

Глава 246. Начало вторжения монстров Дьявольщины (1)

Перед Яном выскочило сообщение о новом квесте.

Звонок-

Уничтожение Камня, призывающего Дьявола (Скрытый)

Серафим знал о том, что дьяволы-разрушители пытаются освободить Дьявольского Дракона Халифа.

Дьяволы-разрушители планировали открыть пространственную дверь, через которую они бы смогли попасть с мир людей, используя Дракона Халифа. И Серафим пытался остановить их любой ценой.

Именно поэтому он искал помощи у Короля Дьявола Рикардо.

Однако, Дракон Халифа пробудился до того, как письмо Серафима дошло до Рикардо.

И теперь нет пути назад.

Дьяволы-разрушители получили всю нужную им силу, и через десять дней они откроют шесть порталов, которые ведут в мир людей.

Дьяволы-разрушители открывают эти порталы с помощью «Камней, призывающих Дьявола», которые находятся в Зоне 50.

До того как пройдут эти десять дней, уничтожьте хотя бы один Камень и сведите к минимуму вторжение дьяволов.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Завершенный квест «Появление Дьяволов III» (Скрытый) (Связанный)/ Освобождение Дьявольского Дракона Халифа.

Время: 10 дней

Награда: Магические камни высокой пробы x50/ Благословение Дьявола x10

*Этот квест не может быть отменен.

Ян с интересом читал информацию о квесте, и особенно его удивила награда.

«Какого черта, награда - магические камни высокой пробы? Да и целых 50?»

Это была просто невероятная награда. Ян даже засомневался в своих глазах. Именно сейчас юноше и нужны были эти магические камни.

«Так мое Правосудие Духа Короля достигнет второго уровня трансцендентности!»

Второй уровень трансцендентности означал +10 к укреплению. Сейчас все оружие Яна имело укрепление +8 и +9. Он пока еще ничего не довел до второго уровня, но у юноши было несчетное количество магических камней средней пробы, которые он собрал за все время охоты.

«Что ж, посмотрим... Сколько у меня камней средней пробы? Так, 450, и еще я оставил в деревне 300, значит, всего их у меня 750»

Даже если его уровень укрепления был ужасно низким, поскольку у него было 750 камней средней пробы, он вполне мог повысить около двух предметов из оружия до второго уровня трансцендентности. С магическими камнями высокой пробы он смог бы это сделать в один миг.

«Аха, я сделаю это не смотря ни на что!»

До того, как началось вторжение монстров, Ян, получив задание, которое было обязательно к выполнению, тут же приступил к делу. Уровень сложности в SSS нисколько не смутил его, он даже не заметил, но что самое худшее, так это то, что он тут же забыл про Бальрога, магического зверя Легендарного ранга, о котором думал секунду назад.

Рикардо улыбнулся, увидев, как Ян крепко сжал кулаки, и в нем загорелся боевой дух.

- Хохо, думаешь, что сможешь это сделать, Ян?

Ян кивнул.

- Я смогу. Нет, я должен.

Рикардо воспринял это желание завладеть камнями как желание остановить войну, и довольно улыбнулся.

- Хорошо, мне нравится твое отношение к делу.

- Спасибо!

- Тогда давай двигаться вперед. У нас осталось не так много времени.

Ян засветился.

«Если этот могущественный Король Дьявол пойдет со мной, то квест с уровнем сложности SSS пройти проще простого»

Но была одна вещь, в которой Ян ошибся. То, что у квеста был такой уровень означало, что это был уровень, который вычислялся с учетом всех обстоятельств квеста.

* * *

Главное окно анонсов на официальной странице Кайлран в официальном сообществе. На доске объявлений, где с момента открытия Дьявольщины была опубликована лишь одна новость, впервые за долгое время появился новый пост. И эта информация очень взволновала игроков.

Несмотря на то, что они уже знали о начале вторжения монстров, причем достаточно подробно, в этом посте была опубликована невероятная новость. И она заключалась в следующем.

