и солдаты тоболла беспомощно умирали у его ног.

- Сука, дыхание, даже я не забираю столько жизненной силы, у этого монстра есть имя?

Сухи посмотрела в сторону Яна.

- Сука! Даже если это Ян, он не сможет справиться с этим монстром в одиночку.

Сухи начала осматриваться, чтобы найти игроков высокого уровня. Но Ян, который сидел на голове Карциса, подпрыгнул и спрыгнул прямо на Секароса.

- ...!

Это было потрясающее зрелище, которое можно было увидеть только в каких-нибудь в блокбастерах и фэнтези-фильмах.

Все были больше взволнованы его действиями, чем чувством, что это было круто.

- В чем дело? Он сумасшедший?

- Нет, это Ян прыгнул на него с копьем в руке?

Ян уже охотился на легендарного мастера несколько месяцев назад. Вместо охоты это было событие, полное насилия, но оно того стоило.

Ян крепко сжал в руке Правосудие Духа Короля, он чувствовал себя сильным.

- Ладно, с тех пор мои предметы сильно изменились.

С золотым светом должен был наступить хаос.

И Ян пронзил спину Секароса своим правосудием.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/533181>