

Глава 243. Секрет Бальрога (1)

Перекошенные ворота Зоны 89 Дьявольщины. Ремир, прибыв в это место, стерла пот, капавший со лба, и пробормотала.

– Фуух, я еле справилась.

Кассандра, что стояла около нее, была немного удивлена.

– Отличная работа, Ремир. Несмотря на то, что ворота Зоны 90 считаются благоприятными для Магов, я и не знала, что ты настолько сильна.

Однако Ремир несколько не была довольна собой. Она нахмурилась и сказала.

– Забудь. Мне не нужна такая лесть.

Кассандра хихикнула.

– Хохо, как и ожидалось. Похоже, тот факт, что ты не первая оказалась здесь, сильно тебя расстраивает.

Ремир молча кивнула.

«Получить награду первооткрывателя, даже не появившись в Зоне 89... Ян, что ты за человек-то такой, а?»

Самой главной причиной, по которой девушке нужно было попасть в Крепость Дьявола в Зоне 80, был ее скрытый основной квест «Мощь Бога Солнца». Однако если бы не было этого задания, она бы уже использовала всю свою боевую мощь, чтобы пройти через ворота Дьявольщины.

Каждый раз при появлении нового контента, Ремир всегда старалась стать первой, пока не достигнет предела в уровне сложности. Но в этот раз, Дьявольщине, впервые оказался игрок, что был на голову впереди нее.

«Даже на центральном континенте, я думала, что открыла все территории, но в Дьявольщине я просто потеряна»

Ремир стиснула зубы. Кроме того, когда она вспоминала, что ее соперник заполучил новый класс, не говоря уже о классе Призывателей, где было ужасно сложно повысить свой уровень, она разочаровывалась еще больше.

- Что ж, в любом случае, я справилась, и теперь мне поскорее нужно попасть в Зону 80, так ведь?

Кассандра кивнула.

- Конечно. Даже если мы отправимся в Крепость Дьявола, нет никакой гарантии, что мы сможем найти «тот предмет» именно там, а у нас не так много времени до закрытия Дьявольщины, так что.

Ремир кивнула головой и подняла свое оружие, что держала в руке.

- Отлично, тогда с этого момента я буду игнорировать абсолютно все, и моей главной целью теперь является попасть в Зону 80.

Девушка взмахнула своим посохом, а затем ее тело взлетело в воздух.

Был применен навык Спешка. Скорость ваших движений была увеличена на 77.45%.

Был применен навык Ледовый барьер. В течение этого (00:05:49) времени будет сформирован щит, поглощающий до 300 тысяч урона.

Был применен навык Взрывное поле заклинаний. В течение этого (00:29:59) времени дальность всех обычных атак будет увеличена на 2.5 метров, а враги, пораженные этой атакой, будут отброшены на 3 метра в противоположном от атаки направлении. (Противника, которые были отброшены назад, имеют 17% шанс попасть в состояние помутнения и тьмы).

Ремир, что так умело использовала свою магию, быстро полетела вперед. Она направлялась в Крепость Дьявола, что находилась в Зоне 80 в Дьявольщине.

* * *

Атака дьяволов-разрушителей продолжалась дольше, чем это ожидалось. Благодаря этому, с лица Яна весь день не сходила широкая улыбка.

«Кхьяя! Это подарок от богов! Я уже поднялся на 2 уровня»

Тот факт, что он был на 199 уровне и его ЕХР были заполнены на 96%, когда юноша только начал уничтожать этих дьяволов, он повысился на 1 лвл, и это было очень хорошее достижение.

«За последнее время это первый раз, когда показатели ЕХР так быстро поднялись. Это похоже на скорость в повышении уровня, когда я почти достиг двузначного уровня»

Это стало возможным, потому что все ситуации и случаи наложились друг на друга. По сути, имея бафф двойного ЕХР, чтобы быть первооткрывателем карты, был еще дополнительный бафф x2.5, который формировался в результате активации скрытой части. Таим образом, так как юноша сейчас имел бафф благодаря активным роям Короля Дьявола Рикардо и Бальрога, также известных как дьявольские воины, которые теперь принадлежали ему, скорость охоты была просто невероятной.