Эпизод I Вторжение Дьявольщины

1 октября днем, то есть через неделю, откроется портал из Дьявольщины.

На данный момент известно, что будет открыто 6 порталов: по 3 на северном и центральном континентах.

Вторжение будет продолжаться весь месяц и включать в себя 10 уровней. Если вы проиграете монстрам, центральный и северный континенты войдут в состав Дьявольщины.

Расписание вторжение монстров

Первая волна

Время: 1-15 октября

Уровень сложности: 1-3 фазы

Монстры: магические звери низких и средних рангов/ Дьяволы низкого ранга

Вторая волна

Время: 16-25 октября

Уровень сложности: 4-7 фазы

Монстры: магические звери низкого и среднего рангов/ Обычные Дьяволы низкого ранга

Третья волна

Время: 26-30 октября

Уровень сложности: 8-10 фазы

Монстры: магические звери от среднего до Легендарного рангов/ (Неизвестно)

*Во время каждой волны, которая будет начинаться в 9 утра каждый день, монстры будут появляться 5 раз с интервалом в 3 часа.

*Если вы собираетесь отправиться в столицу каждой империи, начиная с 18:00 сегодня (24 сентября), вы должны зарегистрироваться для карательных сил Дьявольщины (Ограничение уровня: 100)

*Если вы зарегистрируетесь, то не сможете покинуть войска каждой империи на срок, который вы зарегистрировались.

*Если вы зарегистрируетесь, то каждый день будете получать зарплату в не менее 10 тысяч золотых, и сможете получить большую выгоду, прямо пропорциональную общей полученной сумме.

*На данный момент ожидается, что портал откроется на плато Сент-Вилль (В самом центре центрального континента)

Юхьюн прочитал пост и был очень удивлен, поскольку название того места, где ожидалось открытие портала, он уже очень часто слышал до этого.

- Какого черта? Это... плато Сент-Вилль?

Это плато находилось очень близко к Имению Пиро, Имению Гильдии Лотоса. Кроме того, поскольку это место было окружено горами, несомненно, монстры будут сливаться именно к Имению Пиро.

Юхьюн громко сглотнул.

- Это... мне радоваться или нет?

Юноша не мог трезво оценить ситуацию.

«Если Имение Пиро с его Силой Оборона сможет противостоять вторжению этого уровня, то это просто отличная возможность!»

Однако в ином случае, Имение будет полностью разрушено. Юхьюн прочитал сотни комментариев, которые игроки написали под постом.

- Вау, они только сейчас опубликовали об этом пост.

- Ага. Но, на самом деле, до сих пор все относились к этому очень халатно. Я впервые вижу игровую компанию, которая публикует такие маленькие детали, когда открывает новый контент.

- Вау, а зарплата в 50 тысяч золотых это не слишком дешево?

- Комментатор выше, а ты разве не лезешь из кожи вон? 10 тысяч золотых, даже если конвертировать их по текущей рыночной цене, это около 12 тысяч вон (около 10-11\$USD – прим. пер.) наличными. И эти 12 тысяч вон ты получишь только от одной регистрации, разве это не хорошая прибыль?

- Это...? Но если игрок с уровнем выше 100 играет весь день, он легко сможет получить больше, чем 10 тысяч золотых, так что...

- Ну, дополнительный доход это тоже очень хорошо. Ты когда-нибудь видел, чтобы Кайлран разочаровала нас?

- Ну, это правда.

Юхьюн прочитал все комментарии и не нашел ничего полезного.

- Хмм... Похоже, что мне нужно зайти в игру и первым делом отправиться в Имение Пиро.

Юхьюн уже давно не был в Имении, поскольку проходил свой личный квест. Он решил, что должен встретиться с Фиоланой и принять контрмеры в отношении монстров.

- Кстати, Циньсун, он вообще собирается когда-нибудь вылезти из Дьявольщины?

Юхьюн помыл за собой посуду и поспешил залогиниться в Кайлран.

* * *

- Фуух, фуух.

Воткнув копье в землю и облокотившись на него, Ян переводил дыхание.