«По моим грубым подсчетам ЕХР похоже, что перекрытие баффов не является умножением двух из них. Тц, это разочаровывает»

Поскольку это был первый раз, когда у Яна было два таких баффа, ему было очень любопытно их применение. Поначалу он думал, что баффы высчитывались в итоге как 2×2.5 . И так, он решил, что получит в пять раз больше опыта, однако все было не так. На самом деле все рассчитывалось как $2 + 2.5$, то есть он получал 4.5 очков опыта в итоге.

«Ну, 450 процентов это очень большие ЕХР... Так что я доволен»

Как бы то ни было, битва продолжалась уже четверть дня, и впервые Ян так спокойно сражался, без лишнего беспокойства.

В течение всей битвы юноша находился рядом с Бальрогом и наблюдал и изучал его и его способ сражения.

«Кстати говоря, что бы это могло быть? Почему урон от него настолько велик, по сравнению с его уровнем?»

Уровень Бальрога был 325. И вне зависимости от того, насколько высоким был его Легендарный ранг, то, что он был намного могущественнее Янкуна с 360 лвл, совершенно не имело никакого смысла.

«У этого существа все его статки собраны в Силе Атаки? Похоже, что его наступательные способности и рефлексy не так уж и плохи...»

Ян был таким человеком, что если его что-то очень сильно интересовало, как в данном случае Бальрог, он начинал внимательно изучать предмет своего любопытства. Так, он следил за всеми движениями существа.

«Позже, когда закончим квест, надо будет спросить Рикардо»

Ян, Призыватель, переполненный любопытством, тщательно подбирал вопросы, которые хочет задать Рикардо.

* * *

Из-за отказа Яна, скрытый квест гильдии, который проходил Хуни, был временно приостановлен. Кроме того, из-за слов Яна, что он сейчас в самой середине прохождения квеста, который в три с половиной раза важнее, Хуни очень ревновал.

- Тц, тц, тц! Какой же гнусный хён!

Каноэль улыбнулся и сказал.

- Хён, должно быть, действительно очень занят, Хуни. Тут не из-за чего расстраиваться.

Хуни нахмурился.

- Грр, посмотрим, как я пойду помогать этому гнусному хёну в следующий раз.

- С чем ты вообще помог Яну хёну?

- Ты не помнишь, как много я помогал Яну хёну с его квестами, следуя за ним все время на центральном континенте? Я даже разделял с ним свои квесты!

Но Каноэль лишь покачал головой.

- Хуни, давай быть честными.

- ...!

- На самом деле, есть гораздо больше вещей, которые ты получил, следуя за хёном. Если бы ты не оставался на его стороне, не поддерживал его, ты бы смог стать главным Черным Магом, занимающим первые места, разве не так?

Сейчас Хуни был на 195 уровне. Черный Маг, занимающий первое место в рейтинге, сейчас на 190 лвле, однако между ними невероятно большая разница в уровнях. А все потому, что между этими пятью уровнями огромная разница в EXP.

Хуни в растерянности пробормотал.

- Вс, все же!

Каноэль продолжал свою мысль.

- Более того, ты делишься квестами, потому что у тебя нет другого выбора. Притворяешься, что ты щедрый, а все происходит автоматически, разве не так?

- Хмф...

Хуни был очень опечален, стоял с опущенными плечами, словно в нем не осталось больше сил и энергии. Взглянув на него, Каноэль попытался его поддержать.

- Честно говоря, как только начнется волна монстров, награды за квест не будут ничего значить, совсем. Не расстраивайся так. Благодаря этому, мы смогли сэкономить время и даже пройти квест «Чистая Кровь Дьявола»!

Хуни кивнул и ответил.

- Хмм, это правда.

Эти двое отказались от квеста и вошли в Город Ярости, получили Чистую Кровь Дьявола и стали Полудьяволами. Хуни повеселел и обратился к Каноэлю.

- Тогда, хён. Теперь давай вдвоем сменим класс на двойной класс самостоятельно, а потом встретимся. У нас у обоих есть квесты.

Каноэль согласился с таким предложением.

- Да, отлично. У нас не так много времени осталось, и если мы продолжим держаться вместе и помогать друг другу с квестами, думаю, будет сложно получить двойной класс до того, как Дьявольщина закроется.

Так, двое игроков решили свое будущее и направились каждый к сооружениям своих гильдий. Хуни, расставшись с Каноэлем, отправился в восточную часть Города Ярости, чтобы получить «Дьявольский Дух Мага Смерти», двойной класс, который могут получить игроки класса Черных Магов.

- Я получу двойной класс до того, как закроется Дьявольщина, чего бы мне это ни стоило!

Хуни почувствовал, что его гнев в отношении Яна стих, но сейчас он снова очень злился.

– Черт возьми, этот злой и противный хён уже, наверное, получил двойной класс и летает где-нибудь по Дьявольщине, так ведь? Он просто сумасшедший, смог попасть в Дьявольщину через 3 минуты, как она только открылась, и вполне возможно, что сейчас он находится в Зоне 80.

Эта острая интуиция Хуни была пугающей.

Тут вдруг к нему приблизилась темная тень, из которой шел какой-то дым.

* * *

Звонок-

Вы успешно завершили скрытый квест «Начало Дьяволов III (Скрытый) (Связанный).

Уровень: SS

Вы получили 200 тысяч очков Славы.

Крепость Дьявола, текущая характеристика битвы

Полученные очки: 19.784K

Полученные EXP: 15.3751K (x250%)

*Текущее число уничтоженных дьяволов-разрушителей.

Дьяволы низкого ранга: 358/ Магические звери низкого ранга: 399

Дьяволы обычного ранга: 132/ Магические звери среднего ранга: 107

Дьяволы высокого ранга: 12/ Магические звери высокого ранга: 25

Дьяволы Благородного ранга: 0/ Магические звери наивысшего ранга: 0

Вы вышли на новый уровень: Вы достигли 202 уровня

Ян, великолепно справившись со скрытой частью, довольно улыбнулся, прочитав о полученных наградах.

- Къьяя, я впервые вижу такую высокую цену EXP.

Взгляд юноши задержался на информации о полученных очках опыта.

- Наконец, в этой игре мы увидим изменение цены очков опыта до К?

Вообще, «К» это количество единиц, которое используется, чтобы было удобнее отмечать тысячные значения. Читается как «кило» и имеет значение 10 в кубе. Используется, чтобы уменьшить запись числа, обозначаемого очки, если их было слишком много. Поэтому, поскольку Ян получил очень много очков EXP, и появилась эта буква «К».

- Что ж, посмотрим... Если это 153,751K, значит, я получил около 150 миллионов EXP. Ахахаха!

Его оценки по математике были ужасными, однако когда дело доходит до подобных вычислений, Ян высчитывает все просто идеально и точно. Однако, пока юноша радовался полученным наградам, вдруг пришло еще одно неожиданное сообщение.

Звонок-

Общее количество очков за квест, которые игрок Ян получил за скрытый квест «Начало Дьяволов III (Скрытый) (Связанный) составляет 19,784К.

Очки можно обменивать на Особые навыки или Предметы.

Очки можно обменивать на статы такие, как Дьявольская Энергия, Скорость Активации Дьявольской Энергии, Сопротивление к Магии и остальные. Цена обмена зависит от стата.

Очки можно обменивать на коробки такие, как Коробка Магических Камней, Оружие Дьявольщины, Броня Дьявольщины, Аксессуары Дьявольщины и так далее. Число очков за единицу товара различно.

Ян был озадачен и начал спокойно и внимательно читать сообщения.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/404423>