«Ааах, что за напряженный квест?»

Прошло уже три дня с того момента, как начался квест Уничтожение Камня, призывающего Дьявола. Ян был уверен, что прошел уже все настолько напряженные квесты, однако уровень этого был невероятно сложным.

«Нет, не слишком ли говорить, что у этого квеста сложный уровень?»

Проблема заключалась не в уровне сложности, а в том, что квест был очень быстрым, что было за пределами воображения. Рикардо, который обладал самым высоким уровнем в бою среди всех Королей Дьяволов, не давал слабины Яну, и с невероятной скоростью прорвался через

вороты Дьявольщины. За эти три дня он смог пройти из ворот Зоны 80 до Зоны 50.

«Черт возьми, не лучшим ли вариантом было бы посадить меня на спину Бальрога?»

Тут даже не Рикардо открыл все эти ворота, чтобы Яну было проще пройти через них. Используя свой титул Короля Дьявола, он достиг Зоны 50 намного быстрее Яна. Единственное, с чем он помог Яну, это то, что он заранее зачистил ворота Зоны 60 и 70.

«Что ж, возможно я должен быть благодарен ему за это, но...»

В любом случае, Ян достиг Зоны 50 невероятно быстро, словно спартанец, и встретился там с Рикардо, который ожидал его около портала.

- Медленно, слишком медленно. Ты подоспел как раз вовремя.

Ян лишь вздохнул и ответил.

- Фуух, фуух, я не опоздал!

Рикардо кивнул.

- Ну, возможно, я выдвинул по отношению к тебе слишком необоснованное требование, когда ты просто подходишь под стандарт Дьявола Высокого ранга...

Ян стиснул зубы.

«Грх, если знаешь об этом, тогда не стоило меня бросать!»

Не имело значения, что чувствовал Ян, квест продолжался. Не было времени даже на отдых.

- Отлично, тогда ты отправишься вместе со мной в том направлении. Лучше всего сперва уничтожить Камень в южной части.

Как только Рикардо закончил свою речь, он направился в то место, куда указал. Ян тут же позвал его, отчего тот остановился.

- Подожди, Рикардо.

- Что такое, Ян?

Причина, по которой Ян остановил Рикардо, заключалась не в том, что он хотел отдохнуть. Здесь была другая причина.

- Есть ли способ узнать, где эти шесть Камней откроют порталы в мире людей?

- Хмм...?

Причина заключалась в том посте, который Ян прочитал на официальной странице.

«Плато Сент-Вилль! Мне нужно закрыть портал не смотря ни на что»

Ян, который столкнулся с разными магическими зверями и дьяволами в Дьявольщине, лучше всех знал, насколько могущественным будет вторжение монстров, которое состоит из 5 фаз сложности.

«И хоть мы и сможем, возможно, продержаться до 6 фазы, как только начнут появляться Дьяволы Высокого ранга, каким бы сильным ни было Имение Пиро, оно будет полностью разрушено»

И поскольку на центральном континенте откроется еще два дополнительных портала, Имение Пиро, которое располагается в самом центре континента, столкнется со всеми войсками Дьявольщины. Сейчас была задача не стать их первой целью и мишенью.

«Если бы я был немного более гибким, было бы неплохо, если бы я смог предотвратить открытие портала на северном континенте...»

Такой выбор был сделан не только ради Гильдии Лотоса, но и для всех гильдий, существовавших на северном континенте. На центральном континенте игроки были сами по себе достаточно сильные, и из-за войны между империями Сила Оборона Именей была очень высокой. Центральный континент, который оставался в покое уже достаточно долгое время, сейчас находился в беззащитном состоянии.

Рикардо, услышав вопрос Яна, на секунду задумался, а потом ответил.

- Хмм... Я никак не смогу узнать названия этих мест в мире людей, но если бы ты показал мне карту, думаю, я бы смог указать тебе месторасположение. Поскольку порталы будут открыты в тех же местах, что и тысячи лет назад.

Ян аж засветился от таких слов.